



FANPRODUKT

REGISTER & INDICES
für
DSA5



DSA5-Indices

V9_2016

Zusammengetragen von Thorsten Most

www.nandurion.de / www.asboran.de



Berücksichtigte Werke

kursiv: ohne einen Eintrag in den Listen

Alphabetische Reihenfolge

Regelwerke:

AAL	Aventurischer Almanach
AKO	Aventurisches Kompendium
GRW	Regelwerk (2. Auflage)
SNS	Schnellstarter (Ausgabe zum GRT 2016)

Spielhilfen:

ABE	Aventurisches Bestiarium
ARK	Aventurische Rüstkammer
DTD	Unheil über Arivor – Der Tag danach
MST	Meisterschirm (Tavernen)
RK1	Rüstkammer der Streitenden Königreiche

Regionalbände:

R1	Die Streitenden Königreiche
----	-----------------------------

Abenteuer:

D&R	Drachenwerk & Räuberpack
KdN	Klingen der Nacht
N&U	Neue Bande & Uralter Zwist
OdH	Offenbarung des Himmels (2. Auflage)
TR1	Theaterritter 1: Der weiße See
TR2	Theaterritter 2: Das blaue Buch
TR3	Theaterritter 3: Der Schwarze Forst
TR4	Theaterritter 4: Der grüne Zug
UüA	Unheil über Arivor
VVH	<i>Der Vampir von Havena</i>

Heldenwerk-Reihe:

H01	Hexenreigen
H02	Ein Goblin mehr oder weniger
H03	Die gehäutete Schlange
H04	Kibakadabra [Uthuria]
H05	Die Thorwalertrommel
H06	Kaiser der Diebe
H07	Deicherbe

Aventurische Boten:

172	Aventurischer Bote 172
-----	------------------------

Spielkartensets:

AK	Aventurisches Kompendium
K&S	Kampf- & Sonderfertigkeiten
L&Z	Liturgien & Zeremonien
V&N	Vorteile & Nachteile
Z&R	Zauber & Rituale
AB	Aventurisches Bestiarium
AR	Aventurische Rüstkammer
1/DSK	Die Streitenden Königreiche

Reihenfolge nach Produktnummern

Regelwerke:

US25001	GRW	Regelwerk (2. Auflage)
US25002	AAL	Aventurischer Almanach
US25003	AKO	Aventurisches Kompendium
XXX	SNS	Schnellstarter (Ausgabe zum GRT 2016)

Spielhilfen:

US25201	ABE	Aventurisches Bestiarium
US25206	RK1	Rüstkammer der Streitenden Königreiche
US25208	ARK	Aventurische Rüstkammer
US25514	MST	Meisterschirm (Tavernen)
XXX	DTD	Unheil über Arivor – Der Tag danach

Regionalbände:

US25101	R1	Die Streitenden Königreiche
---------	----	-----------------------------

Abenteuer:

US25301	OdH	Offenbarung des Himmels (2. Auflage)
US25302	VVH	<i>Der Vampir von Havena</i>
US25303	D&R	Drachenwerk & Räuberpack
US25304	UüA	Unheil über Arivor
US25305	TR1	Theaterritter 1: Der weiße See
US25306	TR2	Theaterritter 2: Das blaue Buch
US25307	TR3	Theaterritter 3: Der Schwarze Forst
US25308	TR4	Theaterritter 4: Der grüne Zug
US25311	N&U	Neue Bande & Uralter Zwist
US25312	KdN	Klingen der Nacht

Heldenwerk-Reihe:

HW001	H01	Hexenreigen
HW002	H02	Ein Goblin mehr oder weniger
HW003	H03	Die gehäutete Schlange
HW004	H04	Kibakadabra [Uthuria]
HW005	H05	Die Thorwalertrommel
HW006	H06	Kaiser der Diebe
HW007	H07	Deicherbe

Aventurische Boten:

172	Aventurischer Bote 172
-----	------------------------

Spielkartensets:

US25507	V&N	Vorteile & Nachteile
US25508	K&S	Kampf- & Sonderfertigkeiten
US25509	Z&R	Zauber & Rituale
US25510	L&Z	Liturgien & Zeremonien
US25517	AK	Aventurisches Kompendium
US25511	AB	Aventurisches Bestiarium
US25519	AR	Aventurische Rüstkammer
US25518	DSK	Die Streitenden Königreiche

Inhalt

Berücksichtigte Werke	2
Inhalt	3
Werte, Zusatzregeln, Optionalregeln & Fokusregeln.....	5
Werte	5
Zusatzregeln	5
Optionale Regeln.....	6
Fokusregeln	6
Spezies.....	8
Kulturen.....	8
Elfenkulturen.....	8
Menschenkulturen	8
Zwergenkulturen	8
Professionen.....	9
Weltliche Profession.....	9
Zaubererprofession	10
Geweihtenprofession	10
Vorteile	11
Nachteile	12
Anwendungsgebiete, Einsatzmöglichkeiten &	
Berufsgeheimnisse	13
Körperliche Talente.....	13
Gesellschaftstalente.....	14
Naturtalente	15
Wissenstalente	15
Handwerkstalente.....	16
Sonderfertigkeiten (allgemein)	20
Sonderfertigkeiten (Schicksalspunkte)	21
Wesenszüge	21
Wesenszüge Stufe I	21
Wesenszüge Stufe II.....	21
Berufsgeheimnisse	22
Sprachen & Schriften	24
Sprachen/Dialekte	24
Schriften.....	25
Kampftechniken	26
Nahkampftechniken.....	26
Fernkampftechniken.....	26
Kampfstile	26
Bewaffnete Kampfstile	26
Waffenlose Kampfstile	26
Sonderfertigkeiten (Kampf)	27
Sonderfertigkeiten	27
erweiterte Sonderfertigkeiten.....	27
Sonderfertigkeiten (Befehle).....	28
Sonderfertigkeiten (Kreaturen).....	28
Zauber, Rituale & Traditionen	29
Traditionen	29
Zauber	29
Rituale.....	30
Elfenlieder	30
Elfenlieder (Nachtalben).....	30
Herrschartsrituale.....	30
Hexenflüche	30
Zaubertricks.....	30
Sonderfertigkeiten (Magie)	32
allgemeine magische Sonderfertigkeiten.....	32
Druiden	32
Druidendolch-Rituale	32
Hexen	32
Hexenvertrautentricks.....	32
Magierstab-Rituale.....	32
Zauberzeichen: allgemeine	32
Zauberzeichen: Ahnenzeichen.....	32
Zauberzeichen: Bann-/Schutzkreise.....	32
Liturgien, Zeremonien & Traditionen	33
Traditionen	33
Liturgien	33
Zeremonien	33
Sonderfertigkeiten (Karmal)	34
allgemeine karmale Sonderfertigkeiten	34
Segnungen.....	34
Zustände und Status.....	35
Zustände	35
Status.....	35
Waffen, Rüstungen & Gegenstände	36
Dolche.....	36
Fechtwaffen	36
Hiebwaffen	36
Kettenwaffen.....	36
Lanzen	36
Peitschen	37
Rauen	37
Schilde	37
Schwerter	37
Stangenwaffen	37
Zweihandhiebwaffen	37
Zweihandschwerter	38
Armbrüste.....	38
Blasrohre	38
Bögen.....	38
Diskusse	38
Schleudern	38
Wurfwaffen	38
Waffenausstattung	38
Rüstungen.....	39
Rüstungsausstattung	39
Gegenstände	39
Artefakte, Gifte, Tinturen & Krankheiten	41
Artefakte	41
Gifte	41
Tinturen.....	41
Krankheiten	41
Tiere, Ungeheuer & Kulturschaffende	42
Wesensgruppen	42
Wesen	42
Chimären	44
Dämonen.....	44
Aswa-Djalihd (NAM)	44
Daimonide	44
Eisigel	44
Peitschender Wächter	44
Scherenwächter	44
Späher (Daimonid)	44
Spinnenwächter	44
Drachen	44
Elementare	44
Feenwesen	44
Geister	44
Kulturschaffende	44
Tiere (amphibische).....	44

Tiere (Land/geschuppte).....	45
Tiere (Land/gliederlose)	45
Tiere (Land/pflanzenartige)	45
Tiere (Land/Säugetiere)	45
Tier (Land/Vielfüßer)	45
Tiere (Land/Vögel)	45
Tiere (Wasser/Fluss/See/Sumpf).....	45
Tiere (Wasser/Meer)	46
Übernatürliche/Magische Wesen	46
Untote	46
Kriegermumie.....	46
Spezielle Gruppen sonstiger Wesen	46
Goblins	46
Spezielle Menschengruppen.....	46
Persönlichkeiten & Archetypen	47
Personen: Springer	47
Personen: Könige	48
Türme (Theaterritter-Kampagne)	48
Archetypen	48
Pflanzen/Pilze	49

Werte, Zusatzregeln, Optionalregeln & Fokusregeln

AAL:	Aventurischer Almanach
AKO:	Aventurisches Kompendium
GRW:	Regelwerk (2. Auflage)
ABE:	Aventurisches Bestiarium
ARK:	Aventurische Rüstkammer

MST:	Meisterschirm
RK1:	Rüstkammer der Streitenden Königreiche
R1:	Die Streitenden Königreiche
TR1:	Der weiße See (Theaterritter #1)
TR3:	Der schwarze Forst (Theaterritter #3)

Werte	Band	S.	Set	Werte	Band	S.	Set				
Abenteuerpunkte											
AP-Kosten von Steigerungen	GRW	350	V&N103	Erschwernisse Angriff auf Trefferzonen	AKO	131	AK171				
AP-Kostentabelle	GRW	351	V&N103	Modifikatoren Fernkampf (Größe/Entfernung)	GRW	241	K&S009				
Eigenschaften											
Maximalwerte & max. Zukauf	GRW	351	V&N104	Modifikatoren Fernkampf (Bewegung/Reiten)	GRW	242	K&S010				
Auswirkungen von Steigerungen	GRW	351	V&N104	Modifikatoren Fernkampf vom Streitwagen	AKO	137	AK174				
Kampf											
Kritischer Erfolg Nahkampf-AT	GRW	231	K&S001	Modifikatoren Parieren von FK	GRW	244	K&S010				
Patzer Nahkampf-AT	GRW	231	K&S001	Magie-Modifikatoren							
Nahkampf-AT-Putzer Tabelle	GRW	231	K&S005	Alchimie-Modifikatoren (Analyse/Brauen)	GRW	271	Z&R066				
Kritischer Erfolg Nahkampf-VT	GRW	233	K&S002	Zaubermodifikationen	GRW	256	Z&R063				
Patzer Nahkampf-VT	GRW	233	K&S002	Ritualmodifikationen	GRW	261	Z&R067				
Nahkampf-VT-Putzer Tabelle	GRW	234	K&S005	Modifikatoren der Ritual-Probe	GRW	260	Z&R064				
Kritischer Erfolg Fernkampf-Angriff	GRW	242	K&S003	Modifikatoren durch Ablenkung	GRW	257	Z&R064				
Patzer Fernkampf-Angriff	GRW	243	K&S003	Verbesserungen (Dämonen/Elementare)	GRW	264	Z&R065				
Fernkampf-AT-Putzer Tabelle	GRW	243	K&S006	Modifikatoren Artefakte (aufladb.)	GRW	268	Z&R065				
Kritischer Erfolg Fernkampf-VT	GRW	244	K&S004	Karmale Modifikatoren							
Patzer Fernkampf-VT	GRW	245	K&S004	Liturgiemodifikationen	GRW	310	L&Z053				
Fernkampf-VT-Putzer Tabelle	GRW	244	K&S006	Zeremoniemodifikationen	GRW	313	L&Z054				
Aktionen & Verteidigungen	GRW	228	K&S007	Modifikationen der Zeremonie-Probe	GRW	313	L&Z055				
Wundeffekte	AKO	132	AK172	Modifikationen durch Ablenkung	GRW	311	L&Z055				
Trefferzonen Humanoid, mittel	AKO	129	AK161	Zusatzregeln							
Trefferzonen Humanoid, klein	AKO	129	AK162	Allgemeine Spielregeln:							
Trefferzonen Humanoid, groß	AKO	129	AK163	Themengruppen	AKO	175					
Trefferzonen Vierbeiner, mittel	AKO	129	AK164	Eigenschaften von Wesen:							
Trefferzonen Vierbeiner, klein	AKO	129	AK165	Körperkraft schwacher Wesen	ABE	125					
Trefferzonen Vierbeiner, groß	AKO	129	AK166	Schwärme	ABE	126					
Trefferzonen sechs Glieder & Schwanz, groß	AKO	130	AK167	Gaststätten und Tavernen:							
Trefferzonen sechs Glieder & Schwanz, riesig	AKO	130	AK168	Preisstufen	MST	6					
Trefferzonen Fangarme, mittel bis riesig	AKO	130	AK169	Qualitätsstufen	MST	5					
Trefferzonen nicht unterteilbar	AKO	130	AK170	Gegenstände:							
Schadensquellen								Beurteilung von Gegenständen	ARK	116	
Sturzschaden	GRW	340	K&S011	Gegenstände und Waffen verbergen	ARK	114					
Säure- und Feuerschaden	GRW	341	K&S011	Schneeschuhe herstellen	TR1	57					
Hitze/Überhitzung	GRW	348	K&S013	Gegenstände:							
Kälte/Unterkühlung	GRW	346	K&S014	Elfen- und Zwergenwaffen	ARK	56					
Allgemeine Modifikatoren								Gefälschte Waffen	ARK	57	
Sichtmodifikatoren	GRW	348	K&S012	Gegenstände und Waffen verbergen	ARK	114					
Modifikatoren Regeneration	GRW	339	K&S012	Geschosse herstellen/sammeln	ARK	116					
Kampf-Modifikatoren								Geweihte und ungeweihte Zeremonialgegenstände	ARK	56	
Reichweiten-Vergleich	GRW	251	K&S008								
Beengte Umgebung	GRW	238	K&S008								
Größenkategorien	GRW	239	K&S009								
Kampf im Wasser	AKO	133	AK173								

Zusatzregeln	Band	S.	Optionale Regeln	Band	S.		
Magische Materialien	ARK	117	Schicksalspunkte:				
Waffeneigenschaften von improvisierten Waffen	ARK	130	Andere Möglichkeiten, um Schips zurückzugewinnen	GRW	31		
Zweihändige Stangenwaffen einhändig	ARK	56	Erweiterter Einsatz von Schicksalspunkten	AKO	174		
Karmales Wirken:			Helden und Meisterpersonen – ein kleiner, aber feiner Unterschied	GRW	31		
Eigenschaften von Talismanen	RK1	23	Sonderfertigkeiten:				
Magie:			Regionales Füchsisch	GRW	217		
Ahnenzeichen	R1	171	Sprachspezialisierungen	GRW	41/219		
Allgemeine Traumregeln	TR3	34	Talente & Talentproben:				
Rauschmittel:			Gemeinsame Proben	AKO	11		
Alkohol (einfache Wirkung)	MST	12	Genaue Distanz	GRW	350		
Spiele:			Gruppensammelproben mit verschiedenen Talenten	GRW	27		
Brettspiele	MST	23	Gute und schlechte Argumente	AKO	43		
Geschicklichkeitsspiele	MST	23	Talentgruppenprobe	GRW	184		
Kartenspiele	MST	25	Ungewohnter Einsatz von Talenten	GRW	184		
Turnierregeln	AKO	137	Verrechnung von Eigenschaften bei Routine	GRW	185		
Turnierwettkämpfe	R1	79	Magie & Zauber-/Ritualproben:				
Würfelspiele	MST	24	Merkmalsproben	GRW	252		
Optionale Regeln	Band	S.	Karmales Wirken & Liturgie-/Zeremonienproben				
Fähigkeiten allgemein:			Göttliche Mission und Eigennutz	GRW	314		
Fokus-Fähigkeiten erwerben	AKO	8	Keine Patzer bei Liturgien	GRW	311		
Eigenschaften & Eigenschaftsproben:			Versickernder Karmastrom	GRW	306		
Alternative Eigenschaften bei Proben	GRW	23	Fokusregeln	St.	Band	S.	
Eigenschaftsobergrenze	GRW	31	Bewegung:				
Kein Bestätigungswurf	GRW	20	Verfolgungsjagden	I	AKO	27	
Energien & Regeneration:			Gegenstände, Waffen & Rüstungen:				
Weniger Regeneration	GRW	340	Herstellung/Materialien/Techniken	I	AKO	92	
Fertigkeiten & Fertigkeitsproben:			Komplexität	I	AKO	93	
Farbige Würfel nach Paramanthus	GRW	22	Rüstungsverschleiß	I	ARK	115	
Schnellerer Fertigkeitsprobenwurf	GRW	22	Vor- & Nachteile für Gegenstände	I	ARK	11	
Heldenhintergrund:			Vor- & Nachteile für Rüstungen	I	ARK	4	
Kultkunde	GRW	96	Vor- & Nachteile für Waffen	I	ARK	57	
Themen-Vorteil und Themen-Nachteil	AKO	176	Waffenbruchfaktor	I	ARK	56	
Variables Startkapital nach Erfahrungsgrad	GRW	58	Jagd/Nahrungssuche:				
Gegenstände:			Jagd	AK143	I	AKO	54
Spiel mit Beschädigungen und Patzertabellen	ARK	115	Beuteverwertung (Felle)	II	ABE	122	
Waffen reparieren	AKO	100	Beuteverwertung (Fleisch)	II	ABE	123	
Kampf:			Beuteverwertung (Gift)	II	ABE	123	
Fernkampf-Patzertabelle	GRW	243	Beuteverwertung (Trophäen)	II	ABE	125	
Höhere Verteidigungswerte	GRW	228	Nahrungssuche	AK144	I	AKO	57
Initiative für Gegnergruppen	GRW	228	Kampf:				
Ins Auge und durch die Hand	AKO	132	Besondere Handlungsmöglichkeiten	I	AKO	124	
Mehr Verteidigungen für Meisterpersonen	GRW	232	Kampf in drei Dimensionen	I	AKO	133	
Mögliche Wiederverwendung von Geschossen	GRW	246	Kampfstile	I	AKO	145	
Nahkampf-Patzertabelle	GRW	231	Trefferzonen-Regeln	I	AKO	128	
Nichttödliche Schlägereien	MST	26	Trefferzonen-Rüstungsschutz	II	ARK	127	
Ungewöhnlicher Einsatz von Kampftechniken	AKO	227					
Verteidigung-Patzertabelle (Schild)	GRW	244					
Verteidigung-Patzertabelle (Waffe)	GRW	234					

Fokusregeln	St.	Band	S.
Kulturen:			
Wesenszüge	I	R1	154
Lernen:			
Lernzeiten von Sprachen und Schriften	I	AKO	116
Rauschmittel:			
Alkohol-Regeln im Detail	I	MST	12
Trinkspiele	I	MST	21
Schicksalspunkte:			
Gruppen-Schicksalspunkte	I	AKO	172
Regeneration von Schicksalspunkten	I	AKO	172
Soziale Themen:			
Soziale Konflikte	AK141	I	AKO
	AK142		40
Wissen:			
Auswirkungen des Sternenfalls	-	AAL	239
Herumfragen	I	AKO	45
Recherche	I	AKO	72

Spezies

GRW: Regelwerk (2. Auflage)

Spezies	Band	Seite
Elfen	GRW	90
Halbelfen	GRW	92
Menschen	GRW	88
Zwerge	GRW	93



Kulturen

GRW: Regelwerk (2. Auflage)

Elfenkulturen	Band	Seite
Auelfen	GRW	119
Firnelfen	GRW	120
Steppenelfen	172	9
Waldelfen	GRW	121

Menschenkulturen	Band	Seite
Andergaster	GRW	97
Aranier	GRW	98
Bornländer	GRW	99
Fjarninger	GRW	101
Horasier	GRW	102
Maraskaner	GRW	103
Mhanadistani	GRW	104
Mittelreicher	GRW	106
Mohas	GRW	108
Nivesen	GRW	109
Norbarden	GRW	110
Nordaventurier	GRW	111
Nostrier	GRW	112
Novadis	GRW	113
Südaventurier	GRW	114
Svellttaler	GRW	115
Thorwaler	GRW	116
Trollzacker	172	8
Zyklopäer	GRW	118

Zwergenkulturen	Spez.	Band	Seite
Ambosszwergen	Z	GRW	122
Brillantzwerge	Z	GRW	123
Brobitim	Z	172	7
Erzzwerge	Z	GRW	124
Hügelzwergen	Z	GRW	125

Professionen

AKO: Aventurisches Kompendium
GRW: Regelwerk (2. Auflage)

