Scriptoriumsübersichten

Thematischer Überblick über die Werkstücke in der Aventurischen Schreibstube

Scriptorium Aventuris

SCRIPTORIUMSÜBERSICHTEN

Im nebligen November des Jahres 2016 eröffneten nach der überraschenden Ankündigung auf der RatCon im August davor dann schließlich die Aventurischen Schreibstuben ihre Pforten als Sammelbecken und Vertriebsstelle für Werkstücke aller Art. Von Beginn an wurden die monatlichen Neueinstellungen auf Nandurion dabei zu den Monatswechseln von mir mit den Scriptoriumsspiegeln begleitet.

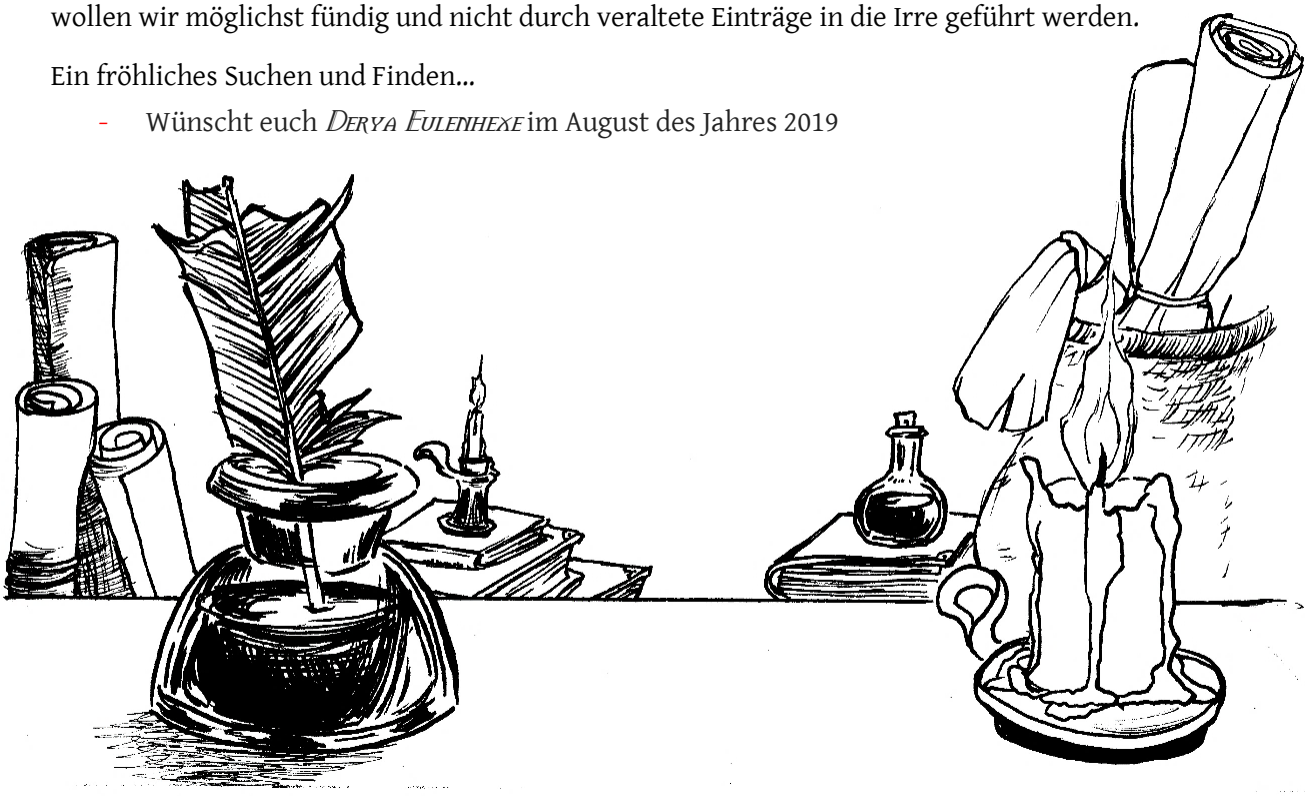
Mit der wachsenden Anzahl an Fanwerken im Scriptorium Aventuris wuchs in mir aber auch der Wunsch nach einer thematischen Übersicht. Gedacht, getan und im Mai 2017 eröffneten die Scriptoriumsübersichten auf Simias Werkbank. Auf dieser Onlineseite findet sich eine laufend aktualisierte thematische Übersicht der online gestellten Werke im Scriptorium.