Weltliche Profession	Band	Seite
Adelsspross	GRW	135
Adersin-Schwertgeselle/in	AKO	183
Adlige/r	AKO	184
Akrobat/in	GRW	131
Armbrustschütze/in	AKO	203
Aufseher/in	GRW	130
Baburiner Krieger/in	AKO	185
Bäuerin/Bauer	AKO	187
Balihoer Krieger/in	AKO	186
Barde/in	GRW	129
Bauhelfer/in	AKO	204
Bergfrau/mann	AKO	204
Bildhauer/in	AKO	196
Bogenschütze/in	AKO	203
Bogner/in	R1	142
Bordellmutter/vater	GRW	138
Dajin-Buskur/a	AKO	188
Darsteller/in	AKO	196
Deichbauer/in	R1	143
Dichter/in	AKO	196
Dieb/in	GRW	144
Diener/in	AKO	189
Diplomat/in	GRW	135
Dompteur/in	GRW	131
Einbrecher/in	GRW	144
Elevinier Krieger/in	AKO	190
Entdecker/in	AKO	191
Erntehelper/in	AKO	187
Erzieher/in	AKO	189
Fahrende/r Händler/in	GRW	133
Favorit (>Mätresse)	GRW	138
Fedorino-Schwertgeselle/in	AKO	192
Feinmechaniker/in	AKO	198
Feinschmied/in	AKO	201
Fernhändler/in	GRW	133
Fischer/in	GRW	140
Fuhrfrau/mann	AKO	204
Gardist/in	GRW	130
Gaukler/in	GRW	131
Geheimagent/in	GRW	142
Geldwechsler/in	GRW	133
Gelehrte/r	AKO	193
Geschichtenerzähler/in	GRW	129
Gladiator/in	GRW	132
Goldschmied/in	AKO	201
Goldsucher/in	AKO	191
Großwildjäger/in	GRW	136
Grubenkämpfer/in	GRW	132
Haimamud	GRW	129
Händler/in	GRW	133
Harnischmacher/in	AKO	201

R1: Die Streitenden Königreiche

Weltliche Profession	Band	Seite
Hausierer/in	GRW	133
Hebamme	GRW	134
Heckenritter/in	GRW	139
Heiler/in	GRW	134
Hirte/in	AKO	194
Historiker/in	AKO	193
Hochstapler/in	GRW	144
Hofdame	GRW	135
Höfling	GRW	135
Hofritter/in	GRW	139
Holzfäller/in	R1	143
Hure (>Lustknabe)	GRW	138
Hylailer Krieger/in	AKO	195
Jäger/in	GRW	136
Kartograph/in	AKO	191
Kerkermeister/in	GRW	130
Koch/Köchin	AKO	206
Kopfgeldjäger/in	GRW	136
Krieger/in	GRW	137
Künstler/in	AKO	196
Kurtisane/Gesellschafter	GRW	138
Kutscher/in	AKO	189
Lastenträger/in	AKO	204
Leibdiener (>Zofe)	AKO	189
Leibsklave/in	AKO	202
Leichtgerüstete/r	GRW	141
Liebesklave/in	AKO	202
Lustknabe (>Hure)	GRW	138
Mätresse (>Favorit)	GRW	138
Maler/in	AKO	196
Marwan Sahib-Balyan	AKO	197
Mathematica/us	AKO	193
Mechanika/us	AKO	198
Medicus/a	GRW	134
Mengbiller Krieger/in	AKO	199
Messerwerfer/in	GRW	131
Meuchelmörder/in	GRW	142
Minenslave/in	AKO	202
Müßiggänger/in	GRW	135
Musica/us	AKO	196
Palmschneider/in	AKO	204
Pirat/in	GRW	140
Plänkler/in	GRW	141
Possenreißer/in	GRW	131
Premer Krieger/in	AKO	200
Privatlehrer/in	AKO	189
Prospektor/in	AKO	191
Prostituierte/r	GRW	138
Quacksalber/in	GRW	134
Questador/a	AKO	205
Raubritter/in	GRW	139

Weltliche Profession	Band	Seite	Zaubererprofession	Band	Seite
Rausschmeißer/in	AKO	206			
Rechtsgelehrte/r	AKO	193			
Reiter/in	AKO	203			
Ritter/in	GRW	139			
Robbenjäger/in	GRW	140			
Säftenträger/in	AKO	202			
Schankbursche/magd	AKO	206			
Schaukämpfer/in	GRW	132			
Schaumkusshersteller/in	AKO	207			
Schließer/in	GRW	130			
Schmied/in	AKO	201			
Schokoladenmacher/in	AKO	207			
Schwergerüstete	GRW	141			
Seefahrer/in	GRW	140			
Seenritter/in	R1	144			
Skalde/in	GRW	129			
Sklave/in	AKO	202			
Sklavenjäger/in	GRW	136			
Söldner/in	GRW	141			
Soldat/in	AKO	203			
Spieler/in	GRW	144			
Spitzel/in	GRW	142			
Stallbursche/magd	AKO	189			
Stammeskrieger/in	GRW	143			
Stammesjäger/in	GRW	136			
Sternkundige/r	AKO	193			
Streuner/in	GRW	144			
Tagelöhner/in	AKO	204			
Tanzlehrer/in	AKO	196			
Tresorbauer/in	AKO	198			
Tuchhändler/in	GRW	133			
Verwalter/in	AKO	189			
Viehzüchter/in	AKO	187			
Völkerkundige/r	AKO	193			
Vorkoster/in	AKO	202			
Waffenschmied/in	AKO	201			
Wahrsager/in	GRW	131			
Waldritter/in	R1	144			
Walfänger/in	GRW	140			
Wildniskundige/r	AKO	205			
Wirt/in	AKO	206			
Zahlenmystiker/in	AKO	193			
Zahnreißer/in	GRW	134			
Zöllner/in	GRW	130			
Zofe (~Leibdiener)	AKO	189			
Zuckerbäcker/in	AKO	207			
Zuhälter/in	GRW	144			
<hr/>					
Geweihtenprofession	Band	Seite			
Boron			GRW		154
-Diener/in Bishdariels			GRW		154
-Diener/in Golgaris			GRW		154
Hesinde			GRW		155
-Pastori			GRW		155
-Satori			GRW		155
Peraine			GRW		156
-Heiler			GRW		156
-Säer			GRW		156
Phex			GRW		157
-Beutelschneider/in			GRW		157
-Fassadenkletterer/in			GRW		157
-Händler/in			GRW		157
Praios			GRW		158
-Legalisten			GRW		158
-Prinzipisten			GRW		158
Rondra			GRW		159
-Honoren			GRW		159
-Salutisten			GRW		159
-Traditionalisten			GRW		159

AKO: Aventurisches Kompendium
GRW: Regelwerk (2. Auflage)
ABE: Aventurisches Bestiarium
MST: Meisterschirm

Vorteil	Band	S.	Set
Adel I-III	GRW	163	V&N001
Altersresistenz	GRW	163	V&N002
Angenehmer Geruch	GRW	163	V&N003
Basiliskentöter	ABE	120	AB097
Begabung	GRW	163	V&N004
Beidhändig	GRW	164	V&N005
Drachentöter	ABE	120	AB098
Dunkelsicht I-II	GRW	164	V&N006
Eisenaffine Aura	GRW	164	V&N007
Eisern	AKO	132	AK137
Entfernungssinn	GRW	164	V&N008
Feenfreund	ABE	120	AB099
Flink	GRW	165	V&N009
Fuchssinn	GRW	165	V&N010
Geborener Redner	GRW	165	V&N011
Geweihter	GRW	165	V&N012
Giftresistenz I-II	GRW	165	V&N013
Glück I-III	GRW	165	V&N014
Gutaussehend I-II	GRW	165	V&N015
Hart im nehmen	AKO	132	AK138
Hass auf ...	ABE	120	AB100
- Hass auf Andergaster/Nostrier	R1	180	DSK078
Herausragende Fertigkeit	GRW	166	V&N016
Herausragende Kampftechnik	GRW	166	V&N017
Herausragender Sinn	GRW	166	V&N018
Hitzeresistenz	GRW	166	V&N019
Hohe Astralkraft I-VII	GRW	166	V&N020
Hohe Karmalkraft I-VII	GRW	166	V&N021
Hohe Lebenskraft I-VII	GRW	166	V&N022
Hohe Seelenkraft	GRW	166	V&N023
Hohe Zähigkeit	GRW	167	V&N024
Immunität gegen (Gift)	GRW	167	V&N025

Vorteile

R1: Die Streitenden Königreiche
KdN: Klingen der Nacht
TR3: Der schwarze Forst (Theaterritter #3)

Vorteil	Band	S.	Set
Immunität gegen (Krankheit)	GRW	167	V&N026
Kälteresistenz	GRW	167	V&N027
Krankheitsresistenz I-II	GRW	167	V&N028
Magische Einstimmung	GRW	167	V&N029
Mystiker	GRW	167	V&N030
Nichtschläfer	GRW	168	V&N031
Pragmatiker	GRW	168	V&N032
Reich I-X	GRW	168	V&N033
Richtungssinn	GRW	168	V&N034
Saumagen I-II	ABE	121	AB101
Schlangenmensch	GRW	168	V&N035
Schnell wieder auf den Beinen	MST	13	
Schwer zu verzaubern	GRW	168	V&N036
Soziale Anpassungsfähigkeit	GRW	168	V&N037
Tierfreund	ABE	121	AB102
Unscheinbar	GRW	169	V&N038
Verbesserte Regeneration (AE)	GRW	169	V&N039
Verbesserte Regeneration (KE)	GRW	169	V&N040
Verbesserte Regeneration (LE)	GRW	169	V&N041
Verhüllte Aura	GRW	169	V&N042
Vertrauenerweckend	GRW	169	V&N043
Waffenbegabung	GRW	169	V&N044
	ABE	121	
Wasserlebewesen	R1	54	AB103
	TR3	36	
	KdN	49	
Wohlklang	GRW	169	V&N045
Zäher Hund	GRW	169	V&N046
Zauberer	GRW	169	V&N047
Zeitgefühl	GRW	170	V&N048
Zweistimmiger Gesang	GRW	170	V&N049
Zwergennase	GRW	170	V&N050

Nachteile

AKO: Aventurisches Kompendium
GRW: Regelwerk (2. Auflage)

ABE: Aventurisches Bestiarium
MST: Meisterschirm
KdN: Klingen der Nacht

Nachteil	Band	S.	Set
Angst vor ... I-III	GRW	170	V&N051
Arm I-III	GRW	170	V&N052
Artefaktgebunden	GRW	170	V&N053
Behäbig	GRW	171	V&N054
Blind	GRW	171	V&N055
Blutrausch	GRW	171	V&N056
Eingeschränkter Sinn	GRW	171	V&N057
Empfindlichkeit (unedle Metalle)	KdN	106	
Farbenblind	GRW	171	V&N058
Fettleibig	GRW	171	V&N059
Giftanfällig I-II	GRW	171	V&N060
Gläsern	AKO	133	AK139
Hässlich I-II	GRW	172	V&N061
Hitzeempfindlich	GRW	172	V&N062
Hitzeempfindlich II	KdN	106	
Jagdwildgeruch	ABE	121	AB104
Kälteempfindlich	GRW	172	V&N063
Keine Flugsalbe	GRW	172	V&N064
Kein Vertrauter	GRW	172	V&N065
Körpergebundene Kraft	GRW	172	V&N066
Körperliche Auffälligkeit	GRW	172	V&N067
Krankheitsanfällig I-II	GRW	172	V&N068
Lästige Mindergeister	GRW	173	V&N069
Lichtempfindlich	GRW	173	V&N070
Lichtempfindlich II	KdN	106	
Magische Einschränkung	GRW	173	V&N071
Nachtblind	GRW	173	V&N072
Niedrige Astralkraft I-VII	GRW	174	V&N073
Niedrige Karmalkraft I-VII	GRW	174	V&N074
Niedrige Lebenskraft I-VII	GRW	174	V&N075

Nachteil	Band	S.	Set
Niedrige Seelenkraft	GRW	174	V&N076
Niedrige Zähigkeit	GRW	174	V&N077
Pech I-III	GRW	174	V&N078
Pechmagnet	GRW	174	V&N079
Persönlichkeitsschwächen	GRW	174	V&N080
Prinzipientreue I-III	GRW	175	V&N081
Raubtiergeruch	ABE	121	AB105
Schlafwandler	GRW	175	V&N082
Schlechte Angewohnheit	GRW	175	V&N083
Schlechte Eigenschaft	GRW	176	V&N084
Schlechte Regeneration (AE)	GRW	176	V&N085
Schlechte Regeneration (KE)	GRW	176	V&N086
Schlechte Regeneration (LE)	GRW	177	V&N087
Schwacher Astralkörper	GRW	177	V&N088
Schwacher Karmalkörper	GRW	177	V&N089
Sensibler Geruchssinn	GRW	177	V&N090
Sprachfehler	GRW	177	V&N091
Stigma	GRW	178	V&N092
Stumm	GRW	178	V&N093
Taub	GRW	178	V&N094
Unfähig	GRW	178	V&N095
Unfrei	GRW	178	V&N096
Unverträglichkeit gegen Alkohol	MST	13	
Verpflichtungen I-III	GRW	178	V&N097
Verstümmelt	GRW	179	V&N098
Verweichlicht	AKO	133	AK140
Wahrer Name	GRW	179	V&N099
Wilde Magie	GRW	179	V&N100
Zauberanfällig I-II	GRW	179	V&N101
Zerbrechlich	GRW	179	V&N102

Anwendungsgebiete, Einsatzmöglichkeiten & Berufsgeheimnisse

GRW: Regelwerk (2. Auflage)
AKO: Aventurisches Kompendium
ABE: Aventurisches Bestiarium
ARK: Aventurische Rüstkammer
MST: Meisterschirm
RK1: Rüstkammer der Streitenden Königreiche
R1: Die Streitenden Königreiche
KdN: Klingen der Nacht
TR1: Der weiße See (Theaterritter #1)

TR3: Der schwarze Forst (Theaterritter #3)

Kürzel:

A: Anwendungsgebiet
 E: Einsatzmöglichkeit
 /VT: ... mit Vorteil als Voraussetzung
 /SF: ... mit Sonderfertigkeit als Voraussetzung
 BG: Berufsgeheimnis

Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.
Körperliche Talente			
Fliegen			
Kampfmanöver	A	GRW AKO	188 12
Langstreckenflug	A	GRW AKO	188 12
Verfolgungsjagden	A	GRW AKO	188 12
Gaukeleien			
Bauchreden	A/SF	AKO	104
Feuer schlucken	A/SF	AKO	105
Feuerwerk	A/SF	AKO	109
Jonglieren	A	GRW AKO	188 12
Possenreißen	A	GRW AKO	188 13
Verstecktricks	A	GRW AKO	188 13
Klettern			
Baumklettern	A	GRW AKO	189 13
Bergsteigen	A	GRW AKO	189 14
Eisklettern	A	GRW AKO	189 14
Fassadenklettern	A	GRW AKO	189 14
Körperbeherrschung			
Pelura	BG	MST	25
Akrobatik	A	GRW AKO	189 14
Balance	A	GRW AKO	189 15
Entwinden	A	GRW AKO	189 15
Kampfmanöver	A	GRW AKO	189 15
Laufen	A	GRW AKO	189 15
Skifahren	A/SF	AKO	110
Springen	A	GRW AKO	189 16
Abrollen	E/SF	AKO	102
Kraftakt			
Drücken & Verbiegen	A	GRW AKO	189 16

Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.
Eintreten & Zertrümmern	A	GRW AKO	189 17
Stemmen & Heben	A	GRW AKO	189 17
Ziehen & Zerren	A	GRW AKO	189 17
Reiten			
Kampfmanöver	A	GRW AKO	190 17
Langstreckenreiten	A	GRW AKO	190 18
Springreiten	A	GRW AKO	190 18
Verfolgungsjagden	A	GRW AKO	190 18
Schwimmen			
Kampfmanöver	A	GRW AKO	190 19
Langstreckenschwimmen	A	GRW AKO	190 19
Tauchen	A	GRW AKO	190 19
Verfolgungsjagden	A	GRW AKO	190 19
Wassertreten	A	GRW AKO	190 19
Selbstbeherrschung			
Folter widerstehen	A	GRW AKO	190 20
Handlungsfähigkeit bewahren	A	GRW AKO	190 20
Schmerzen unterdrücken	E/SF	GRW	219
Störungen ignorieren	A	GRW AKO	190 20
Singen			
Ermutigender Gesang	E/SF	AKO	105
Faszinierender Gesang	E/SF	AKO	105
Bardenballade	A	GRW AKO	191 20
Choral	A	GRW AKO	191 20
Chorgesang	A	GRW AKO	191 21
Operngesang	A/SF	AKO	108
Sprechgesang	A	GRW AKO	191 21
Zweistimmiger Gesang	A/VT	GRW	170

Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.	Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.
Sinnesschärfe				Liebesroman	A/SF	GRW	219
Fuchssinn	A/VT	GRW	165	Einschüchtern			
Hinterhalt entdecken	A	GRW	191	Drohung	A	GRW	195
		AKO	21		A	AKO	31
Lippenlesen	A/SF	GRW	218	Anpeitscher	E/SF	AKO	103
Magiegespür	A/SF	AKO	112	Drohgebärd	E/SF	AKO	105
Suchen	A	GRW	191	Folter	A	GRW	195
		AKO	21		A	AKO	32
Wahrnehmen	A	GRW	191	Provokation	A	GRW	195
		AKO	22		A	AKO	32
Tanzen				Verhör	A	GRW	195
Dorftanz	A	GRW	192		A	AKO	32
		AKO	22	Etikette			
exotischer Tanz	A	GRW	192	Benehmen	A	GRW	196
		AKO	22		A	AKO	33
Hoftanz	A	GRW	192	Dienen & Gehorchen	A/SF	AKO	104
		AKO	23	Heraldik & Stammbäume	A/SF	GRW	217
Kulttanz	A	GRW	192	Klatsch & Tratsch	A	GRW	196
		AKO	23		A	AKO	33
Taschendiebstahl				Leichte Unterhaltung	A	GRW	196
Ablenkungen	A	GRW	192		A	AKO	33
		AKO	23	Mode	A	GRW	196
Personen bestehlen	A	GRW	192		A	AKO	33
		AKO	23	Poesie	A/SF	GRW	219
Gegenstand entwenden	A	GRW	192	Gassenwissen			
		AKO	24	Beschatten	A	GRW	196
Zustecken	A	GRW	192		A	AKO	34
		AKO	24	Informationssuche	A	GRW	196
Verbergen					A	AKO	34
Gegenstände verbergen	A	GRW	193	Kriminalgeschichten	A/SF	GRW	219
		AKO	25	Ortseinschätzung	A	GRW	196
Schleichen	A	GRW	193		A	AKO	34
		AKO	25	Menschenkenntnis			
Sich Verstecken	A	GRW	193	Lügen durchschauen	A	GRW	197
		AKO	25		A	AKO	35
Zechen				Motivation erkennen	A	GRW	197
Vermeidung von Betäubung durch	A	GRW	193		A	AKO	35
Rauschmittel		AKO	25	Überreden			
Vermeidung von Schmerz durch	A	GRW	193	Aufschwatzen	A	GRW	197
Rauschmittel		AKO	26		A	AKO	35
Vermeidung von Verwirrung durch	A	GRW	193	Anführer	E/SF	GRW	215
Rauschmittel		AKO	26		A	GRW	197
Gesellschaftstalente				Betteln	A	AKO	36
Bekehren & Überzeugen					A	GRW	197
Diskussionsführung	A	GRW	194	Herausreden	A	AKO	36
		AKO	30		A	GRW	197
Einzelgespräch	A	GRW	194	Manipulieren	A	AKO	36
		AKO	30		E/SF	GRW	215
Hetzschriften	A/SF	GRW	219	Romane	A/SF	GRW	219
Öffentliche Rede	A	GRW	194		A	GRW	197
		AKO	30	Schmeichel	A	AKO	37
Betören					E/SF	GRW	215
Anbändeln	A	GRW	195	Verkleiden			
		AKO	30	Bühnenschauspiel	A	GRW	198
Aufhübschen	A	GRW	195		A	AKO	37
		AKO	31	Kostümierung	A	GRW	198
Liebeskünste	A	GRW	195		A	AKO	37
		AKO	31	Personen imitieren	A	GRW	198
					A	AKO	38

Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.	Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.
Willenskraft				Tiere züchten	E/SF	AKO	111
Bekehren & Überzeugen widerstehen	A	GRW	198	Ungeheuer	A	GRW	200
		AKO	38	Mantikorgift	BG	ABE	124
Bedrohungen standhalten	A	GRW	198	Wildtiere	A	GRW	200
		AKO	38	Abrichten	E/SF	AKO	102
Betören widerstehen	A	GRW	198	Morfugift	BG	ABE	124
		AKO	38	Omrails	BG	AKO	116
Einschüchtern widerstehen	A	GRW	198	Sunsura	BG	AKO	116
		AKO	38				
Überreden widerstehen	A	GRW	198	Wildnisleben			
		AKO	39	Feuermachen	A	GRW	201
				Lageraufbau	A	AKO	52
Naturtalente				Iglubau	E/SF	AKO	106
Fährtensuchen				Lagersuche	A	GRW	201
Humanoide Spuren	A	GRW	199	Wettervorhersage	A/SF	GRW	220
		AKO	47				
Tierische Spuren	A	GRW	199	Wissenstalente			
		AKO	48	Fachpublikationen	A/SF	GRW	219
Verwischen eigener Spuren	A	GRW	199	Brett- & Glücksspiel			
		AKO	47	Falschspielen	E/SF	GRW	216
Fesseln				Brettspiele	A	GRW	201
Fesselungen	A	GRW	199			AKO	59
		AKO	48	Garadan	BG	GRW	215
Knotenkunde	A	GRW	199			AKO	116
		AKO	48	Inrahspiel	BG	MST	25
Netze knüpfen	A	GRW	199			AKO	116
		AKO	48	Kamelspiel bzw.	BG	MST	25
Seile herstellen	A/SF	AKO	110	Rote und Weiße Kamele			
				Pentagramm	BG	AKO	116
Fischen & Angeln					BG	MST	25
Gift melken (Wassertiere)	E/SF	ABE	125	Schlacht von Jergan	BG	AKO	116
						MST	25
Salzwassertiere	A	GRW	199	Kartenspiele	A	GRW	201
		AKO	49			AKO	59
Brabacudagift	BG	ABE	124			GRW	215
Meister der Brabacudaküche	BG	ABE	124	Boltan	BG	AKO	116
						MST	25
Süßwassertiere	A	GRW	199	Wettspiele	A	GRW	201
		AKO	49			AKO	60
Wasserungeheuer	A	GRW	199	Würfelspiele	A	GRW	201
			49			AKO	59
Orientierung				Die böse Eins	BG	AKO	116
Sonnenstand	A	GRW	200			MST	25
		AKO	49				
Sternenhimmel	A	GRW	200	Geographie			
		AKO	50	Kartographie	A/SF	GRW	218
unter Tage	A	GRW	200	einzelne Provinzen & Länder	A	GRW	202
	(SF)	AKO	50/108			AKO	60
Pflanzenkunde				Myranor-Geographie	BG	AKO	61
Giftpflanzen	A	GRW	200	Uthuria-Geographie	BG	AKO	61
		AKO	50				
Kelmon	BG	AKO	116	Geschichtswissen			
Kukris	BG	AKO	116	Vorfahren der Mittelländer (GW)	BG	AKO	61
				Zeitalterforschung (GW)	BG	AKO	61
Heilpflanzen	A	GRW	200	einzelne Provinzen & Länder	A	GRW	202
		AKO	51			AKO	61
Nutzpflanzen	A	GRW	200	Götter & Kulte			
		AKO	51	einzelne Gottheit oder Philosophie	A	GRW	203
Ackerbau	E/SF	AKO	102			AKO	62
				Magierphilosophie (GW)	BG	AKO	62
Tierkunde							
Gift melken (Land- und Lufttiere)	E/SF	ABE	124				
Tierstimmen imitieren	E/SF	GRW	220				
Domestizierte Tiere	A	GRW	200				
		AKO	51				

Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.	Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Kriegskunst				nach Sphäre	A	GRW	206																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Drachenkampf-Taktik	E/SF	TR3	20		A	AKO	69																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Belagerung	A	GRW	203	Sphärenwesen	A	GRW	206																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	62		A	AKO	69																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Feldschlacht	A	GRW	203	Sternkunde																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
		AKO	63	Partisanenkampf	A	GRW	203	Orkischer Kalender (GW)	BG	AKO	71			AKO	63	Seegefechte	A	GRW	203	Astrologie	A	GRW	206			AKO	64	Himmelskartographie	A	AKO	70	Tunnelkampf	A	GRW	203	Kalendarium	A	GRW	206			AKO	64		A	AKO	70	Magiekunde				Handwerkstalente				Dunkle Pforten (GW)	BG	AKO	66	Alchimie				Gefäße des Rohal (GW)	BG	AKO	66	Brabacudagift	BG	ABE	124	Analytiker	E/SF	GRW	214	Kelmon	BG	AKO	116	Artefakte	A	GRW	204	Kukris	BG	AKO	116			AKO	64	Mantikorgift	BG	ABE	124	Magische Wesen	A	GRW	204	Morfugift	BG	ABE	124			AKO	65	Omrais	BG	AKO	116	Rituale	A	GRW	204	Sunsura	BG	AKO	116			AKO	65	Tulmadron	BG	AKO	116	Zaubersprüche	A	GRW	204	alchimistische Gifte	A	GRW	206			AKO	65		A	AKO	74	Mechanik				Elixiere	A	GRW	206	Hebel	A	GRW	204		A	AKO	74			AKO	66	Antidot	BG	GRW	215	Hydraulik	A	GRW	204	Heiltrank	BG	GRW	215			AKO	66	Liebestrank	BG	GRW	215	komplexe Systeme	A	GRW	204	Unsichtbarkeitselixier	BG	GRW	215			AKO	66	Verwandlungselixier	BG	GRW	215	Kompass	BG	ARK	31	Waffenbalsam	BG	GRW	215	Quadrant	BG	ARK	41	Willenstrunk	BG	GRW	215	Südweiser	BG	ARK	31	Zaubertrank	BG	GRW	215	Uhrwerk	BG	GRW	215	profane Alchimie	A	GRW	206	Vinsalter Ei	BG	AKO	67		A	AKO	74	Zwergische Tresore	BG	AKO	67	Feuerwerk	BG	AKO	75	Rechnen				Glas	BG	GRW	215	Algebra	BG	GRW	215	Porzellan	BG	GRW	215	Geometrie	BG	GRW	215	Seife	BG	ARK	45	Wahrscheinlichkeitsrechnung	BG	AKO	68	Seife, parfümiert	BG	ARK	45	Bruchrechnung	A	GRW	204	Unauer Porzellan	BG	AKO	75			AKO	67	Zauberkerze	BG	ARK	32	Punktrechnung	A	GRW	204	Zauberkreide	BG	ARK	32			AKO	67	Boote & Schiffe				Strichrechnung	A	GRW	204	Weg durch die Sargasso-See	BG	AKO	76			AKO	68	Durch den Efferdwall und zurück	BG	AKO	76	Zahlenmystik	A/SF	GRW	220	Kampfmanöver	A	GRW	207	Rechtskunde					A	AKO	75	einzelne Provinzen & Länder	A	GRW	205	Langstrecke	A	GRW	207			AKO	68		A	AKO	75	Gildenrecht	A/SF	GRW	217	Navigation	A/SF	AKO	108	Sagen & Legenden				Verfolgungsjagden	A	GRW	207	einzelne Provinzen & Länder	A	GRW	205		A	AKO	75			AKO	68	Wettfahren	A	GRW	207	Märchen	A/SF	GRW	219		A	AKO	76	Sphärenkunde				Fahrzeuge				Inseln im Nebel (GW)	BG	AKO	70	Landsegler	BG	AKO	77	Menacoriten (GW)	BG	AKO	70		BG	KdN	20	Limbus	A	GRW	206	Kampfmanöver	A	GRW	207			AKO	69		A	AKO	76					Langstrecke	A	GRW	207						A	AKO	76
Partisanenkampf	A	GRW	203	Orkischer Kalender (GW)	BG	AKO	71																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	63	Seegefechte	A	GRW	203	Astrologie	A	GRW	206			AKO	64	Himmelskartographie	A	AKO	70	Tunnelkampf	A	GRW	203	Kalendarium	A	GRW	206			AKO	64		A	AKO	70	Magiekunde				Handwerkstalente				Dunkle Pforten (GW)	BG	AKO	66	Alchimie				Gefäße des Rohal (GW)	BG	AKO	66	Brabacudagift	BG	ABE	124	Analytiker	E/SF	GRW	214	Kelmon	BG	AKO	116	Artefakte	A	GRW	204	Kukris	BG	AKO	116			AKO	64	Mantikorgift	BG	ABE	124	Magische Wesen	A	GRW	204	Morfugift	BG	ABE	124			AKO	65	Omrais	BG	AKO	116	Rituale	A	GRW	204	Sunsura	BG	AKO	116			AKO	65	Tulmadron	BG	AKO	116	Zaubersprüche	A	GRW	204	alchimistische Gifte	A	GRW	206			AKO	65		A	AKO	74	Mechanik				Elixiere	A	GRW	206	Hebel	A	GRW	204		A	AKO	74			AKO	66	Antidot	BG	GRW	215	Hydraulik	A	GRW	204	Heiltrank	BG	GRW	215			AKO	66	Liebestrank	BG	GRW	215	komplexe Systeme	A	GRW	204	Unsichtbarkeitselixier	BG	GRW	215			AKO	66	Verwandlungselixier	BG	GRW	215	Kompass	BG	ARK	31	Waffenbalsam	BG	GRW	215	Quadrant	BG	ARK	41	Willenstrunk	BG	GRW	215	Südweiser	BG	ARK	31	Zaubertrank	BG	GRW	215	Uhrwerk	BG	GRW	215	profane Alchimie	A	GRW	206	Vinsalter Ei	BG	AKO	67		A	AKO	74	Zwergische Tresore	BG	AKO	67	Feuerwerk	BG	AKO	75	Rechnen				Glas	BG	GRW	215	Algebra	BG	GRW	215	Porzellan	BG	GRW	215	Geometrie	BG	GRW	215	Seife	BG	ARK	45	Wahrscheinlichkeitsrechnung	BG	AKO	68	Seife, parfümiert	BG	ARK	45	Bruchrechnung	A	GRW	204	Unauer Porzellan	BG	AKO	75			AKO	67	Zauberkerze	BG	ARK	32	Punktrechnung	A	GRW	204	Zauberkreide	BG	ARK	32			AKO	67	Boote & Schiffe				Strichrechnung	A	GRW	204	Weg durch die Sargasso-See	BG	AKO	76			AKO	68	Durch den Efferdwall und zurück	BG	AKO	76	Zahlenmystik	A/SF	GRW	220	Kampfmanöver	A	GRW	207	Rechtskunde					A	AKO	75	einzelne Provinzen & Länder	A	GRW	205	Langstrecke	A	GRW	207			AKO	68		A	AKO	75	Gildenrecht	A/SF	GRW	217	Navigation	A/SF	AKO	108	Sagen & Legenden				Verfolgungsjagden	A	GRW	207	einzelne Provinzen & Länder	A	GRW	205		A	AKO	75			AKO	68	Wettfahren	A	GRW	207	Märchen	A/SF	GRW	219		A	AKO	76	Sphärenkunde				Fahrzeuge				Inseln im Nebel (GW)	BG	AKO	70	Landsegler	BG	AKO	77	Menacoriten (GW)	BG	AKO	70		BG	KdN	20	Limbus	A	GRW	206	Kampfmanöver	A	GRW	207			AKO	69		A	AKO	76					Langstrecke	A	GRW	207						A	AKO	76												
Seegefechte	A	GRW	203	Astrologie	A	GRW	206																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	64	Himmelskartographie	A	AKO	70																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Tunnelkampf	A	GRW	203	Kalendarium	A	GRW	206																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	64		A	AKO	70																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Magiekunde				Handwerkstalente																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
Dunkle Pforten (GW)	BG	AKO	66	Alchimie																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
Gefäße des Rohal (GW)	BG	AKO	66	Brabacudagift	BG	ABE	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Analytiker	E/SF	GRW	214	Kelmon	BG	AKO	116																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Artefakte	A	GRW	204	Kukris	BG	AKO	116																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	64	Mantikorgift	BG	ABE	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Magische Wesen	A	GRW	204	Morfugift	BG	ABE	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	65	Omrais	BG	AKO	116																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Rituale	A	GRW	204	Sunsura	BG	AKO	116																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	65	Tulmadron	BG	AKO	116																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Zaubersprüche	A	GRW	204	alchimistische Gifte	A	GRW	206																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	65		A	AKO	74																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Mechanik				Elixiere	A	GRW	206																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Hebel	A	GRW	204		A	AKO	74																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	66	Antidot	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Hydraulik	A	GRW	204	Heiltrank	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	66	Liebestrank	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
komplexe Systeme	A	GRW	204	Unsichtbarkeitselixier	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	66	Verwandlungselixier	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Kompass	BG	ARK	31	Waffenbalsam	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Quadrant	BG	ARK	41	Willenstrunk	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Südweiser	BG	ARK	31	Zaubertrank	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Uhrwerk	BG	GRW	215	profane Alchimie	A	GRW	206																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Vinsalter Ei	BG	AKO	67		A	AKO	74																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Zwergische Tresore	BG	AKO	67	Feuerwerk	BG	AKO	75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Rechnen				Glas	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Algebra	BG	GRW	215	Porzellan	BG	GRW	215																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Geometrie	BG	GRW	215	Seife	BG	ARK	45																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Wahrscheinlichkeitsrechnung	BG	AKO	68	Seife, parfümiert	BG	ARK	45																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Bruchrechnung	A	GRW	204	Unauer Porzellan	BG	AKO	75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	67	Zauberkerze	BG	ARK	32																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Punktrechnung	A	GRW	204	Zauberkreide	BG	ARK	32																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	67	Boote & Schiffe																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
Strichrechnung	A	GRW	204	Weg durch die Sargasso-See	BG	AKO	76																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	68	Durch den Efferdwall und zurück	BG	AKO	76																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Zahlenmystik	A/SF	GRW	220	Kampfmanöver	A	GRW	207																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Rechtskunde					A	AKO	75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
einzelne Provinzen & Länder	A	GRW	205	Langstrecke	A	GRW	207																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	68		A	AKO	75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Gildenrecht	A/SF	GRW	217	Navigation	A/SF	AKO	108																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Sagen & Legenden				Verfolgungsjagden	A	GRW	207																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
einzelne Provinzen & Länder	A	GRW	205		A	AKO	75																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	68	Wettfahren	A	GRW	207																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Märchen	A/SF	GRW	219		A	AKO	76																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Sphärenkunde				Fahrzeuge																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
Inseln im Nebel (GW)	BG	AKO	70	Landsegler	BG	AKO	77																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Menacoriten (GW)	BG	AKO	70		BG	KdN	20																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
Limbus	A	GRW	206	Kampfmanöver	A	GRW	207																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
		AKO	69		A	AKO	76																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
				Langstrecke	A	GRW	207																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																
					A	AKO	76																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																

Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.	Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.
Verfolgungsjagden	A	GRW	207	Standharfe	BG	GRW	215
		AKO	77	Kutschen bauen	A/SF	AKO	107
Wettrennen	A	GRW	207	Räder herstellen	A/SF	AKO	110
		AKO	77	Rüstungsherstellung	A/SF	AKO	109
Handel				Schiffe bauen	A/SF	AKO	109
Verwaltung	E/SF	AKO	106	Schlagen & Schneiden	A	GRW	210
Bine maschores	A/SF	TR1	41	Schmuck herstellen	A/SF	AKO	82
Buchhaltung	A	GRW	208	Tischlerarbeiten	A	GRW	210
		AKO	77	Möbel herstellen	E/SF	AKO	107
Feilschen	A	GRW	208	Albuminer Pfeifenmännlein	BG	RK1	33
		AKO	77	Althagener Puppen	BG	RK1	33
Rosstäscher	E/SF	GRW	218	Nostrischer Nussknacker	BG	RK1	33
Geldwechsel	A	GRW	208	Quadrant	BG	ARK	41
		AKO	77	Spinnrad	BG	RK1	33
Hehlerei	A/SF	GRW	217	Thuranischer Buchenbengel	BG	RK1	33
Heilkunde Gift				Trontsander Holzschiffchen	BG	RK1	33
alchimistisches Gift	A	GRW	208	Webstuhl	BG	RK1	33
		AKO	78	Waffenherstellung	A/SF	AKO	111
mineralisches Gift	A	GRW	208	Balestrina	BG	AKO	96
		AKO	78	Balläster	BG	ARK	95
Tulmadron	BG	AKO	116	Deichgabel	BG	RK1	17
pflanzliches Gift	A	GRW	208	Eisenwalder	BG	AKO	96
Kelman	BG	AKO	116	Elfenbogen	BG	AKO	96
Kukris	BG	AKO	116	Handarmbrust	BG	ARK	97
tierisches Gift	A	GRW	208	Kompositbogen	BG	AKO	96
		AKO	79	Nostrischer Langbogen	BG	ARK	98
Brabacudagift	BG	ABE	124	Schwere Armbrust	BG	AKO	98
Mantikorgift	BG	ABE	124	Zimmermannsarbeiten	A	GRW	210
Morfugift	BG	ABE	124	Möbel herstellen	A	AKO	82
Omrais	BG	AKO	116	Lebensmittelbearbeitung	E/SF	AKO	107
Sunsura	BG	AKO	116	Schaumkuss	BG	AKO	84
Heilkunde Krankheiten				Schokolade	BG	AKO	84
jeweilige Krankheit	A	GRW	208	Ausnehmen	A	GRW	210
		AKO	79	Backen	A	AKO	83
Aussatz	BG	AKO	115	Konditor	E/SF	AKO	106
Blaue Keuche	BG	AKO	115	Meister der Brabacudaküche	BG	ABE	124
Blutiger Rotz	BG	AKO	115	Braten & Sieden	A	GRW	210
Gilbe	BG	AKO	116	Meister der Brabacudaküche	BG	ABE	124
Jahresfieber	BG	AKO	116	Brauen	A	AKO	83
Schwarze Wut	BG	AKO	116	Haltbarmachung	A	GRW	210
Sumpfieber	BG	AKO	116	Meister der Brabacudaküche	BG	ABE	124
Tollwut	BG	AKO	116	Schapsbrennen	A/SF	GRW	219
Zorganpocken	BG	AKO	116	Lederbearbeitung			
Heilkunde Seele				Gerben	A	GRW	210
Unterdrückung von Ängsten	A	GRW	209		A	AKO	84
		AKO	80	Kürschnern	A	GRW	210
Unterdrückung von Persönlichkeitsschwächen	A	GRW	209		A	AKO	84
		AKO	80	Lederwaren herstellen	A	GRW	210
Unterdrückung von Schlechten Eigenschaften	A	GRW	209		A	AKO	85
		AKO	81	Rüstungsherstellung	A/SF	AKO	109
Heilkunde Wunden							
Heilung fördern	A	GRW	209				
		AKO	81				
Schmerzen nehmen	A	GRW	209				
		AKO	81				
Stabilisieren	A	GRW	209				
		AKO	81				
Holzbearbeitung							
Boote bauen	A/SF	AKO	104				
Instrumente bauen	A/SF	GRW	218				
Drehleier	BG	GRW	215				
Spinett	BG	GRW	215				

Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.	Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.
Dracheschuppen	BG	AKO	85	Basiliskenzunge	BG	AKO	96
Iryanleder	BG	AKO	85	Bernsteinwaffen herstellen	BG	KdN	40
Iryanrüstung	BG	ARK	105	Drachenzahn	BG	AKO	96
Lederharnisch	BG	ARK	108	Eichhafener/Harmlyner	BG	ARK	62
Malen & Zeichnen				Fältungstechnik	BG	RK1	6
Brevier der zwölf göttlichen Unterweisung	BG	ARK	16	Felsspalter	BG	ARK	118
Codex Albyricus	BG	ARK	17	Florett	BG	AKO	87
Enzyklopädia Magica	BG	ARK	20	Lehmbacktechnik	BG	AKO	96
Herbarium Kuslikum	BG	ARK	27	Lindwurmschläger	BG	ARK	65
Hilffreycher Leytfaden des wandernden Adepts	BG	ARK	28	Mengbilar	BG	ARK	96
Prems Tierleben	BG	ARK	39	Mindorium verarbeiten	BG	ARK	65
Vademecum für das Waffenhandwerk	BG	ARK	50	Nachtwind	BG	ARK	87
Dokumente fälschen	A/SF	GRW	216	Pailos	BG	AKO	96
Drucken	A/SF	AKO	104	Panzerarm	BG	ARK	82
Kalligraphie	A/SF	AKO	106	Robbentöter	BG	AKO	96
Kohlezeichnungen anfertigen	A/SF	AKO	106	Rondrakamm	BG	ARK	84
Kupferstich anfertigen	A/SF	AKO	107	Shakagra-Endurium verarbeiten	BG	KdN	103
Malen	A	GRW	211	Sonnenzepter	BG	AKO	96
	A	AKO	85	Stockdegen	BG	ARK	88
Ölgemälde malen	A/SF	AKO	108	Titanium verarbeiten	BG	ARK	118
Ritzen	A	GRW	211	Tuzakmesser	BG	AKO	96
	A	AKO	85	Warunker Hammer	BG	ARK	91
Tätowierungen	A/SF	AKO	110	Wolfsmesser	BG	ARK	92
Wandmalerei anfertigen	A/SF	AKO	111	Zweililien	BG	AKO	96
Zauberzeichen malen	A/SF	GRW	285	Zwergenschlägel	BG	ARK	93
Zeichnen	A	GRW	211		BG	AKO	96
	A	AKO	86		BG	ARK	94
Metallbearbeitung				Musizieren			
Feinschmiedearbeiten	A	GRW	211	Blasinstrumente	A	GRW	212
	A	AKO	86		A	AKO	87
Armillarsphäre	BG	ARK	12	Dirigieren	A/SF	AKO	106
Astrolabium	BG	ARK	12	Saiteninstrumente	A	GRW	212
Fernrohr	BG	ARK	22		A	AKO	88
Fernrohr, groß	BG	ARK	22	Trommeln	A	GRW	212
Fernrohr, klein	BG	ARK	22		A	AKO	88
Fernrohr, zusammenschiebbar	BG	ARK	22	Schlösserknacken			
Quadrant	BG	ARK	41	Bartschlösser	A	GRW	212
Uhrwerk	BG	GRW	215		A	AKO	88
Vinsalter Ei	BG	AKO	67	Fallen entschärfen	A/SF	GRW	216
	BG	ARK	48	Kombinationsschlösser	A	GRW	212
Grobschmiedearbeiten	A	GRW	211		A	AKO	89
	A	AKO	86	Steinbearbeitung			
Instrumente bauen	A/SF	GRW	218	Bernstein verformen	A/SF	KdN	40
Drehleiter	BG	GRW	215	Deichbau	A/SF	R1	156
Spinett	BG	GRW	215	Schardeich	BG	R1	156
Metallguss	A	GRW	211	Winterdeich	BG	R1	156
	A	AKO	87	Glasbläserei	A/SF	GRW	217
Rüstungsherstellung	A/SF	AKO	109	Phiole	BG	ARK	39
Arkanium verarbeiten	BG	ARK	118	Kristalle züchten	A/SF	AKO	106
Endurium verarbeiten	BG	ARK	118	Maurerarbeiten	A	GRW	212
Filigranes Kettenknüpfen	BG	KdN	103		A	AKO	89
Leichte Platte	BG	AKO	87	Schmuck herstellen	A/SF	AKO	110
Mindorium verarbeiten	BG	ARK	109				
Schuppenpanzer	BG	ARK	110	Steine brechen	A	GRW	212
Shakagra-Endurium verarbeiten	BG	KdN	103		A	AKO	89
Spiegelpanzer	BG	ARK	111	Tulmadron	BG	AKO	116
Titanium verarbeiten	BG	ARK	118	Tulmadron-Abbau	BG	AKO	90
Turnierrüstung	BG	AKO	96	Steinmetzarbeiten	A	GRW	212
	BG	RK1	15				
Schmuck herstellen	A/SF	AKO	110				
Verhüten	A	GRW	211				
	A	AKO	87				
Waffenherstellung	A/SF	AKO	111				
Amazonensäbel	BG	ARK	58				
Andergaster/Nostrier	BG	RK1	6				
Arkanium verarbeiten	BG	ARK	118				

Gebiet/Möglichkeit/Geheimnis	Typ	Band	S.
Bildhauerei	E/SF	AKO	89
Töpferei	A/SF	AKO	104
Phiole	BG	GRW	217
Waffenherstellung	A/SF	ARK	39
Bernsteinwaffen herstellen	BG	AKO	111
		KdN	40
Stoffbearbeitung			
Färben	A	GRW	213
		AKO	90
Filzen	A	GRW	213
		AKO	90
Prunkkleider herstellen	A/SF	AKO	109
Rüstungsherstellung	A/SF	AKO	109
Schneidern	A	GRW	213
		AKO	91
Magierrobe	BG	ARK	35
Spinnen	A	GRW	213
		AKO	91
Weben	A	GRW	213
		AKO	91
Drôler Spitze	BG	AKO	91

Sonderfertigkeiten (allgemein)

AKO: Aventurisches Kompendium
GRW: Regelwerk (2. Auflage)
ABE: Aventurisches Bestiarium
MST: Meisterschirm
R1: Die Streitenden Königreiche

D&R: Drachenwerk & Räuberpack
KdN: Klingen der Nacht
TR1: Der weiße See (Theaterritter #1)
TR3: Der schwarze Forst (Theaterritter #3)
H07: Deichbauer

Sonderfertigkeiten	Band	S.	Set	Sonderfertigkeiten	Band	S.	Set
Abrichter	AKO	102	AK001	Kapellmeister	AKO	106	AK022
Abrollen	AKO	102	AK002	Kartographie	GRW	218	K&S036
Ackerbau	AKO	102	AK003	Kohlezeichnungen	AKO	106	AK023
Ätzes geben	TR1	46		Konditor	AKO	106	AK024
Analytiker	GRW	214	K&S104	Kristallzucht	AKO	106	AK025
Anführer	GRW	215	K&S021	Kupferstich	AKO	107	AK026
Anpeitscher	AKO	103	AK004	Kutschenbauer	AKO	107	AK027
Archivar	AKO	103	AK005	Leg-ga-leg (Geheimschrift)	D&R	88	
Athlet	AKO	103	AK006	Leibdiener	AKO	107	AK028
Bauchreden	AKO	104	AK007	Liebling der Massen	AKO	107	AK029
Bernstein erhitzen	KdN	40		Lippenlesen	GRW	218	K&S037
Berufsgeheimnis	GRW	215		Meister der Improvisation	GRW	218	K&S038
Bildhauerei	AKO	104	AK008	Möbel herstellen	AKO	107	AK030
Bine maschores	TR1	41		Navigation	AKO	108	AK031
Bootsbauer	AKO	104	AK009	Ölmalerei	AKO	108	AK032
Buchdrucker	AKO	104	AK010	Opernsänger	AKO	108	AK033
Deichbauer	R1	156		Orientierung unter Tage	AKO	108	AK034
	H07	7	DSK011	Ortskenntnis	GRW	218	K&S039
Diener	AKO	104	AK011	Provokieren	AKO	108	AK035
Dokumentfälscher	GRW	216	K&S022	Prunkkleidung herstellen	AKO	109	AK036
Drachenkampf-Taktik	TR3	20		Pyromantiker	AKO	109	AK037
Drohgebärden	AKO	105		Rahjasutra-Kenntnisse	AKO	109	AK038
	ARK	127		Rosstäscher	GRW	218	K&S040
Eiserner Wille I-II	GRW	216	K&S023	Rüstungsbau	AKO	109	AK039
Ermutigender Gesang	AKO	105	AK013	Sammler	GRW	219	K&S041
Fächersprache	GRW	216	K&S024	Schiffsbauer	AKO	109	AK040
Fallen entschärfen	GRW	216	K&S025	Schmerzen unterdrücken	GRW	219	K&S042
Falschspielen	GRW	216	K&S026	Schmuck herstellen	AKO	110	AK041
Faszinierender Gesang	AKO	105	AK014	Schnapsbrennerei	GRW	219	K&S043
Fertigkeitsspezialisierung (Talente)	GRW	216	K&S027	Schnellschreiber	AKO	110	AK042
Feuerschlucker	AKO	105	AK015	Schrift	GRW	219	K&S044
Fischer	GRW	217	K&S028	Schriftstellerei	GRW	219	K&S045
Freiklettern	AKO	105	AK016	Seile herstellen	AKO	110	AK043
Füchsisch	GRW	217	K&S029	Skifahren	AKO	110	AK044
Geländekunde	GRW	217	K&S030	Smutje	AKO	110	AK045
Gestählter Wille	AKO	105	AK017	Sprache I-III	GRW	219	K&S046
Gift melken (Land- und Lufttiere)	ABE	124		Sprachspezialisierung	GRW	219	
Gift melken (Wassertiere)	ABE	125		Stellmacherei	AKO	110	AK046
Gildenrecht	GRW	217	K&S031	Tätowierer	AKO	110	AK047
Glasbläserei	GRW	217	K&S032	Tierstimmen imitieren	GRW	220	K&S047
Guter Gardist, böser Gardist	AKO	105	AK018	Töpferei	GRW	220	K&S048
Hauswirtschaft	AKO	106	AK019	Verführungskunst	AKO	111	AK048
Hehlerei	GRW	217	K&S033	Viehzucht	AKO	111	AK049
Heraldik	GRW	217	K&S103	Waffenbau	AKO	111	AK050
Iglubau	AKO	106	AK020	Wandmalerei	AKO	111	AK051
Instrumente bauen	GRW	218	K&S034	Wettervorhersage	GRW	220	K&S049
Jäger	GRW	218	K&S035	Zahlenmystik	GRW	220	K&S050
Kalligraphie	AKO	106	AK021				
Kampfrinker I-IV	MST	13					

Sonderfertigkeiten (Schicksalspunkte)

AKO: Aventurisches Kompendium

GRW: Regelwerk (2. Auflage)

Sonderfertigkeiten	Band	S.	Set
Attacke verbessern	GRW	222	K&S015
Ausweichen verbessern	GRW	222	K&S016
Eigenschaft verbessern	GRW	222	K&S017
Empathie	AKO	112	AK052
Fernkampf verbessern	GRW	222	K&S018
Fleischwunde	AKO	112	AK053
Höhere Prophezeiung	AKO	112	AK054
Magiegespür	AKO	112	AK055
Parade verbessern	GRW	222	K&S019
Prophezeiung	AKO	113	AK056
Wachsamkeit	GRW	222	K&S020



Wesenszüge

R1: Die Streitenden Königreiche

Wesenszüge Stufe I	Band	S.	Set
Typische/r Andergaster/in	R1	154	DSK001
Typische/r Nostrier/in	R1	154	DSK002

Wesenszüge Stufe II	Band	S.	Set
Ingvaltal	R1	155	DSK003
Seenland	R1	155	DSK004
Siebenwindküste	R1	155	DSK005
Steineichenwald	R1	155	DSK006
Steppen des Ostens	R1	155	DSK007
Thuranien	R1	155	DSK008
Tommellande	R1	155	DSK009
Waldwildnis	R1	156	DSK010

Berufsgeheimnisse

AKO: Aventurisches Kompendium
GRW: Regelwerk (2. Auflage)
ABE: Aventurisches Bestiarium
ARK: Aventurische Rüstkammer

MST: Meisterschirm
RK1: Rüstkammer der Streitenden Königreiche
R1: Die Streitenden Königreiche
KdN: Klingen der Nacht

Berufsgeheimnisse	Band	Seite
Albuminer Pfeifenmännlein	RK1	33
Algebra	GRW	215
Althagener Puppen	RK1	33
Amazonensäbel	ARK	58
Andergaster/Nostrier	RK1	6
Antidot	GRW	215
Arkanium verarbeiten	ARK	118
Armillarsphäre	ARK	12
Astrolabium	ARK	12
Aussatz	AKO	115
Balestrina	AKO	96
	ARK	95
Balläster	ARK	95
Basiliskenzunge	AKO	96
	ARK	60
Bernsteinwaffen herstellen	KdN	40
Bläue Keuche	AKO	115
Blutiger Rotz	AKO	115
	GRW	215
Boltan	AKO	116
	MST	25
Brabacudagift	ABE	124
Brevier der zwölf göttlichen Unterweisung	ARK	16
Codex Albyricus	ARK	17
Deichgabel	RK1	17
Die böse Eins	AKO	116
	MST	25
Drachenschuppen	AKO	85
	AKO	96
Drachenzahn	ARK	62
Drehleier	GRW	215
Drôler Spitze	AKO	91
Dunkle Pforten (GW)	AKO	66
Durch den Efferdwall und zurück	AKO	76
Eichhafener/Harmlyner	RK1	6
Eisenwalder	AKO	96
	ARK	97
	GRW	215
Elfenbogen	AKO	96
	ARK	97
Encyclopaedia Magica	ARK	20
Endurium verarbeiten	ARK	118
	KdN	103
Fältelungstechnik	AKO	87
Felsspalter	AKO	96
	ARK	62
Fernrohr	ARK	22
Fernrohr, großes	ARK	22
Fernrohr, kleines	ARK	22
Fernrohr, zusammenschiebbares	ARK	22
Feuerwerk	AKO	75

Berufsgeheimnisse	Band	Seite
Filigranes Kettenknüpfen	AKO	87
Florett	AKO	96
	ARK	62
	GRW	215
Garadan	AKO	116
	MST	25
Gefäße der Rohal (GW)	AKO	66
Geometrie	GRW	215
Gilbe	AKO	116
Glas	GRW	215
Handarmbrust	AKO	96
	ARK	98
Heiltrank	GRW	215
Herbarium Kuslikum	ARK	27
Hilffreycher Leytfaden des wandernden	ARK	28
Adepten		
Inrahspiel	AKO	116
	MST	25
Inseln im Nebel (GW)	AKO	70
Iryanleder	AKO	85
Iryanrüstung	ARK	105
Jahresfieber	AKO	116
	GRW	215
Kamelspiel (s. a. Rote und Weiße Kamele)	AKO	116
	MST	25
Kelmon	AKO	116
Kompass	ARK	31
Kompositbogen	AKO	96
	ARK	98
Kukris	AKO	116
Landsegler	AKO	77
	KdN	20
Lederharnisch	ARK	108
Lehmbacktechnik	AKO	87
Leichte Platte	ARK	109
Liebestrunk	GRW	215
	AKO	96
Lindwurmschläger	ARK	77
Magierphilosophie (GW)	AKO	62
Magierrobe	ARK	35
Mantikorgift	ABE	124
Meister der Brabacudaküche	ABE	124
Menacoriten (GW)	AKO	70
Mengbilar	ARK	77
Mindorium verarbeiten	ARK	118
Morfugift	ABE	124
Myranor-Geographie	AKO	61
Nachtwind	ARK	78
Nostrischer Nussknacker	RK1	33
Nostrischer Langbogen	RK1	11
Omrais	AKO	116

Berufsgeheimnisse	Band	Seite
Orkischer Kalender (GW)	AKO	71
Pailos	AKO	96
Panzerarm	ARK	82
Pelura	MST	25
	AKO	116
Pentagramm	MST	25
Phiole	ARK	39
Porzellan	GRW	215
Prems Tierleben	ARK	39
Quadrant	ARK	41
Robbentöter	AKO	96
Rondrakamm	ARK	85
	GRW	215
Rote und Weiße Kamele (s. a. Kamelspiel)	AKO	116
	MST	25
Schardeich	R1	156
Schaumkuss	AKO	84
Schlacht von Jergan	AKO	116
	MST	25
Schokolade	AKO	84
Schuppenpanzer	ARK	110
Schwarze Wut	AKO	116
Schwere Armbrust	AKO	96
	ARK	101
Seife	ARK	45
Seife, parfümiert	ARK	45
Shakagra-Endurium verarbeiten	KdN	103
	AKO	96
Sonnenzepter	ARK	88
Spiegelpanzer	ARK	111
Spinett	GRW	215
Spinnrad	RK1	33
Standharfe	GRW	215
Stockdegen	ARK	89
Südweiser	ARK	31
Sumpffieber	AKO	116
Sunsura	AKO	116

Berufsgeheimnisse	Band	Seite
Thuranischer Buchenbengel	RK1	33
Titanium verarbeiten	ARK	118
Tollwut	AKO	116
Trontsander Holzs Schiffchen	RK1	33
Tulmadron	AKO	116
Tulmadron-Abbau	AKO	90
Turnier rüstung	AKO	96
Tuzakmesser	RK1	15
Uhrwerk	GRW	215
Unauer Porzellan	AKO	75
Unsichtbarkeitselixier	GRW	215
Uthuria-Geographie	AKO	61
Vademecum für das Waffenhandwerk	ARK	50
Verwandlungselixier	GRW	215
Vinsalter Ei	AKO	67
Vorfahren der Mittelländer (GW)	AKO	61
Waffenbalsam	GRW	215
Wahrscheinlichkeitsrechnung	AKO	68
Warunker Hammer	ARK	92
Webstuhl	RK1	33
Weg durch die Sargasso-See	AKO	76
Willenstrunk	GRW	215
Winterdeich	R1	156
Wolfsmesser	AKO	96
Zaubertrunk	GRW	215
Zauberkerze	ARK	29
Zauberkreide	ARK	32
Zeitalterforschung (GW)	AKO	61
Zorganpocken	AKO	116
Zweililie	AKO	96
Zwergenschlägel	AKO	96
Zwergische Tresore	AKO	67

Sprachen & Schriften

AAL: Aventurischer Almanach
AKO: Aventurisches Kompendium

GRW: Regelwerk (2. Auflage)
D&R: Drachenwerk & Räuberpack

Sprachen/Dialekte	Band	Seite
AhMa (s. Gemein-Amaunal)		
AhMaGao (s. Hiero-Amaunal)		
Alaani (Gajka, Takellen)	GRW	222
	AAL	95
Alt-Güldenländisch (s. Aureliani)		
Alt-Imperial (s. Aureliani)		
Amuurak	AKO	118
	GRW	222
Angram	AAL	95
Archäisch	AKO	121
	GRW	223
Asdharia (Shakagoran)	AAL	95
	GRW	223
Atak (Güldenländisch, Tulamidisch)	AAL	96
	GRW	223
Aureliani (in Myranor: regional)	AAL	94
	AKO	121
Bashurisch (s. Archäisch)		
Bhaghach (s. Pardiral)		
Bosparano (Kirchenbosparano,	GRW	223
Magierbosparano)	AAL	94
Bukanisch	AKO	118
	AAL	96
Drachisch	AKO	118
	GRW	223
Draydalanisch (regional)	AKO	121
Dschuku (nach Stamm)	AKO	120
	AAL	95
Ferkina (nach Stamm)	AKO	118
	D&R	73
Fjarningsch (nach Stamm)	GRW	223
	AAL	95
Früh-Imperial (regional)	AKO	121
Garethi (Alberned, Andergastisch, Aretya,	GRW	223
Bornländisch, Brabaci, Charypto, Gatamo,	AAL	94
Horathi, Maraskani, Nostrianisch)		
Gemein-Amaunal (regional)	AKO	121
Gemein-Imperial (regional)	AKO	121
Gjalskisch (nach Stamm)	AKO	118
Goblinisch (nach Stamm)	GRW	223
	AAL	96
Golp	AKO	118
Goropo	AKO	120
Grolmisch	AKO	118
Grolmurisch	AKO	121
Hiero-Amaunal (regional)	AKO	121
Hiero-Imperial (regional)	AKO	121
Hjaldingsch (s. Saga-Thorwalsch)		
Hoch-Gryphonisch	AKO	120
Hummerisch	AKO	118
Isdira (nach Elfenvolk)	GRW	223
	AAL	95
Kemi	AKO	118
Kerrishitisch (nach Insel)	AKO	121

Sprachen/Dialekte	Band	Seite
Khami	AKO	120
Khorrzu (s. Leonal)		
Koboldisch	AAL	96
	AKO	118
Krakonisch	AKO	118
Leonal (nach Stamm)	AKO	121
Loualilisch	AKO	121
Mahrisch (Mar'sa, Mar'ka, nach Volk)	AKO	118
	120	
Mohisch (nach Stamm)	GRW	223
	AAL	95
Molochisch	AKO	118
Myranisch	AKO	121
Nathani (nach Stamm)	AKO	120
Neckergesang	AKO	119
Neristal	AKO	121
Nujuka (nach Stamm)	GRW	223
	AAL	95
Ogrisch	GRW	223
Oloarkh	GRW	223
	AAL	96
Ologhaijan (nach Stamm)	GRW	223
	AAL	96
Pardiral (nach Stamm)	AKO	121
Petaya (nach Stamm)	AKO	120
Rabensprache	GRW	223
Riesensprache	AKO	119
Rissoal (nach Volk)	AKO	119
Rogolan (nach Zwergenvolk)	GRW	223
	AAL	95
Rssahh (nach Echsenvolk)	GRW	223
	AAL	96
Rssahh-Dra (nach Stamm)	AKO	120
Ruuz	GRW	223
	GRW	223
Saga-Thorwalsch (in Myranor: regional)	AAL	95
	AKO	121
Shingwanisch (nach Stamm)	AKO	121
Shinoq	AKO	121
Schwarz-Gryphonisch	AKO	120
Thorwalsch (Nordthorwal, Südthorwal,	GRW	224
Waskirer Hochland)	AAL	95
Tiefzergisch (nach Stamm)	AKO	119
Trollisch (nach Stamm)	GRW	224
	AAL	95
Tulamidya (Aranisch, Khôm-Novadisch,	GRW	224
Maraskani, Mhanadisch-Balashidisch,	AAL	94
Zahorisch)		
Ur-Tulamidya (nach Region)	GRW	224
	AAL	94
Uthurisch	AKO	120
Vinshinisch	AKO	121
Xoxota (regional)	AKO	120

Sprachen/Dialekte	Band	Seite
Yetan (nach Stamm)	AKO	119
	GRW	224
Zelemja	AAL	95
Zhayad	GRW	224
	AAL	95
Zhulchammaqra (nach Stamm)	AKO	119
Z'Lit	AKO	119
Zyklopäisch	GRW	224
	AAL	95
Zyklopisch	AKO	119