Inzwischen ist die Liste aber doch recht lang und manchmal will man einfach auch mal etwas gemütlicher durch die Scriptoriumsübersichten blättern. Und zugegebenermaßen wäre neben der Liste auf Nandurion auch eine irgendwie geartete Einstellung ins Scriptorium Aventuris ganz schön, wenn es schon von seinen Inhalten handelt. Schreibstube, Bücher, PDF? Als weiteres Angebot könnt ihr seit 09.2019 somit auch die hier vorliegende digitale PDF-Version genießen.

Natürlich können sich über die Jahre auch mal kleine oder größere Veränderungen ergeben, die den aufmerksamen Eulenaugen entgehen. Sollten euch also veränderte Namensgebungen oder zu Boron gefahrene Verlinkungen auffallen, würden ich mich über eine kurze Mitteilung freuen. Schließlich wollen wir möglichst fündig und nicht durch veraltete Einträge in die Irre geführt werden.

Ein fröhliches Suchen und Finden...

- Wünscht euch *Derya Eulenhexe* im August des Jahres 2019



Inhalt

Spielhilfen: 4
- Übersichten 4
- Zusatzmaterial 5
- Optional-/Fokusregeln 7
- Spielhilfen 8

Abenteuer: 10
- Nordaventurien 10
- Mittelaventurien 10
- Südaventurien 11
- Ortsunabhängig/Regionsübergreifend 11
- Soloabenteuer 12

Erzählungen: 12

Vorlagen & Schriften: 13
- Fanvorlagen 13
- Ulisses 13
- The Dark Eye 14

Karten + Illustrationen: 14
- Karten 14
- Illustrationen 15

DSA4 16

Sonstige Editionen: 16
- DSA3 16
- DSA1 16
- Regelneutral 16

Andere Regelwerke: 17

Aventuria: 17

Schatten der Macht 17

The Dark Eye: 18

L' Œil Noir 18

Russische Werke: 19

LARP: 19

Sonstiges: 19

Verlinkungen zur Online-Version 19

Spielhilfen:

Übersichten

- Bibliographien
  - Das schwarze Auge 5: Der Masterindex
  - DSA 5 Gesamtindex
  - Heldenwerkabenteuer Übersicht
  - Hesindes Werk & Phexens Beitrag
  - Liste der Produkte
  - Magieregister
    - Aventurische Zaubertraditionen
    - DSA5-Zauberindex
  - Register Aventurica
  - Scriptoriumsübersichten
- DSA5 – Index Monetaria Aventuris
- DSA5 – Probenstatistik
- Glossar DSA V
- Handwerk und Herstellung
- Helfer-Reihe
  - Heldenbogen Helfer
  - Helfer Paket [BUNDLE]
  - Liturgiehelfer
  - PremiumHelfer
  - Zauberhelfer
  - Zauber/Liturgiehelfer [BUNDLE]
- Herbarium, Elixiere, Gifte & Krankheiten
- Kampf
  - Aventurisches Waffenverzeichnis
  - Kämpferwissen
  - Kampf-Sonderfertigkeiten
    - Kampf-Sonderfertigkeiten 0 (GRW)
    - Kampf-Sonderfertigkeiten I (Kompendium I)
    - Kampf-Sonderfertigkeiten II (Kompendium II)
    - Kampfsonderfertigkeiten Voraussetzungen
  - Kampfsonderfertigkeiten Helfer
  - Trefferzonen und Zonenrüstung
- Magie
  - Aventurische Zaubertraditionen
  - DSA5-Zauberindex
  - Spell Book Webapplikation

- [Traditions]wissen
  - Animisten
  - Barden
  - Druiden
  - Elfen
  - Geoden
  - Hexen
- Zauberbücher
  - Aventurische Zaubersammlung
  - Codex Cantionum
  - Codex Ceremonium
  - Codex Completus
  - Codex Magica
  - Liber Extensionum
- Zauberhelfer