Schriften	Band	Seite
Altes Alaani	GRW	224
	AAL	95
Alt-Imperiale Buchstaben (s. Imperiale Zeichen)		
Amaunische Kratzschrift	AKO	122
Amulashtra-Glyphen, alt	AKO	119
Amulashtra-Glyphen, modern	AKO	119
Angram-Bilderschrift	GRW	224
	AAL	95
Aanneristalya-Bilderschrift	AKO	122
Arkanil	AKO	119
		122
Chrmk	GRW	224
	AAL	96
Chuchas (Protozelemja, Yash-Hualay-Glyphen)	GRW	224
	AKO	120
Drakhard-Zinken	AKO	119
Drakned-Glyphen	AKO	119
Draydalanische Schriftzeichen	AKO	122
Früh-Imperiale Glyphen	AKO	122
Geheiligte Glyphen von Unau	GRW	224
	AAL	94
Gimaril	AKO	119

Schriften	Band	Seite
Gjalkser Runen	AKO	119
	GRW	224
Hjaldingsche Runen	AAL	95
	AKO	122
Hoch-Gryphonisches Alphabet	AKO	120
Imperiale Buchstaben	AKO	122
	GRW	224
Imperiale Zeichen	AAL	94
	AKO	122
Isdira- und Asdharia-Zeichen	GRW	224
	AAL	95
Kemi-Symbole	AKO	119
Kerrishitische Silbenzeichen	AKO	122
Khami-Hieroglyphen	AKO	120
Khorrzu-Symbole	AKO	122
Kuslike Zeichen	GRW	224
	AAL	94
Mahrische Glyphen	AKO	119
		120
Nanduria-Zeichen	GRW	224
	AAL	96
Rogolan-Runen	GRW	224
	AAL	95
Thorwalsche Runen	GRW	224
	AAL	95
Trollische Raumbilderschrift	GRW	224
	AAL	95
Tulamidya-Zeichen	GRW	224
	AAL	94
Ur-Tulamidya-Zeichen	GRW	224
	AAL	95
Xo'Artal-Glyphen	AKO	120
Zhayad-Zeichen	GRW	224
	AAL	96

Kampftechniken

AKO: Aventurisches Kompendium
GRW: Regelwerk (2. Auflage)

ARK: Aventurische Rüstkammer

Nahkampftechniken	Band	S.	Set
Dolche	GRW	235	AK145
Fechtwaffen	GRW	235	AK146
Hiebwaffen	GRW	235	AK147
Kettenwaffen	GRW	235	AK148
Lanzen	GRW	235	AK149
Peitschen	AKO	227	
	ARK	122	AK150
Raufen	GRW	235	AK151
Schilder	GRW	235	AK152
Schwerter	GRW	235	AK153
Stangenwaffen	GRW	235	AK154
Zweihandhiebwaffen	GRW	235	AK155
Zweihandschwerter	GRW	235	AK156

Fernkampftechniken	Band	S.	Set
Armbrüste	GRW	245	AK157
Blasrohre	ARK	121	
Bögen	GRW	245	AK158
Diskusse	ARK	122	
Feuerspeien	AKO	105	
Schleudern	AKO	227	
	ARK	122	AK159
Wurfwaffen	GRW	245	AK160



Kampfstile

AKO: Aventurisches Kompendium

ARK: Aventurische Rüstkammer

Bewaffnete Kampfstile	Band	S.	Set
Adersin-Stil	AKO	156	AK083
Alter Adersin-Stil	ARK	123	AR160
Baburin-Stil	AKO	156	AK084
Baliho-Stil	AKO	156	AK085
Cendrasch-Stil	AKO	157	AK087
Dajin-Stil	AKO	157	AK088
Elevina-Stil	AKO	157	AK089
Fedorino-Stil	AKO	158	AK090
Hylailos-Stil	AKO	159	AK094
Marwan Sahib-Stil	AKO	159	AK095
Mengbilla-Stil	AKO	159	AK096
Prem-Stil	AKO	159	AK098
Ritter des alten Wegs-Stil	AKO	160	AK099
Rondras Trutz-Stil	AKO	160	AK100

Waffenlose Kampfstile	Band	S.	Set
Bornländisches Raufen	AKO	157	AK086
Gladiatoren-Stil	AKO	158	AK091
Hammerfaust-Stil	AKO	158	AK092
Hruruzat	AKO	158	AK093
Mercenario-Stil	AKO	159	AK097
Unauer Schule	AKO	160	AK101
Zyklopäisches Ringen	AKO	160	AK102

Sonderfertigkeiten (Kampf)

AKO: Aventurisches Kompendium
GRW: Regelwerk (2. Auflage)
MST: Meisterschirm

Typ: B: Basismanöver
 S: Spezialmanöver
 P: passiv

Sonderfertigkeiten	Typ	Band	S.	Set
Armburst überdrehen	P	AKO	151	AK057
Auf Distanz halten I-II	P	AKO	151	AK058
Aufmerksamkeit	P	GRW	246	K&S051
Backpfeifensturm	S	MST	28	
Ballistischer Schuss	S	AKO	151	AK059
		ARK	123	
Belastungsgewöhnung I-II	P	GRW	246	K&S052
Beidhändiger Kampf I-II	P	GRW	246	K&S053
Berittener Flugkampf	P	AKO	151	AK060
Berittener Kampf	P	GRW	247	K&S054
Berittener Schütze	P	GRW	247	K&S055
Beschützer	P	AKO	151	AK061
Betäubungsschlag	S	AKO	152	AK062
		ARK	123	
Blindkampf I-II	P	AKO	152	AK063
Durch die Wand	S	MST	28	
Einhändiger Kampf	P	GRW	247	K&S056
Eisenhagel I-II	S	AKO	152	AK064
Entwaffnen	S	GRW	247	K&S057
Feindgespür	P	GRW	247	K&S058
Festnageln	S	AKO	152	AK065
		ARK	123	
Finte I-III	B	GRW	247	K&S059
Gezielter Angriff	S	AKO	152	AK066
Gezielter Schuss	S	AKO	153	AK067
Haltegriff	S	GRW	248	K&S060
Hammerschlag	S	GRW	248	K&S061
Herunterstoßen	S	AKO	153	AK068
Hose herunterziehen / Hemd hochziehen	S	MST	28	
Kampf im Wasser	P	AKO	153	AK069
Kampfreflexe I-III	P	GRW	248	K&S062
Kampfstil-Kombination	P	AKO	153	AK070
Klingenfänger	P	GRW	248	K&S063
Klingensturm	S	AKO	154	AK071
		ARK	124	
Kneipen-Blutgrätsche	S	MST	29	
Kneipen-Geschossabwehr	P	MST	29	
Kneipen-Kopfstoß	S	MST	29	
Köpfe Aneinanderschlagen	S	MST	29	
Kreuzblock	P	GRW	248	K&S064
Lanzenangriff	S	GRW	248	K&S065
Meister der improvisierten Waffen	P	AKO	154	AK072
Meisterliches Ausweichen	P	AKO	154	AK073
Meisterparade	P	AKO	154	AK074
Pikenwall	P	AKO	154	AK075
Präziser Schuss/Wurf I-III	B	GRW	248	K&S066
Präziser Stich I-III	B	GRW	248	K&S067
Riposte	S	GRW	249	K&S068
Rundumschlag I-II	S	GRW	249	K&S069
Scharfschütze I-II	P	AKO	155	AK076

Sonderfertigkeiten	Typ	Band	S.	Set
Schildspalter	S	GRW	249	K&S070
Schlag auf den Kopf	S	MST	29	
Schnellladen (Kampftechnik)	P	GRW	249	K&S071
(Schleudern)	P	AKO	155	AK077
(Blasrohre, Diskusse,				
Schleudern)	P	ARK	123	
Schnellziehen	P	GRW	249	K&S072
Schwitzkasten	S	AKO	155	AK078
Sturmangriff	S	GRW	249	K&S073
Todesstoß	S	GRW	250	K&S074
Tür gegen den Kopf knallen	S	MST	29	
Unterlaufen I-II	B	AKO	155	AK079
		ARK	124	
Verbessertes Ausweichen I-III	P	GRW	250	K&S075
Verbessertes Unterlaufen	P	AKO	156	AK080
Verteidigungshaltung	P	GRW	250	K&S076
Verteilter Eisenhagel	P	AKO	156	AK081
Vorstoß	S	GRW	250	K&S077
Wuchtschlag I-III	B	GRW	250	K&S078
Wurf	S	GRW	250	K&S079
Zu Fall bringen	S	GRW	250	K&S080
Zweihändiger Reiterkampf	P	AKO	156	AK082
erweiterte Sonderfertigkeiten	Typ	Band	S.	Set
Aufspielen	S	AKO	160	AK103
Binden	S	AKO	161	AK104
		ARK	125	
Breschenangriff	S	AKO	161	AK105
Fahrender Schütze	P	AKO	161	AK106
Frontalangriff	S	AKO	161	AK107
Fußfeuer	S	AKO	162	AK108
Haltegriff brechen	P	AKO	162	AK109
Handkantenschlag	S	AKO	162	AK110
Hohe Klinge	S	AKO	162	AK111
		ARK	125	
Kopfstoß	S	AKO	163	AK112
Mächtiger Lanzenangriff	P	AKO	162	AK113
Mächtiger Rundumschlag	S	AKO	162	AK114
Meisterlicher Wurf	S	AKO	163	AK115
Schilddeckung	P	AKO	163	AK116
Schildstoß	S	AKO	163	AK117
Schwinger	S	AKO	163	AK118
Sprungangriff	S	AKO	164	AK119
		ARK	125	
Sprungtritt	S	AKO	164	AK120
Tiefschlag	S	AKO	164	AK121
Tod von Links	P	AKO	164	AK122
Verkürzte Waffenführung	P	AKO	164	AK123
Vorbeiziehen	S	AKO	164	AK124
Waffenwurf	S	AKO	165	AK125

erweiterte Sonderfertigkeiten	Typ	Band	S.	Set
Weiter Schwung	B	AKO ARK	165 125	AK126
Windmühle	S	AKO ARK	165 126	AK127
Wuchtiger Wurf	S	AKO ARK	166 126	AK128
Würgegriff	S	AKO	166	AK129
Zertrümmern	S	AKO ARK	166 126	AK130



Sonderfertigkeiten (Befehle)

AKO: Aventurisches Kompendium

Befehl	Band	S.	Set
Flugangriff	AKO	166	AK131
Klammergriff	AKO	166	AK132
Mächtiger Schlag	AKO	167	AK133

Befehl	Band	S.	Set
Sichelangriff	AKO	167	AK134
Trampeln	AKO	167	AK135
Überrennen	AKO	167	AK136



Sonderfertigkeiten (Kreaturen)

GRW: Regelwerk (2. Auflage)

ABE: Aventurisches Bestiarium

R1: Die Streitenden Königreiche

D&R: Drachenwerk & Räuberpack

N&U: Neue Bande & Uralter Zwist

TR3: Der schwarze Forst (Theaterritter #3)

H04: Kibakadabra [Uthuria]

Sonderfertigkeit	Band	S.	Set
Angriff auf ungeschützte Stellen	ABE R1 N&U	7 94 35	AB110
Anspringen	ABE H04	7 15	AB111
Flugangriff	GRW	362	AB112
Klammergriff	ABE	7	AB113
Mächtiger Schlag	ABE D&R	7 86	AB114
Schwanzschwung	ABE D&R	8 86	AB115

Sonderfertigkeit	Band	S.	Set
Tentakelschwung	ABE	8	AB116
Trampeln	ABE D&R	8 86	AB117
Überrennen	ABE D&R TR1	8 22 63	AB118
Unterwasserkampf	ABE TR3	8 36	AB119
Verbeißen	GRW ABE	362 8	AB120

Zauber, Rituale & Traditionen

GRW: Regelwerk (2. Auflage)

R1: Die Streitenden Königreiche

KdN: Klingen der Nacht

TR1: Theaterritter 1: Der weiße See

TR2: Theaterritter 2: Das blaue Buch

TR3: Theaterritter 3: Der schwarze Forst

TR4: Theaterritter 4: Der grüne Zug

Traditionen	Kurz	Bnd	Seite	Set
Druiden	Dru	R1	157	DSK014
Einhörner	Ein	R1	93	DSK079
Elfen	Elf	GRW	283	Z&R073
Gildenmagier	Mag	GRW	275	Z&R071
Goblinzauberinnen	Gob	TR1	35	
Hexen	Hex	GRW	278	Z&R072
Nachtalben	Nac	KdN	105	
Zibiljas	Zib	TR2	18	
		TR1	40	

Zauber	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
	Dru				
Adlerauge	Elf	Heil	GRW	287	Z&R013
	Nac				
Ängste lindern	Hex	Einf	R1	161	DSK036
	allg				
Armatrutz	(Nac)	Heil	GRW	288	Z&R014
Atemnot	Dru	Einf	R1	161	DSK037
Attributo [Körperkraft]	Mag	Heil	R1	162	DSK038
	Nac	KdN	107		
Axxeleratus	Elf	Heil	GRW	288	Z&R015
	Nac				
Balsam Salabunde	allg	Heil	GRW	288	Z&R016
Band und Fessel	Nac	Einf	KdN	107	
Bannbaladin	allg	Einf	GRW	288	Z&R017
Blick in die Gedanken	allg	Hell	GRW	289	Z&R018
Blitz dich find	allg	(Nac)	Einf	GRW	289
					Z&R019
Chamaelioni	Nac	Illu	KdN	107	
E: Ausrüstung tarnen			KdN	107	
E: Unsichtbarer Jäger			KdN	107	
E: Reichweite Berührung			KdN	107	

Claudibus	Hex Mag	Obj	R1	162	DSK039
Corpofesso	Dru				
	Mag	Verw	GRW	289	Z&R020
	Nac				
Corpofrigo	Mag Nac	Elem KdN	R1 107	162	DSK040
Disruptivo	allg	Anti	GRW	289	Z&R021
	Däm	Dämo	GRW	355	
Dunkelheit	Dru Mag	Elem KdN	R1 108	162	DSK041
Duplicatus	Mag	Illu	GRW	290	Z&R022
Ecliptifactus	Mag	Dämo	R1 a & b	163	DSK042
Eigne Ängste	Nac	Einf	KdN	108	
Exposami	Dru	Hell	R1	163	DSK043

E: Zaubererweiterungen
allg: allgemein in allen Traditionen verfügbar (gilt nicht für Nachtalben)
Kursiv: Werte nur für NPC/Kreaturen angegeben

Zauber	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
			Elf	KdN	108
			Nac		
Falkenauge		Elf	Hell	GRW	291
		Nac			Z&R023
Firnlauf		Nac	Elem	KdN	108
Flim Flam		allg	Elem	GRW	291
					Z&R024
Foramen		Hex Mag	Obje	R1	163
					DSK044
Fortifex		Mag	Tele	R1	164
					DSK045
Fulminictus		Elf Nac	Verw	GRW	291
					Z&R025
Gardianum		Dru Mag	Anti	GRW	291
					Z&R026
Große Gier		Dru Hex	Einf	GRW	291
					Z&R027
Große Verwirrung	Däm	Dämo	GRW	355	
	Dru	Einf	R1	164	DSK046
Harmlose Gestalt	Hex	Illu	GRW	292	Z&R028
Herr über das Tierreich	Dru	Einf	R1	164	DSK047
Hexengalle	Hex	Verw	GRW	292	Z&R029
Hexenholz	Hex	Tele	R1	165	DSK048
Hexenknoten	Hex	Einf	R1	165	DSK049
Hexenkrallen	Hex	Verw	GRW	292	Z&R030
Höllenpein	Mag Nac	Einf	R1 KdN	165 109	DSK050
Horriphobus	Mag Nac	Einf	GRW	293	Z&R031
Ignifaxius	Dru Mag	Elem	GRW	293	Z&R032
Ignisphaero	Mag	Elem	R1	165	DSK051
			Hex		
Invocatio Minima	Mag	Sphä	GRW	293	Z&R033
		Nac			
Karnifilo	Nac	Einf	KdN	109	
Katzenaugen	Hex	Verw	GRW	294	Z&R034
Klarum Purum	allg	Heil	R1	166	DSK052
Krötensprung	Hex	Verw	GRW	294	Z&R035
Manifesto	allg (Nac)	Elem	GRW	294	Z&R036
Manus Miracula	allg	Tele	GRW	294	Z&R037
Memorans	Dru Mag	Verw	R1	166	DSK053
Motoricus	allg	Tele	GRW	294	Z&R038
	Dru				
Nebelwand	Elf	Elem	GRW	295	Z&R039
	Nac				
Oculus Illusionis	Mag	Illu	GRW	295	Z&R040
Odem Arcanum	allg (Nac)	Hell	GRW	295	Z&R041

Zauber	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
	Dru				
Paralysis	Mag	Verw	GRW	296	Z&R042
	Nac				
Penettrizzel	Mag	Hell	GRW	296	Z&R043
Pestilenz erspüren	Dru	Hell	R1	166	DSK054
Psychostabilis	allg	Heil	GRW	296	Z&R044
Radau	Hex	Tele	GRW	296	Z&R045
	Dru				
Respondami	Mag	Einf	GRW	297	Z&R046
	Nac				
Salander	Mag	Verw	GRW	297	Z&R047
Sanftmut	Dru	Einf	GRW	297	Z&R048
	Hex				
Satuarios Herrlichkeit	Hex	Verw	GRW	297	Z&R049
Schlangenruf	Hex	Dämo	R1	166	DSK055
Schwarzer Schrecken	Nac	Einf	KdN	110	
Sensibar	allg	Hell	R1	167	DSK056
Silentium	Elf	Tele	GRW	298	Z&R050
Somnigravis	Dru				
	Elf	Einf	GRW	298	Z&R051
Spinnenlauf	Hex	Verw	GRW	298	Z&R052
	Nac				
Spurlos	Elf				
	Nac	Tele	GRW	299	Z&R053
Stillstand	Nac	Elem	KdN	110	
Sumus Elixiere	Dru	Obje	R1	167	DSK057
Transversalis	Mag	Sphä	GRW	299	Z&R054
Vipernblick	Hex	Einf	R1	167	DSK058
			a & b		
Visibili	Elf				
	Nac	Verw	GRW	299	Z&R055
Wasseratem	Elf	Verw	GRW	300	Z&R056
Zunge betäuben	Dru	Einf	R1	168	DSK059
Zwingtanz	Dru	Einf	R1	168	DSK060

Rituale	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
Analys Arkanstruktur	allg	Hell	GRW	287	Z&R118
Arcanovi	allg				
	(Nac)	Obje	GRW	300	Z&R057
Aufmerksamer Wächter	Gob	Obje	TR1	61	
Caldofrigo	Dru	Elem	R1	168	DSK061
	Mag				
Dschinnenruf	Dru				
	Mag	Elem	GRW	300	Z&R058
	Nac				
Elementarer Diener	Dru				
	Mag	Elem	GRW	300	Z&R059
	Nac				
Gletscherform	Nac	Elem	KdN	109	
Invocatio Maior	Hex				
	Mag	Sphä	GRW	300	Z&R060
	Nac				
Invocatio Minor	Hex				
	Mag	Sphä	GRW	300	Z&R061
	Nac				
Nihilogravo	Mag	Tele	R1	168	DSK062
Orvai Kurims Kriegstrommel	Gob	Obje	TR1	9	
	TR4			15	

Rituale	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
Ruf des Bienenstocks	Zib	Obje	TR1	51	
Traumgestalt	Dru				
	Elf	Einfl	TR3	33	
Zauberklinge Geisterspeer	allg	Obje	GRW	301	Z&R062
	(Nac)				

Elfenlieder	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
Erinnerungsmelodie	Elf	Einfl	GRW	283	Z&R108
Friedenslied	Elf	Einfl	GRW	283	Z&R109
Freundschaftslied	Elf	Einfl	GRW	284	Z&R110
Melodie der Kunstfertigkeit	Elf	Heil	GRW	284	Z&R111
Sorgenlied	Elf	Hell	GRW	284	Z&R112
Zauberme Melodie	Elf	Heil	GRW	284	Z&R113

Elfenlieder (Nachthalben)	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
Kakophonie des Wahnsinns	Nac	Einf	KdN	105	
Schlachtlied	Nac	Heil	KdN	105	
Sturmlied	Nac	Elem	KdN	106	
Lied des Schmerzes	Nac	Einf	KdN	106	
Sklavenlied	Nac	Einf	KdN	106	

Herrschartsrituale	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
Ausbruch unterdrückter	Dru	Einf	R1	170	DSK063
Gefühle					
Figur der Schmerzen	Dru	Einf	R1	170	DSK064
Fluch der Pestilenz	Dru	Einf	R1	170	DSK065
Fluch der Schlaflosigkeit	Dru	Einf	R1	170	DSK066
Macht über Schlafwandler	Dru	Einf	R1	170	DSK067

Hexenflüche	Tra.	Mk	Bnd	S.	Set
Beiß auf Granit!	Hex	Obje	GRW	282	Z&R098
Beute!	Hex	Einf	GRW	282	Z&R099
Hagelschlag	Hex	Elem	GRW	282	Z&R100
Hexenschuss	Hex	Verw	GRW	282	Z&R101
Pech an den Hals wünschen	Hex	Einf	GRW	282	Z&R102
Pestilenz	Hex	Dämo	GRW	282	Z&R103
Schlaf rauben	Hex	Einf	GRW	282	Z&R104
Unfruchtbarkeit	Hex	Verw	GRW	282	Z&R105
Warzen sprießen	Hex	Verw	GRW	282	Z&R106
Zunge lähmen	Hex	Einf	GRW	283	Z&R107

Zaubertricks	Band	Seite	Set
Abkühlung	GRW	286	Z&R001
Bartwuchs	R1	159	DSK028
Bauchreden	GRW	286	Z&R002
Beeren & Nüsse	R1	159	DSK029
Duft	GRW	286	Z&R003
Feuerfinger	GRW	286	Z&R004
Glücksgriff	GRW	286	Z&R005
Handwärmer	GRW	286	Z&R006
Hexenblick	R1	160	DSK030
Kehrbesen	R1	160	DSK031

Zaubertricks	Band	Seite	Set
Leselampe	R1	160	DSK032
Lockruf	GRW	287	Z&R007
Pflanzenempathie	R1	161	DSK033
Regenbogenaugen	GRW	287	Z&R008
Schlangenhände	GRW	287	Z&R009
Schnipsen	GRW	287	Z&R010
Signatur	GRW	287	Z&R011
Trocken	GRW	287	Z&R012
Waffensäuberung	R1	161	DSK034
Würze	R1	161	DSK035

Sonderfertigkeiten (Magie)

GRW: Regelwerk (2. Auflage)
R1: Die Streitenden Königreiche

D&R: Drachenwerk & Räuberpack

allgemeine magische Sonderfertigkeiten	Band	Seite	Set
Abgeschwächter Zauber	R1	156	DSK012
Astrale Meditation	R1	156	DSK013
Aura verbergen	GRW	284	Z&R074
Fernzaubern	R1	157	DSK016
Improvisiertes Ritual	R1	157	DSK017
Konzentrationsstärke	R1	157	DSK018
Magische Regeneration I	R1	157	DSK019
Magischer Gedankenschutz	R1	158	DSK020
Merkmalskenntnis	GRW	285	Z&R070
Routinierte Zauberwiederholung	R1	158	DSK021
Starke Zaubertricks	GRW	285	Z&R075
Verbotene Pforten	GRW	285	Z&R076
Zauber abbrechen	R1	158	DSK022
Zauberzeichen	GRW	285	Z&R077

Druiden	Band	Seite	Set
Druidenrache	R1	157	DSK015

Druidendolch-Rituale	Band	Seite	Set
Bindung des Dolches	R1	158	DSK023
Dolch-Appart	R1	159	DSK024
Kraft aus der Erde	R1	159	DSK025
Sicht im Dunkeln	R1	159	DSK026
Wegweiser	R1	159	DSK027

Hexen	Band	Seite	Set
Flugsalbe	GRW	281	Z&R069
Vertrautensbindung	GRW	279	Z&R068

Hexenvertrautentricks	Band	Seite	Set
Dinge erspüren	GRW	279	Z&R086
Erster unter Gleichen	GRW	279	Z&R087
Fluchbote	GRW	279	Z&R088
Hexensinn	GRW	279	Z&R089
Kraftraub	GRW	280	Z&R090
Krötengift	GRW	280	Z&R091
Krötenschlag	GRW	280	Z&R092
Stimmungssinn	GRW	280	Z&R093
Tarnung	GRW	280	Z&R094
Tiersinne	GRW	280	Z&R095
Ungesehener Beobachter	GRW	280	Z&R096
Zwiegespräch	GRW	280	Z&R097

Magierstab-Rituale	Band	Seite	Set
Bindung des Stabes	GRW	276	Z&R078
Doppeltes Maß	GRW	276	Z&R079
Ewige Flamme	GRW	277	Z&R080
Flammenschwert	GRW	277	Z&R081
Kraftfokus	GRW	277	Z&R082
Merkmalfokus	GRW	277	Z&R083
Seil des Adepten	GRW	277	Z&R084
Stabappart	GRW	278	Z&R085

Zauberzeichen: allgemeine	Band	Seite	Set
Verschluss	D&R	33	

Zauberzeichen: Ahnenzeichen	Band	Seite	Set
Diebesschreck	R1	172	DSK068
Feinstes Leder	R1	172	DSK069
Fischreichtum	R1	172	DSK070
Harter Kern	R1	172	DSK071
Leicht wie eine Feder	R1	172	DSK072
Namensbogen	R1	172	DSK073
Schutz wider Pfeilhagel	R1	172	DSK074
Windfang	R1	172	DSK075
Zeichen der Angst	R1	172	DSK076

Zauberzeichen: Bann-/Schutzkreise	Band	Seite	Set
B/S gegen Elementargeister	GRW	266	Z&R114
B/S gegen Dschinne	GRW	266	Z&R115
B/S gegen niedere Dämonen	GRW	266	Z&R116
B/S gegen gehörnte Dämonen	GRW	266	Z&R117

Liturgien, Zeremonien & Traditionen

GRW: Regelwerk (2. Auflage)

KdN: Klingen der Nacht

OdH: Offenbarung des Himmels (2. Auflage)

TR2: Das blaue Buch (Theaterritter #2)

TR3: Der schwarze Forst (Theaterritter #3)

H06: Kaiser der Diebe

Kursiv: Werte ohne Steigerungsfaktor angegeben

V: Varianten

Traditionen	Kurz	Bnd	S.	Set
Boron		Bor	GRW	318 L&Z058
Hesinde		Hes	GRW	319 L&Z059
Namenloser		Nam	OdH	62
Peraine		Per	GRW	320 L&Z061
Phex		Phe	GRW	319 L&Z060
Praios		Pra	GRW	316 L&Z056
Rondra		Ron	GRW	317 L&Z057

Liturgien	Kir.	Asp	Bnd	S.	Set
Bann der Dunkelheit	Pra	Ord	GRW	324	L&Z013
Bann der Furcht	Bor	Tra	GRW	324	L&Z014
Bann des Lichts	Bor	Tod			
		Tra	GRW	324	L&Z015
	Phe	Stn			
Blendstrahl	Pra	Ant			
	Ord	GRW	324	L&Z016	
Blutiges Siegel	Ron	Stu	TR2	62	
Des Einen bezaubernder Sphärenklang	Nam	-	OdH	61	
Ehrenhaftigkeit	Ron	Sld			
	Stu	GRW	325	L&Z017	
Entzifferung	Hes	Wis	GRW	325	L&Z018
Ermutigung	Ron	Stu	GRW	325	L&Z019
Fall ins Nichts	Phe	Stn	GRW	325	L&Z020
Friedvolle Aura	Hes	Mag			
		Wis			
	Per	Hei			
		Lan			
Giftbann	Per	Hei	GRW	325	L&Z022
Göttlicher Fingerzeig	allg	-	GRW	326	L&Z023
Göttliches Zeichen	allg	-	GRW	326	L&Z024
Heilsegen	Per	Hei	GRW	326	L&Z025
Herbeirufung der Heerscharen des Rattenkinds	Nam	-	OdH	62	
Kleiner Bann wider Untote	Bor	Tod	GRW	327	L&Z026
Kleiner Bannstrahl	Pra	Ant	GRW	327	L&Z027
Krankheitsbann	Per	Hei	GRW	327	L&Z028
Lautlos	Phe	Stn	GRW	327	L&Z029
Magieschutz	Pra	Ant	GRW	328	L&Z030
	Hes	Mag			
Magiesicht	Pra	Ant	GRW	328	L&Z031

Liturgien	Kir.	Asp	Bnd	S.	Set
Mondsicht	Phe	Stn	GRW	328	L&Z032
Mondsilberzunge	Phe	Han	GRW	328	L&Z033
Namenlose Kälte	Nam	-	KdN	110	
Namenlose Raserei	Nam	-	KdN	110	
Namenloses Vergessen	Nam	-	KdN	111	
			OdH	62	
Namenlose Zweifel	Nam	-	KdN	110	
			OdH	62	
Objektsegen	allg	-	GRW	328	L&Z034
Ort der Ruhe	Bor	Tra	GRW	329	L&Z035
Pech und Schwefel	Nam	-	KdN	111	
			H06	14	
Pflanzenwuchs	Per	Lan	GRW	329	L&Z036
Rabenruf	Bor	Tod	GRW	329	L&Z037
Schlaf	Bor	Tra	GRW	329	L&Z038
Schlangenstab	Hes	Mag	GRW	329	L&Z039
Schlangenzunge	Hes	Mag	GRW	330	L&Z040
		Wis			
Schmerzresistenz	Ron	Sld	GRW	330	L&Z041
Schutz der Wehrlosen	Ron	Sld	GRW	330	L&Z042
Sternenglanz	Phe	Han	GRW	330	L&Z043
Wahrheit	Pra	Ord	GRW	331	L&Z044
Wieselflink	Phe	Stn	GRW	331	L&Z045
Wundersame Verständigung	Hes	Wis	GRW	331	L&Z046
	Phe	Han			

Zeremonien	Kir.	Asp	Bnd	S.	Set
Ackersegen	Per	Lan	GRW	331	L&Z047
Empfängnis des Korsmals	Kor	?	TR2	54	
			TR3	60	
V: Graqualos' Vermittlung	Nam	?	TR2	54	
			TR3	60	
Exorzismus	allg	-			
	Pra	Ant	GRW	331	L&Z048
	Bor	Tra			
Geweihter Panzer	Ron	Stu	GRW	331	L&Z049
Löwengestalt	Ron	Sld	GRW	332	L&Z050
	Stu				
Nebelleib	Phe	Stn	GRW	332	L&Z051
Objektweihe	allg	-	GRW	333	L&Z052

Sonderfertigkeiten (Karmal)

GRW: Regelwerk (2. Auflage)

allgemeine karmale Sonderfertigkeiten	Band	Seite	Set
Aspektkenntnis	GRW	321	L&Z062
Fokussierung	GRW	321	L&Z063
Stärke des Glaubens	GRW	321	L&Z064
Starke Segnungen	GRW	321	L&Z065

Segnungen	Band	Seite	Set
Eidsegen	GRW	322	L&Z001
Feuersegen	GRW	322	L&Z002
Geburtssegen	GRW	322	L&Z003
Glückssegen	GRW	323	L&Z004
Grabsegen	GRW	323	L&Z005
Harmoniesegen	GRW	323	L&Z006
Kleiner Heilsegen	GRW	323	L&Z007
Kleiner Schutzsegen	GRW	323	L&Z008
Speisegegen	GRW	323	L&Z009
Stärkungssegen	GRW	323	L&Z010
Tranksegen	GRW	323	L&Z011
Weisheitssegen	GRW	323	L&Z012

Zustände und Status

GRW: Regelwerk (2. Auflage)
ABE: Aventurisches Bestiarium
DTD: Unheil über Arivor – Der Tag danach

MST: Meisterschirm
R1: Die Streitenden Königreiche
KdN: Klingen der Nacht

Zustände	Band	S.	Set
Animosität	R1	180	DSK077
Belastung	GRW	32	K&S081
Berauscht	MST	12	
Betäubung	GRW	32	K&S082
Eiskalte Einflüsterung	KdN	103	
Entrückung	GRW	33	K&S083
Furcht	GRW	33	K&S084
Paralyse	GRW	33	K&S085
Schmerz	GRW	34	K&S086
Verwirrung	GRW	34	K&S087

Status	Band	S.	Set
Bewegungsunfähig	GRW	34	K&S088
Bewusstlos	GRW	34	K&S089
Blind	GRW	34	K&S090
Blutrausch	GRW	35	K&S091
Brennend	GRW	35	K&S092
Eingeengt	GRW	35	K&S093
Fixiert	GRW	36	K&S094
Handlungsunfähig	GRW	36	K&S095
Hörigkeit	KdN	104	
Krank	GRW	36	K&S096
Liegend	GRW	36	K&S097
Pechmagnet	ABE	121	AB106
Raserei	ABE	121	AB107
Stumm	GRW	36	K&S098
Taub	GRW	36	K&S099
Überrascht	GRW	36	K&S100
Übler Geruch	ABE	122	
	DTD	5	AB108
Unsichtbar	GRW	36	K&S101
Vergiftet	GRW	36	K&S102
Versteinert	ABE	122	AB109

Waffen, Rüstungen & Gegenstände

AKO: Aventurisches Kompendium
GRW: Regelwerk (2. Auflage)
ARK: Aventurische Rüstkammer

RK1: Rüstkammer der Streitenden Königreiche
R1: Die Streitenden Königreiche
KdN: Klingen der Nacht

Dolche	Band	S.	Set
Basiliskenzunge	GRW	366	
	ARK	60	AR058
Dolch	GRW	366	
	ARK	61	AR059
Drachenzahn	GRW	366	
	ARK	366	AR060
Druidendolch (aus Feuerstein oder Vulkanglas)	RK1	153	
	R1	20	DSK107
Eberfänger	RK1	7	
	R1	153	DSK092
Hakendolch	ARK	68	AR061
Jagdmesser	ARK	70	AR062
Katar	ARK	72	AR063
Linkhand	GRW	366	
	ARK	76	AR064
Mengbilar	ARK	77	AR065
Messer	GRW	366	
	ARK	78	AR066
Ogerfänger	ARK	80	AR067
Schwerer Dolch	GRW	366	
	ARK	87	AR068
Shakagra-Giftdolch	KdN	104	
Waqqif	GRW	366	
	ARK	91	AR069

Fechtwaffen	Band	S.	Set
Florett	GRW	366	
	ARK	65	AR070
Rapier	GRW	366	
	ARK	83	AR071
Stockdegen	ARK	89	AR072
Wolfsmesser	GRW	366	
	ARK	92	AR073

Hiebwaffen	Band	S.	Set
Beil	AKO	228	
	ARK	138	AR173
Besen	ARK	130	
Brabakbengel	GRW	366	
	ARK	60	AR074
Bratpfanne (kalt/heiß)	ARK	130	
Bratspielß	ARK	138	AR075
Brecheisen	ARK	138	AR077
Deichgabel	RK1	17	
	R1	153	DSK111
Eimer	ARK	130	
Fackel	AKO	228	
	ARK	138	AR078
Flasche	ARK	130	

Hiebwaffen	Band	S.	Set
Handaxt	AKO	228	
	ARK	138	AR173
Keule	GRW	366	
	ARK	72	AR076
Knüppel	GRW	366	
	ARK	73	AR079
Lindwurmschläger	GRW	366	
	ARK	76	AR080
Magierstab, kurz	GRW	366	
	ARK	77	AR081
Magierstab, mittel	GRW	367	
	ARK	77	AR082
Molokdeschnaja	GRW	367	
	ARK	78	AR083
Nudelholz	AKO	228	
	ARK	138	AR174
Orknase	GRW	367	
	ARK	82	AR084
Rabenschnabel	GRW	367	
	ARK	83	AR085
Schmiedehammer	AKO	228	
	ARK	138	AR175
Shakagra-Kriegshammer	KdN	104	
Sichel	AKO	228	
	ARK	138	AR176
Sonnenzepter	GRW	367	
	ARK	88	AR086
Streitaxt	GRW	367	
	ARK	89	AR087
-der Streitenden Königreiche	RK1	13	DSK099
Streitkolben	GRW	367	
	ARK	90	
-der Streitenden Königreiche	RK1	13	DSK100
Stuhl	ARK	130	
Stuhlbein	ARK	130	
Teigholz	AKO	228	
	ARK	18	AR174
Tisch	ARK	130	

Kettenwaffen	Band	S.	Set
Morgenstern	GRW	367	
	ARK	79	AR089
Ochsenherde	ARK	80	AR090
Ogerschelle	ARK	81	AR091
Seife mit Tuch	ARK	138	AR092
Wurfhaken mit Kletterseil	ARK	138	AR093

Lanzen	Band	S.	Set
Kriegslanze	GRW	367	
	RK1	9	DSK095
	R1	153	

Lanzen	Band	S.	Set
	AKO	228	
Turnierlanze	RK1	15	DSK102
	R1	153	
Peitschen	Band	S.	Set
Fuhrmannspeitsche	AKO	228	
	ARK	66	AR094
Raufen	Band	S.	Set
Orchidee	ARK	81	AR095
Panzerarm	ARK	82	AR096
Schlagring	GRW	367	AR097
	ARK	86	
Waffenlos	GRW	367	
Schilder	Band	S.	Set
Faustschild	ARK	64	AR098
Großschild	GRW	367	AR099
	ARK	67	
Holzschild	GRW	367	AR100
	ARK	69	
Lederschild	GRW	367	AR101
	ARK	75	
Shakagra-Buckler	KdN	104	
Shakagra-Langschild	KdN	104	
Thorwalerschild	GRW	367	AR102
	ARK	90	
Turnierschild der Streitenden Königreiche	RK1	16	DSK104

Schwerter	Band	S.	Set
Amazonensäbel	ARK	58	AR103
Barbarenschwert	GRW	368	AR104
	ARK	59	
Breitschwert	AKO	228	AR105
	ARK	61	
Entermesser	GRW	368	AR106
	ARK	64	
Haumesser	GRW	368	AR107
	ARK	68	
Hirschfänger	RK1	7	DSK093
	R1	153	
Khunchomer	GRW	368	AR108
	ARK	73	
Kurzschwert	GRW	368	AR109
	ARK	74	
Langschwert	GRW	368	AR110
	ARK	75	
-Andergaster	RK1	10	DSK096
-Nostrisches	RK1	10	DSK096
Nachtwind	ARK	79	AR111
Parazonium	AKO	228	
	ARK	139	
Robbentöter	GRW	368	AR112
	ARK	84	

Schwerter	Band	S.	Set
Säbel	GRW	368	AR113
	ARK	85	
Scimshar	AKO	228	
	ARK	139	
Shakagra-Krummsäbel	KdN	104	
Shakagra-Schwert	KdN	104	
Sklaventod	GRW	368	AR114
	ARK	87	
Turnierschwert	AKO	228	
	RK1	16	DSK105
	R1	153	
Stangenwaffen	Band	S.	Set
Dreizack	GRW	368	
	ARK	63	AR115
	KdN	13	
Dreschflegel	AKO	229	
Dschadra	GRW	368	AR116
	ARK	63	
Glefe	ARK	66	AR117
Hellebarde	GRW	368	AR119
	ARK	69	
Hirtenstab	AKO	229	
	ARK	139	
Holzspeer	GRW	368	AR118
	ARK	70	
Jagdspieß	ARK	71	AR120
Kampfstab	GRW	368	AR121
	ARK	71	
Kriegsflegel	AKO	229	
	RK1	8	DSK094
	R1	153	
Magierstab, lang	GRW	368	AR122
-aus Steineiche	ARK	77	
	RK1	20	DSK108
Pailos	AKO	229	
	ARK	140	
Saufeder	RK1	12	DSK098
	R1	153	
Schnitter	ARK	86	AR123
	AKO	229	
Sense	RK1	18	DSK113
	R1	153	
Speer	GRW	368	AR124
	ARK	88	
	AKO	229	
Sturmsense	RK1	14	DSK101
	R1	153	
Zweililie	GRW	368	AR125
	ARK	93	
Zweihandhiebwaffen	Band	S.	Set
Barbarenstreichaxt	GRW	368	
	ARK	59	AR126
Brechstange	ARK	139	AR127
Felsspalter	GRW	368	AR128
	ARK	65	

Zweihandhiebwaffen	Band	S.	Set
Holzfälleraxt	RK1 R1	17 153	DSK112
Kriegshammer	GRW ARK	368 74	AR129
Shakagra-Kriegshammer	KdN	104	
Spaten	ARK	139	AR130
Spitzhacke	ARK	139	AR131
Stakaxt	RK1 R1	19 153	DSK114
Warunker Hammer	ARK	92	AR132
Zwergenschlägel	GRW ARK	368 94	AR133

Bögen	Band	S.	Set
Elfenbogen	GRW ARK	372 97	AR148
Kompositbogen	GRW ARK	372 98	AR149
Kurzbogen	GRW ARK	372 99	AR150
Langbogen	GRW ARK	372 99	AR151
Nostrischer Langbogen	RK1 R1	11 153	DSK097

Zweihandschwerter	Band	S.	Set
Andergaster	RK1 R1	6 153	DSK090
Anderthalbhänder	GRW ARK	368 58	AR134
Doppelkhunchomer	GRW ARK	368 62	AR135
Eichhafener	RK1	6	DSK091
Großer Sklaventod	GRW ARK	368 67	AR136
Harmlyner	RK1	6	DSK091
Nostrianer	RK1 R1	6 153	DSK090
Richtschwert	ARK	84	AR137
Rondrakamm	GRW ARK	368 85	AR138
Turnierzweihänder	AKO RK1 R1	229 16 153	DSK106
Tuzakmesser	GRW ARK	368 91	AR139
Zweihänder	GRW ARK	368 93	AR140

Diskusse	Band	S.	Set
Diskus	ARK	96	AR152

Armbrüste	Band	S.	Set
Balestrina	GRW ARK	372 95	AR141
Balläster	ARK	95	AR142
Eisenwalder	GRW ARK	372 97	AR143
Handarmbrust	GRW ARK	372 98	AR144
Leichte Armbrust	GRW ARK	372 100	AR145
Schwere Armbrust	GRW ARK	372 101	AR146

Blasrohre	Band	S.	Set
Blasrohr	ARK	96	AR147

Wurfwaffen	Band	S.	Set
Apfel	ARK	130	
Bierkrug	ARK	130	
Geschirr	ARK	130	
Schneidzahn	GRW ARK	372 100	AR154
Stein	GRW	372	
Steinchen	ARK	130	
Vase	ARK	130	
Wurfbeil	GRW ARK	372 101	AR155
Wurfdolch	GRW ARK	372 102	AR156
Wurfkeule	GRW ARK	372 102	AR157
Wurfnetz	ARK	103	AR153
Wurfring	GRW ARK	372 103	AR158
Wurfscheibe	GRW ARK	372 103	AR158
Wurfstern	GRW ARK	372 103	AR158
Wurfspeer	GRW ARK	372 104	AR159

Waffenausstattung	Band	S.	Set
Dornenspitze	ARK	119	
Gehänge	ARK	119	
Köcher	ARK	119	
Lederriemen	ARK	120	
Lederschlaufe	ARK	120	
Scheide	ARK	120	
Schwärzen	ARK	120	
Waffenpflegeset	ARK	120	

Rüstungen	Band	S.	Set
Felle	GRW	374	
Gambeson	GRW	374	
Holzrüstung	AKO	229	
Hornrüstung	AKO	229	
Iryanrüstung	ARK	105	AR161
Kettenhemd	ARK	106	AR164
Kettenrüstung	GRW	374	
Knochenrüstung	AKO	229	
Krötenhaut	ARK	107	AR162
Lederharnisch	ARK	108	AR165
Lederrüstung	GRW	374	
Leichte Platte	ARK	109	AR163
Leichte Shakagra-Platte	KdN	105	
Nackt	GRW	374	
Normale Kleidung	GRW	374	
Plattenrüstung	GRW	374	
Schuppenpanzer	ARK	110	AR166
Schuppenrüstung	GRW	374	
Schwere Kleidung	GRW	374	
Schwere Shakagra-Plattenrüstung	KdN	105	
Spiegelpanzer	ARK	111	AR167
Stoffrüstung	GRW	374	
Tuchrüstung	ARK	112	AR168
	AKO	229	
Turnierrüstung	RK1	15	DSK103
	R1	154	
Winterkleidung	GRW	374	

Rüstungsausstattung	Band	S.	Set
Rüstungspflegeset	ARK	120	
Rüstungsstacheln	ARK	121	
Unterkleidung für Metallrüstungen	ARK	121	

Gegenstände	Band	S.	Set
Armillarsphäre	ARK	12	AR001
Astrolabium	ARK	12	AR001
Beil	ARK	13	AR169
Boltankartenset, Stoff/Papier, (gez.)	ARK	14	AR002
Bratspieß	ARK	15	AR003
Brecheisen	ARK	15	AR004
Brechstange	ARK	15	AR004
Brevier der zwölf. Unterweisung	ARK	16	AR005
Brotbeutel	RK1	27	DSK115
Codex Albyricus	ARK	17	AR006
Dietrich/Dietrichset	ARK	18	AR007
Encyclopaedia Magica	ARK	19	AR008
Fackel	ARK	21	AR009
Feldflasche	ARK	21	AR010
Fernrohr	ARK	22	AR011
Fernrohr, großes	ARK	22	AR011
Fernrohr, kleines	ARK	22	AR011
Fernrohr, zusammenschiebbar	ARK	22	AR011
Fesselseil, Hanf/Leder	ARK	23	AR012
Feuerstein und Stahl	ARK	23	AR013
Handaxt	ARK	13	AR169
Geldbeutel	ARK	24	AR014

Gegenstände	Band	S.	Set
Geldkatze	ARK	24	AR014
Götterfigürchen	ARK	25	AR015
Großzelt (12 Personen)	ARK	54	AR056
Gürteltasche	ARK	25	AR016
Gwen Petryl (versch. Größen)	ARK	26	AR017
Herbarium Kuslikum	ARK	27	AR018
Hilffreycher Leytfaden des wandernden Adepten	ARK	28	AR019
Kamelspiel (normal/gezinkt)	ARK	42	AR038
Kartographiewerkzeug	ARK	29	AR020
Kerze	ARK	29	AR021
Kletterhaken	ARK	30	AR022
Kletterseil	ARK	30	AR023
Kompass (mit/ohne Metallgehäuse)	ARK	31	AR024
Kreide	ARK	32	AR025
Kupferkessel	ARK	32	AR026
Laterne	ARK	33	AR027
Lederrucksack	ARK	33	AR028
Magierrobe	ARK	35	AR029
Mantel	ARK	36	AR030
Nudelholz	ARK	36	AR170
Öllampe	ARK	37	AR031
Papier (einfach/gut)	ARK	38	AR032
Parfüm	ARK	38	AR033
Pergament (einfach/gut)	ARK	38	AR032
Phiole	ARK	39	AR034
Phraischafwolledecke	ARK	52	AR053
Prems Tierleben	ARK	39	AR035
Proviant	ARK	40	AR036
Quadrant	ARK	41	AR037
Rote-und-Weiße-Kamele-Brettspiel (normal/gezinkt)	ARK	42	AR038
Schlafsack	ARK	43	AR039
Schmiedehammer	ARK	43	AR171
Schneeschuhe	ARK	44	AR040
Seidenseil	ARK	30	AR023
Seife (normal/parfümiert)	ARK	45	AR041
Sichel	ARK	45	AR172
Spaten	ARK	46	AR042
Spitzhacke	ARK	46	AR042
Strickleiter	ARK	47	AR043
Stundenglas	ARK	47	AR044
Stundenkerze	ARK	29	AR021
Südweiser (mit/ohne Metallgehäuse)	ARK	31	AR024
Taschenuhr	ARK	48	AR045
Teigholz	ARK	36	AR170
Umhängetasche	ARK	49	AR046
Unterhose	ARK	49	AR047
Vademecum für das Waffenhandwerk	ARK	50	AR048
Verbandszeug	ARK	50	AR049
Vinsalter Ei	ARK	48	AR045
Vorhängeschloss	ARK	51	AR050
Wasserpfeife	ARK	51	AR051
Wasserschlauch	ARK	52	AR052
Wolldecke	ARK	52	AR053

Gegenstände	Band	S.	Set
Würfel, sechsseitig (normal/gezinkt)	ARK	53	AR054
Würfel, zwanzigseitig (normal/gezinkt)	ARK	53	AR054
Wurfhaken	ARK	53	AR055
Zauberkerze	ARK	29	AR021
Zauberkreide	ARK	32	AR025
Zelt (1/2/4/12 Personen)	ARK	54	AR056
Zunder	ARK	54	AR057
Zunderdose	ARK	54	AR057

Artefakte, Gifte, Tinkturen & Krankheiten

AAL:	Aventurischer Almanach
GRW:	Regelwerk (2. Auflage)
ABE:	Aventurisches Bestiarium
DTD:	Unheil über Arivor – Der Tag danach
MST:	Meisterschirm
RK1:	Rüstkammer der Streitenden Königreiche
D&R:	Drachenwerk & Räuberpack

KdN:	Klingen der Nacht
N&U:	Neue Bande & Uralter Zwist
OdH:	Offenbarung des Himmels (2. Auflage)
TR4:	Theaterritter 4: Der grüne Zug
H01:	Hexenreigen
H04:	Kibakadabra [Uthuria]
H06:	Kaiser der Diebe

Artefakte	Typ	Band	Seite	Set
Abweisendes Hemd	A	RK1	21	
Angstamulett, silber	A	RK1	21	
Armreif der Willensstärke	A	GRW	270	
Auge des Morgens	A	AAL	198	
Beuteangel	A	RK1	21	
Dragenhelm	A	RK1	22	DSK109
Dschinnenlampe	A	AAL	198	
Firnklinge	A	GRW	270	
Geschmeidige Lederrüstung	A	RK1	21	
Himmelslicht	A	KdN	26	
Joborner Liebeslicht	K	RK1	23	DSK110
		N&U	17	
Knochenkeule (tsageweihlt)	K	H04	10	
Kraftgürtel	A	AAL	198	
Leerenspinne	K	H06	11	
Leichte Kiepe	A	RK1	21	
Paralysis-Brosche	A	AAL	198	
Phiole der Unverwüstlichkeit	A	RK1	21	
Psychostabilis-Amulett	A	OdH	59	
Schloss des Schreckens	A	RK1	21	
Schwarze Augen	A	AAL	196	
Schwerter des Nordens, die	K	TR4	42	
Spurtstiefel	A	AAL	199	
Sylphenfangsegel	A	RK1	21	
Syronius' schützende Klinge	A	AAL	199	
Teleport-Ring	A	AAL	199	
Unfehlbarer Bogens	A	RK1	21	
Unsichtbarkeitsamulett	A	D&R	54	

Gifte	Band	Seite
Alkohol	MST	12
Arax	GRW	342
Brabacudagift	ABE	93
Gelbschwanzskorpionsgift	ABE	95
Ghulgift	ABE	25
	DTD	4
Höhlenspinnengift	AAL	159
	OdH	51
Hollbeerbrechmittel	R1	102
Kelman	GRW	342
Kukris	AAL	131
Kvillottergift	ABE	104
Mandragora	AAL	131
Mantikorgift	ABE	49
Marbos Ruhe	D&R	55
Morfugift	ABE	55
Natterngift [U]	H04	16
Omrais	AAL	131

Gifte	Band	Seite
Pilzgift	H01	9
Rattenpilzgift	AAL	174
Stabschlangengift	GRW	329
Sunsura	AAL	131
Tulmadron	GRW	342
Viperngift [U]	H04	16
Vogelspinnengift	ABE	117
Wurara	GRW	342

Tinkturen	Band	Seite
Antidot	GRW	272
Bannstaub	AAL	131
Heiltrank	GRW	272
Liebestrunk	GRW	273
Pastillen gegen Schmerzen	AAL	132
Unsichtbarkeitselixier	GRW	273
Verwandlungselixier	GRW	273
Waffenbalsam	GRW	273
Willenstrunk	GRW	274
Zaubertrank	GRW	274
Zähigkeitstrunk	AAL	132

Krankheiten	Band	Seite
Aussatz	AAL	127
	DTD	19
Blaue Keuche	AAL	127
Bleiche Sieche	DTD	19
Blutiger Rotz	AAL	127
Brabaker Schweiß (>Sumpffieber)	GRW	344
Dumpfschädel	AAL	128
Efferdsieche (>Kerkersieche)	AAL	128
Flinker Difar	GRW	343
Gilbe (>Schlachtfeldfieber)	AAL	128
Jahresfieber	AAL	129
Kerkersieche (>Efferdsieche)	AAL	128
Lutanas	GRW	343
Rascher Wahn	GRW	343
Reißwasserseuche	DTD	19
Schlachtfeldfieber (>Gilbe)	AAL	128
Schwarze Wut	AAL	129
Sumpffieber (>Brabaker Schweiß)	GRW	344
Tollwut	AAL	129
	ABE	125
Wundfieber	AAL	129
Zorganpocken	GRW	344

Tiere, Ungeheuer & Kulturschaffende

AAL:	Aventurischer Almanach
GRW:	Regelwerk (2. Auflage)
ABE:	Aventurisches Bestiarium
DTD:	Unheil über Arivor – Der Tag danach
MST:	Meisterschirm
R1:	Die Streitenden Königreiche
D&R:	Drachenwerk & Räuberpack
KdN:	Klingen der Nacht
N&U:	Neue Bande & Uralter Zwist
TR1:	Theaterritter 1: Der weiße See
TR2:	Theaterritter 2: Das blaue Buch

Wesensgruppen		Kurz	Band	Seite
Chimären		C	ABE	128
Dämonen	niedere gehörnte	dom DOM	GRW	355
Daimonide		D	ABE KdN	128 112
Elementare		E	GRW	358
Feen		F	ABE R1	127 54
Geister		G	DTD KdN TR2	17 111 30
Untote		U	ABE KdN	128 112
Vertrautentiere		V	GRW	278

Wesen	Gr.	Band	S.	Set
Aaswurm		DTD	5	
Alligator		ABE	92	AB045
Auerochse		R1 TR1	98 63	DSK084 a & b
Axtwerfer		AKO	144	
Bär		OdH	12	
Bär (Bornbär)		TR1	24	
Bär (Höhlenbär)		R1	99	DSK085
Bär (Schwarzbär)		AAL D&R	169 32	AB083
Basilisk		ABE	10	AB001
Baumdrache		ABE OdH	12 38	AB002
Biestinger	F	ABE	14	AB003 AB004
Blütenfee	F	ABE	16	AB005
Bogenschützen		AKO	144	
Borbarad-Moskito		ABE	18	AB006
Bornbär		TR1	24	
Brabacuda		ABE	93	AB046
Bulle		D&R	22	
Difar	lgm	ABE	20	AB007
Drachenlibelle		R1	94	DSK080
Einhorn		R1	95	DSK081 a & b
Eisharpyie		KdN	103	
Eisigel	D	KdN	66	
Elefant		ÜÜA	39	

TR3:	Theaterritter 3: Der schwarze Forst
TR4:	Theaterritter 4: Der grüne Zug
ÜÜA:	Unheil über Arivor
H01:	Hexenreigen
H02:	Ein Goblin mehr oder weniger
H03:	Die gehäutete Schlange
H04:	Kibakadabra [Uthuria]
H05:	Die Thorwalertrommel
H06:	Kaiser der Diebe
H07:	Deicherbe

Wesen	Gr.	Band	S.	Set
Esel			ABE	94
Ferkina			D&R	73
Feuerdschinn		E	GRW	359
Feuergeist		E	GRW	358
Gefesselte Seele			ABE	22
-Goblingeist	G	DTD	17	AB008
-Soldatengeist		TR2	43	
-		TR2	28	
Gehörnte			TR3	51
Gelbschwanzskorpion			ABE	95
Ghul			ABE	24
Gletscherwurm			ABE	26
Gletscherwurmraupe			ABE	26
Goblin			AAL	150
Gotongi		bkz	GRW	356
Greif			ABE	28
Greifvögel, verschiedene			N&U	31
Grimwolf			AAL	168
Grolm			ABE	30
Grubenwurm			ABE	32
Gruftassel			AAL	160
Heshthot		bkz	GRW	356
Hexenbaum	F	H01	7	
Höhlenbär			R1	99
Höhlendrache			ABE	34
Höhlenspinne			AAL	158
Holzfäller			OdH	51
Hornechse			R1	190
Hund (Kriegshund)			ABE	96
Hund (Mischling)			ABE	102
Ikanaria-Schmetterling			GRW	360
Irrhalk		BKZ	GRW	357
Jaguar			ABE	97
Kamel			H04	15
Karakil		LGM	ABE	98
Karen			ABE	38
Karmanath			ABE	99
		bls	ABE	40
				AB019

Wesen	Gr.	Band	S.	Set
Katze (Scheunenkatze)	V	GRW	361	AB094
Khômgeier		ABE	100	
		D&R	71	AB053
Khoramsbestie		D&R	71	
Kibakaba [U]	C	H04	16	
Kiepenkerl		RK1	32	
Kobold		ABE	42	AB020
Königsadler		ABE	101	AB054
Kohlrabe	V	GRW	362	AB096
Koschkröte	V	GRW	361	AB095
		AAL	162	
Krakenmolch		DTD	7	AB079
		KdN	65	
		H07	13	
Krakonier		ABE	44	AB021
Kriegermumie	U	KdN	91	
Kriegshund		ABE	102	AB055
Kröte (Koschkröte)	V	GRW	361	AB095
Kronenhirsch		ABE	103	AB056
		R1	99	
Kvillotter		ABE	104	AB057
Lamifaar (Wic)	F	H01	8	
Laraan	BLL	ABE	46	AB022
Lynx	G	KdN	78	
Mammut		ABE	105	AB058
Mantikor	(C)	ABE	48	AB023
Maru		ABE	50	AB024
Marwold		R1	97	DSK082
				a & b
Mindergeist	E	ABE	52	AB025
Moorleiche (echsisch) [U]	U	H04	10	
Morfu		ABE	54	AB026
Mumie	U	ABE	56	AB027
Nymphe		ABE	58	
Nymphe (Isayala)	F	R1	54	AB028
Nymphe (Lorayella)		N&U	26	
Oger		AAL	152	AB074
Ongalorind		ABE	106	AB059
Ork		AAL	154	AB075
Peitschender Wächter	D	KdN	101	
Perldrache		TR2	26	
Pferd (Teshkaler)		R1	101	DSK088
Pferd (Warunker)		GRW	360	AB093
Piranha		ABE	107	AB060
Poltergeist (speziell) [U]	G	H04	9	
Rabe (Kohlrale)	V	GRW	362	AB096
		AAL	171	
Ratte (Wolfsratte)		KdN	75	AB085
		OdH	52	
Raubpilz	F	H01	9	
Reh		ABE	108	AB061
Rempelkäfer		N&U	27	
		ABE	60	
Riesenhirschkäfer		R1	100	AB029
		ÜüA	36	
Riesenlindwurm		ABE	62	AB030
				AB031
Ritter		AKO	144	
Ritter der Streit. Königreiche		R1	189	
Rotfuchs		ABE	109	AB062

Wesen	Gr.	Band	S.	Set
Säbelzahntiger		ABE	64	AB032
Schädeleule	V	R1	100	DSK086
		N&U	35	
Schatten (Ecliptifactus)		R1	163	DSK042b
Scherenwächter	D	KdN	101	
Scheunenkatze	V	GRW	361	AB094
Schlange (Kvillotter)		ABE	104	AB057
Schlange (Smaragdnatter)	V	R1	101	DSK087
Schlange (Stabschlange)		GRW	329	L&Z039
Schlange (Wasserschlange)		TR3	36	
Schlange (Würgeschlange)		ABE	119	AB072
Schlänger		ABE	66	AB033
Schneelaurer	(C)	ABE	68	AB034
Schwarzbär		AAL	169	AB083
		D&R	32	
Shakagra-Klingensänger		KdN	99	
Shakagra-Zauberweber		KdN	99	
Shruuf	BLH	ABE	70	AB035
Skelett	U	ABE	72	AB036
Skelettkrieger	U	KdN	90	
Smaragdnatter	V	R1	101	DSK087
Späher (Daimonid)	D	KdN	102	
Spinne (Höhlenspinne)		AAL	158	AB077
		OdH	51	
Spinne (Vogelspinne)		ABE	117	AB070
Spinne (Waldspinne)		R1	98	DSK083
Spinnenwächter	D	KdN	101	
Stabschlange		GRW	329	L&Z039
Steinassel		ÜüA	48	
Steinschrat		H04	14	
Stinktier		ABE	110	AB063
Straßenkötermischling		GRW	360	AB092
Strauß		ABE	111	AB064
Streifendachs		ABE	112	AB065
Streifenhai		ABE	113	AB066
Streitwagenfahrer		AKO	144	
Sturmfalke		ABE	114	AB067
Sumpfegel		ABE	115	AB068
				ABE 74
Sumpfranze		TR1	54	AB037
		TR2	11	
		TR4	40	
Tatzelwurm		AAL	164	AB080
Teshkaler		R1	101	DSK088
Tiger		ÜüA	39	
Todeshörnchen		ABE	76	AB038
Troll		AAL	156	AB076
Tuatara-Zirkel-Mitglied (echsische Kultisten) [U]		H04	12	
Tungavik, die Vielfache Zunge	C	KdN	49	
Vampirfledermaus		ABE	116	AB069
Vel'Maayeth	agm	TR1	43	
Vogelspinne		ABE	117	AB070
Waffenknecht		R1	190	
Waldschrat		AAL	166	AB081
		TR3	35	
Waldspinne		R1	98	DSK083
Waldwolf		R1	102	DSK089
Warunker		GRW	360	AB093

Wesen	Gr.	Band	S.	Set
Wasserschlange		TR3	36	
Wegelagerer		R1	190	
Weißen Hetzer	D	ABE	78	AB039
Wildschwein		AAL	170	AB084
		H01	13	
Wolf		TR1	20	
		OdH	36	
		H01	13	
Wolf (Grimwolf)		AAL	168	AB082
Wolf (Waldwolf)		R1	102	DSK089
Wolfsechse	C	ABE	80	AB040
		AAL	171	
Wolfsratte		KdN	75	AB085
		OdH	52	
Wollnashorn		ABE	118	AB071
Wühlschrat		UÜA	47	
Würgeschlange		ABE	119	AB072
Yeti		ABE	82	AB041
Zant	blh	ABE	84	AB042
Zelot		KdN	100	
Zombie	U	ABE	86	AB043
Zyklop		ABE	88	AB044

Chimären	Hum.	Band	Seite
Kibakaba [U]		H04	16
Mantikor		ABE	48
Schneelaurer		ABE	68
Tungavik, die Vielfache Zunge		KdN	49
Wolfsechse		ABE	80

Dämonen	Hum.	Band	Seite
Aswa-Djalihd (NAM)		KdN	92
Difar (lgm)		ABE	20
Gotongi (bkz)		GRW	356
Heshthot (bkz)	X	GRW	356
Irrhalk (BKZ)		GRW	357
Ivash (nam)	X	H06	13
Karakil (LGM)		ABE	38
Karmanath (bls)		ABE	40
Laraan (BLL)		ABE	46
Shruuf (BLH)		ABE	70
Vel'Maayeth (agm)	X	TR1	43
Zant (blh)		ABE	84

Daimonide	Hum.	Band	Seite
Eisigel		KdN	66
Peitschender Wächter		KdN	101
Scherenwächter		KdN	101
Späher (Daimonid)		KdN	102
Spinnenwächter		KdN	101
Weißen Hetzer		ABE	78

Drachen	Hum.	Band	Seite
Baumdrache		ABE	12
		OdH	38
Gletscherwurm		ABE	26
Gletscherwurmraupe		ABE	26
Grubenwurm		ABE	32
Höhlendrache		ABE	34
Perldrache		TR2	26
Riesenlindwurm		ABE	62
Tatzelwurm		AAL	164

Elementare	Hum.	Band	Seite
Feuerdschinn		GRW	359
Feuergeist		GRW	358
Mindergeist	(X)	ABE	52

Feenwesen	Hum.	Band	Seite
Biestingier	(X)	ABE	14
Blütenfee	X	ABE	16
Hexenbaum		H01	7
Lamifaar (Wic)	X	H01	8
Nymphé		ABE	58
Nymphé (Isayala)	X	R1	54
Nymphé (Lorayella)		N&U	26
Raubpilz		H01	9

Geister	Hum.	Band	Seite
Gefesselte Seele		ABE	22
	X	DTD	17
-Goblingeist		TR2	43
-Soldatengeist		TR2	28
Lynx		KdN	78
Poltergeist (speziell) [U]	X	H04	9

Kulturschaffende	Hum.	Band	Seite
Goblin	X	AAL	150
Grolm	X	ABE	30
Krakonier	X	ABE	44
Maru	X	ABE	50
Oger	X	AAL	152
Ork	X	AAL	154
Steinschrat	X	H04	14
Troll	X	AAL	156
Wühlschrat	X	UÜA	47
Yeti	X	ABE	82
Zyklop	X	ABE	88

Tiere (amphibische)	Hum.	Band	Seite
Alligator		ABE	92
Koschkröte		GRW	361
Kröte (Koschkröte)		GRW	361
Morfu		ABE	54
Schlange (Wasserschlange)		TR3	36
Wasserschlange		TR3	36

Tiere (Land/geschuppte)	Hum.	Band	Seite
Hornechse		ABE	96
Kvillotter		ABE	104
Schlange (Kvillotter)		ABE	104
Schlange (Smaragdnatter)		R1	101
Schlange (Stabschlange)		GRW	329
Schlange (Würgeschlange)		ABE	119
Schlänger		ABE	66
Smaragdnatter		R1	101
Stabschlange		GRW	329
Würgeschlange		ABE	119

Tiere (Land/gliederlose)	Hum.	Band	Seite
Aaswurm		DTD	5

Tiere (Land/pflanzenartige)	Hum.	Band	Seite
Waldschrat		AAL	166
		TR3	35

Tiere (Land/Säugetiere)	Hum.	Band	Seite
Auerochse		R1	98
Bär		OdH	12
Bär (Bornbär)		TR1	24
Bär (Höhlenbär)		R1	99
Bär (Schwarzbär)		AAL	169
		D&R	32
Bornbär		TR1	24
Bulle		D&R	22
Elefant		UÜA	39
Esel		ABE	94
Grimwolf		AAL	168
Höhlenbär		R1	99
Hund (Kriegshund)		ABE	102
Hund (Mischling)		GRW	360
Jaguar		ABE	97
		HO4	15
Kamel		ABE	98
Karen		ABE	99
Katze (Scheunenkatze)		GRW	361
Khoramsbestie		D&R	71
Kriegshund		ABE	102
Kronenhirsch		ABE	103
		R1	99
Mammut		ABE	105
Ongalorind		ABE	106
Pferd (Warunker)		GRW	360
		AAL	171
Ratte (Wolfsratte)		KdN	75
		OdH	52
Reh		ABE	108
Rotfuchs		ABE	109
Säbelzahntiger		ABE	64
Scheunenkatze		GRW	361
Schwarzbär		AAL	169
		D&R	32
Stinktier		ABE	110
Straßenkötermischling		GRW	360

Tiere (Land/Säugetiere)	Hum.	Band	Seite
Streifendachs		ABE	112
	X	ABE	74
Sumpfranze		TR2	11
		TR1	54
Tiger		UÜA	39
Todeshörnchen		ABE	76
Vampirfledermaus		ABE	116
Waldwolf		R1	102
Warunker		GRW	360
Wildschwein		AAL	170
		H01	13
		TR1	20
		OdH	36
		H01	13

Tiere (Land/Säugetiere)	Hum.	Band	Seite
Wolf (Grimwolf)		AAL	168
Wolf (Waldwolf)		R1	102
Wolfsratte		AAL	171
		KdN	75
		OdH	52
Wollnashorn		ABE	118

Tier (Land/Vielfüßer)	Hum.	Band	Seite
Drachenlibelle		R1	94
Gelbschwanzskorpion		ABE	95
		AAL	160
Gruftassel		TR2	22
		H04	13
Höhlenspinne		AAL	158
		OdH	51
Rempelkäfer		N&U	27
		ABE	60
Riesenhirskäfer		R1	100
		UÜA	36
Spinne (Höhlenspinne)		AAL	158
		OdH	51
Spinne (Vogelspinne)		ABE	117
Spinne (Waldspinne)		R1	98
Steinassel		UÜA	48
Vogelspinne		ABE	117
Waldspinne		R1	98

Tiere (Land/Vögel)	Hum.	Band	Seite
Greifvögel, verschiedene		N&U	31
		ABE	100
Khömgeier		D&R	71
Königsadler		ABE	101
Kohlrabe		GRW	362
Rabe (Kohlrabe)		GRW	362
		R1	100
Schädeleule		N&U	35
Strauß		ABE	111
Sturmfalke		ABE	114

Tiere (Wasser/Fluss/See/Sumpf)	Hum.	Band	Seite
Piranha		ABE	107
Sumpfegel		ABE	115

Tiere (Wasser/Meer)	Hum.	Band	Seite	Spezielle Menschengruppen	Band	Seite
Brabacuda		ABE	93	Bürgerin (Bewohner/Einwohner)	AAL	258
Streifenhai		ABE	113	-Arivorer	UüA	50
				-Festumer	TR1	32
				-Frisover	KdN	19
				-Norbarde	H05	11
				Deichbauern	H07	9
Übernatürliche/Magische Wesen	Hum.	Band	Seite	Ferkina	D&R	73
Auerochse (aus Ritual)		TR1	63	-normale	D&R	52
Basilisk		ABE	10	-Erfahren	D&R	79
Borbarad-Moskito		ABE	18	Gardist	AAL	260
Einhorn		R1	95	-Gardist/Söldner	TR1	32
Eisharpyie		KdN	103	-Gardist/Scherge	H05	6
Gehörnte		TR3	51	Handlanger	H02	11
Ghul	X	ABE	24	Holzfäller	R1	190
		DTD	4	Horaslegionär	DTD	14
Greif		ABE	28	Insasse, Adliger	TR2	48
Ikanaria-Schmetterling		ABE	36	Kiepenkerl	RK1	32
Kobold	X	ABE	42	Knappe	TR1	31
				-Knappe des Bundes	TR2	60
Krakenmolch		DTD	7	Koch, nivesisch	MST	31
				Kultistin	AAL	261
Mantikor		ABE	48	-namenloser Kultist	OdH	54
Marwold		R1	97	-Kultisten in Phexcaer	H06	6
Schatten (Eliptifactus)	X	R1	163	Leibwächter	H06	12
Schneelaurer		ABE	68	Mönch, typischer	TR2	47
Tuatara-Zirkel-Mitglied (echsische Kultisten) [U]		H04	12	Nivese	KdN	55
				Norbarde	TR1	39
				Novadikrieger	D&R	76
				Pirscher	DTD	15
				Plünderer	UüA	46
Untote	Hum.	Band	Seite	Ragaschoffs (Norbarden)	TR3	59
Kriegermumie	X	KdN	91	Räuber	AAL	259
Moorleiche (echsisch) [U]	X	H04	10	Ritter	AKO	144
Mumie	X	ABE	56		UüA	30
Skelett	X	ABE	72	-Ritter der Streitenden Königreiche	R1	189
Skelettkrieger	X	KdN	90		N&U	15
Zombie	X	ABE	86	-Ritter des Bundes	TR2	60
					TR3	59
				Schläge, schlimmer	MST	30
Spezielle Gruppen sonstiger Wesen		Band	Seite	Schurke	D&R	45
Goblins				Söldner, Freie und Waffenknechte	TR4	27
Festumer Goblins		H05	10	Soldat des Kaiser-Gerbold-Forts	KdN	82
Goblins		TR3	37	Sonnenlegionär	KdN	42
Stammesgoblins		TR1	61	Straßendieb	H03	7
Shakagra				Streitwagenfahrer	AKO	144
Shakagra-Klingensänger		KdN	99	Thorwaler	H05	10
Shakagra-Zauberweber		KdN	99		H07	14
Zelot		KdN	100	Waffenknecht	R1	190
Yetis					N&U	15
Yeti-Kämpfer		KdN	44	Wegelagerer	R1	190
				-Gratenfelser	D&R	9
				Wettbewerbsgegner	TR3	19
Spezielle Menschengruppen		Band	Seite	Wettbewerbsteilnehmer	TR3	19
Axtwerfer		AKO	144	Wirt, wutentbrannt	MST	31
Bandenmitglied		H06	8			
Bannstrahler		KdN	42			
Bogenschütze		AKO	144			
Bronnjar		TR1	31			
		TR4	27			

Persönlichkeiten & Archetypen

AAL:	Aventurischer Almanach
GRW:	Regelwerk (2. Auflage)
SNS:	Schnellstarter (Version GRT 2016)
RK1:	Rüstkammer der Streitenden Königreiche
R1:	Die Streitenden Königreiche
D&R:	Drachenwerk & Räuberpack
KdN:	Klingen der Nacht
TR1:	Theaterritter 1: Der weiße See
TR2:	Theaterritter 2: Das blaue Buch

TR3:	Theaterritter 3: Der schwarze Forst
TR4:	Theaterritter 4: Der grüne Zug
UüA:	Unheil über Arivor
H02:	Ein Goblin mehr oder weniger
H03:	Die gehäutete Schlange
H05:	Die Thorwalertrommel
H06:	Kaiser der Diebe
H07:	Deicherbe
N&U:	Neue Bande & Uralter Zwist

Personen: Springer	Band	Seite
Albio III. Salis von Salza	R1	122
Aljawa Walsareffnaja	R1	117
Alwin K. Wippflügler (s. a. Türme)	H05	11
Arn Askrason	AAL	212
Asad al'Dhehebi ben Azharu	D&R	76
Ashtarra Okharim	AAL	210
Asmodette Tryming	R1	128
Azilajid Graupinski	H05	6
Baba ben Ali	AAL	212
Beno	H03	6
Bisminka von Jassula	TR3	33
	TR4	29
Bogumil von Langenmar	R1	128
Caibra Arnstätter	R1	118
Deriago di Vincetta	AAL	213
Ektor Gremob	H06	15
Elkman Timpksi (s. a. Türme)	H05	5
Elodiron Kristallglanz	AAL	208
Elvena d'Abbastanza	UüA	19
Elysia ya Berîsac	H03	2
Falkya	KdN	13
Feruja as'Sarjabaran	D&R	46
Festo ya Corsi	H03	9
Filynia Calleano	TR4	10
Firl Krawinz	H06	15
Fulminia Meissini	UüA	13
Garkinens (Sippe)	TR4	11
Gaspare ya Stellona	UüA	16
Gerion Karolus	TR1	54
Gilwina von Streitzig	KdN	81
Grataschs	H06	4
Grimow von Salderkein zu Salderholt	TR3	9
Gritten Raudups	TR2	36
Gurdo Kalamal	H03	13
Haldur Vesselbek	R1	128
Hannik von Hundehufen	TR4	20
Hardo Berlîngghan	UüA	19
Irinia Zornbold	R1	128
Ischtan von Quelldunkel	TR4	37
Ishlunar	D&R	86
Jääni Grauroth	TR1	34
Janko Ragaschoff	TR3	14
Joron Timerlan	KdN	81

Personen: Springer	Band	Seite
Jucho von Elkinnen	TR1	15
	TR2	8
	TR3	8
	TR4	7
Juuksed Smuddelski	H02	11
Karlitta von Lyckweiden	R1	123
	H07	11
Kerime al'Kadim	D&R	64
Khydaka Eisblüte	KdN	59
Linjan von Hattenfurt	TR4	35
Lise von Sappenstiel	R1	127
Lyndereel Schmerzweber	KdN	68
Lyssandra della Pallyo	R1	127
Madalieb von Bilsbrück	KdN	80
Mandor Rattentöter	KdN	80
Melanoth von Ingvalsrohden	R1	127
	N&U	39
Melanor	R1	129
Mirhiban saba al'Kashbah	TR4	29
Mokosch Irgjeloff	KdN	12
Mrom	KdN	43
Nadja Jantareff	TR4	29
Nringrath	R1	123
Olfridt Maatsen	H02	10
	TR1	16
	TR2	14
	H05	8
Ossyra Rotbaum von Teshkal	R1	124
Phanta die Jägerin	KdN	54
Quenja Goldwige vom Berg	KdN	37
Racalla Trimioc	H03	6
Raitjan Angmund	RK1	24
	N&U	11
Rollender Donner, der (Musikgruppe)	TR4	10
Rondriane von Sappenstiel	R1	121
	N&U	38
Rote Bulle, der	R1	126
Ruckus Langfurt von Joborn	R1	129
	N&U	11
Ryosho Lebensfänger	KdN	61
Satuwina Hyttenhau	R1	127
Sayodir	H03	8
Silvana von Gnitzenbach	R1	129
Sylvina Rotbaum von Teshkal	R1	188
Tannfried von Hundsgrab	KdN	81
Taref as'Sarjabaran	D&R	43

Personen: Springer	Band	Seite
Teliriyon Kristallpfeil	KdN	16
Thezmar Alatzer von Hinterbruch	TR2	24
Thorn Eisinger	AAL	211
Tolek Cavalo	H03	6
Toran vom Lichte	R1	127
Travian di Faffarallo	UÜA	17
Tsadan von Norburg	TR4	28
	TR1	13
Umerike Surjeloff	TR2	7
	TR3	9
	TR4	8
Varena II. Zornbold	R1	128
Wahnfried von Ask	TR4	14
Weneslausia Zornbold von Joborn	R1	129
	N&U	11
Wigbald Isgart von Balihö	KdN	33
Wolorion von Kolburg	R1	128
Zelda	TR3	38
Zorkarash Eisgänger	KdN	87

Personen: Könige	Band	Seite
Aikar Brazoragh	AAL	206
Albrax, Sohn des Agam	AAL	207
Arba von Silas	H03	12
Arbogast der Alte	R1	125
Archon Megalon	AAL	209
Arombolosch, Sohn des Agam	AAL	207
Bibernell von Hengisford	AAL	206
Delia Natjal	H06	15
Dhar'yil Tanzt-im-Blut	KdN	85
Eilert II. Rheideryan von Mirdin	R1	122
	N&U	11
Elwin Viskyn	H06	8
Emmeran Stoerrebrandt	AAL	211
Fetanka Jantareff	TR2	17
	TR4	29
Gernot von Halsingen	H05	11
Iskra „Isa“ Werge	H06	15
Jella Werge	H06	14
Jucho von Dallenthin und Persanzig	H05	13
Khadan Varsinian Firdayon	AAL	205
Kusmin	R1	125
	TR2	15
Leudara Argentalis von Firunen	TR3	20
	TR1	25
Lucara von Vinsalt	H03	12
Mantka Riiba	H02	10
Nadjescha von Leufurten	TR4	27
Nahema ai Tamerlein	AAL	208
Nepolemo Fulgor ya Torese	UÜA	15
Pardona	AAL	209
Raxan Schattenschwinge	AAL	210
Rohaja von Gareth	AAL	205
Thûan della Gribaldi	H03	13
Vanja Nadaljeff	AAL	213
Wendelmir VI. Zornbold	R1	124
	N&U	11
Yehodan	R1	126
Yolande II. Kasmyrin	R1	121

Türme (Theaterritter-Kampagne)	Band	Seite
Alriksej Jantareff	TR2	17
	TR3	11
	TR1	14
Alwin K. Wippflügler (s. a. Springer)	TR2	7
	TR3	9
	TR4	8
Bruutsch Smuddelvlies	TR1	35
Dascha Jantareff	TR2	18
Elkman Timpksi (s. a. Springer)	TR1	29
Jaruslaw von Kirschhausen-Krabbwitzkoje	TR1	28
	TR1	12
Reijkad Stellmacher	TR2	34
	TR4	10
Ricarda aus Rittersfurt	TR3	12
Rudjew von Araukn	TR1	21
Vanjescha Nach'Rassandra von Sirmgalvis	TR2	37
	TR4	29

Archetypen	Band	Seite
Adlige, Garetische (Quisira)	AKO	216
Balyan, Fasarer (Rashid al'Fasar)	AKO	218
Bauer, Albernischer (Finwaen)	AKO	210
Borongeweihter, Almadanischer (Gonzalo)	GRW	84
Buskur, Dajin- (Malaziber)	AKO	214
Diebin, Tulamidische (Belima)	GRW	70
Entdeckerin, Horasische (Elaria Bosvani)	AKO	220
Gelehrter, Brabaker (Nestario Fontanoya)	AKO	222
Hexe, Bornische (Irinja)	GRW	68
Hochstaplerin, Horasische (Nevinia)	GRW	78
Kriegerin, Nordmärker (Celissa)	AKO	224
Kriegerin, Thorwalsche (Tjalva)	SNS	20
Krieger, Zwergischer (Arbosch)	SNS	17
Krieger, Zwergischer (Korgrimm)	GRW	64
Magier, Koscher (Thallian)	GRW	66
Magierin, Tulamidische (Mirhiban)	SNS	18
Perainegeweihter, Aranischer (Selim)	GRW	76
Rondrageweihte, Garetische (Elwene)	GRW	74
Schmiedin, Thorwaler (Sigrud)	AKO	212
Seefahrer, Thorwalscher (Wulfgrimm)	GRW	80
Söldner, Meridianischer (Orestas)	GRW	72
Söldner, Mittelreichischer (Geron)	SNS	15
Stammeskriegerin, Fjarninger (Ylwa)	GRW	82
Streuner, Horasischer (Carolan)	SNS	19
Wildnisläuferin, Elfische (Allecaya)	GRW	62
Wildnisläuferin, Elfische (Layariel)	SNS	16

Pflanzen/Pilze

AAL: Aventurischer Almanach

GRW: Regelwerk (2. Auflage)

R1: Die Streitenden Königreiche

OdH: Offenbarung des Himmels (2. Auflage)

TR4: Theaterritter 4: Der grüne Zug

Pflanze	Band	Seite
Alraune	GRW	345
Alveranie	AAL	173
Axordabaum	GRW	345
Donf	GRW	345
Egelschreck	GRW	345
Einbeere	AAL	172
Gulmond	GRW	345
Hollbeere	R1	102
Joruga	AAL	172
Lulanie	GRW	346
Messergras	R1	103
Mibelrohr	R1	103
Morgendorntstrauch	TR4	39
Neckerkraut	AAL	172
Quinja	AAL	173
Rattenpilz	AAL	174
	OdH	47
Sansaro	AAL	172
Tarnele	R1	103
Traschbart	AAL	173
Wirselkraut	GRW	346
Yagannuss	AAL	173