- Reiserouten der Heldenbreviere

Zusatzmaterial

- Abenteuer-Erweiterungen
  - Ein Tod in Grangor Spielhilfe
  - Heldenwerke
    - Kartenpaket – Ein Goblin mehr oder weniger
    - Kartenpaket – Grimme Herzen
    - Kartenpaket – Rübenernte
    - Kartenpaket – Silvanas Befreiung
  - Klingen der Nacht
    - ingame Karte Bernsteinbucht
  - Kartenpaket – Niobaras Vermächtnis
  - Offenbarung des Himmels
    - Kartenpaket zu „Offenbarung des Himmels“
    - Offenbarung des Himmels – Kartenset
  - Svelltland-Kurier
  - Theaterritter-Kampagne
    1. *Der Weiße See*
       A. Kartenpaket
       B. Spielhilfe Vandraschek-Lichtung
    2. *Das blaue Buch*
       A. Kartenpaket
       B. Zusatzmaterial: Burg Korswandt Krankenakten
    3. Kartenpaket zu „Der schwarze Forst“
    4. Kartenpaket „Der Grüne Zug“
    5. Kartenpaket – Die silberne Wehr
    6. Leseprobe Inoffizieller Band VII – Theaterritter : Die Rückkehr Rakshazars
- Die Kinder des 23. Ingerimm – Die Spielhilfe
- Eine schöne, hohe Mauer

- Goldene Perle
- Gebäude
  - Gasthaus zum Schwarzwild
  - Villa Merandino
- Götter & Dämonen
  - Die 13 Lobpreisungen des Namenlosen
  - Die 13 Lobpreisungen des Namenlosen ENTSCHLÜSSELT
  - Die 99 Gesetze Rastullahs – Eine mögliche Fassung und eine kleine Spielhilfe samt Regelteil
  - Die Sprüche des Stählernen Schmetterlings
  - Erzdämonen-Artefakt
  - Karmale Rur & Gror-Priesterinnen
  - Kompendium gefallener Götter
  - Liturgien der Ingerimmkirche
  - Liturgien der Phexkirche
  - Shinxir – Eine Spielhilfe zum Kriegsgott und seinen Geweihten
  - Vom Auftauen der Niederhöllen – Wirrnis und Ketzerwerk
- Kampf & Waffenwerk
  - Das Springmesser
  - Die verborgenen Kampfkünste Aventuriens
  - Fechtbücher Aventuriens
  - Neue Kampfstile: Punischer Stil und Rote Mühle
  - Phrygaier Krieger
  - Vernachlässigter Aspekt im Kampfgeschehen -Ein bebilderter Kommentar
- Kultur- & Geländekunde
  - Aventurisches Immankompendium
  - Baronie Gabelweyhe
  - Ben-Oni
  - Bildtquellen dero Nordtlande betreffend
  - Collegium Magicae: Die Anfänge – Setting- und Szenarienband
  - Herzogtum Engasal
    1. Das Herzogtum Engasal
    2. Die Rückkehr der Pikeniere / Das Herzogtum Engasal Teil 2 (so ziemlich)
  - Das Unbekannte Bornland
  - Das Eis und die Dunkelheit
  - Der Durchbruch ins Riesland
  - Die Schule der Hellsicht – Thorwals Akademie
  - Herr Wirt! Ihr habt mir versehentlich Kinderkrüge gegeben
  - Karen und Wolf
  - Sein und Sphärenzeit
  - Sternenkarten Sternenfall
  - Tulamidistan – Das Erbe des Diamantenen
  - Uled al'Assadra
  - Verrückte Globulen

- Wege der Entzweiung
  1. Die Verunglimpfung von Zwergen
  2. Fallstricke der Etikette
- Myranor DSA5 Spezies Conversion Vorteile
- Neue Arten I Der Boronmaskenbär
- profane, magische und göttliche Belohnungen für Abenteuer
- Recht & Gesetz
  - Recht und Gerechtigkeit in Raulschem Reich und Horasien
  - Recht und Gerechtigkeit – Über allgemeine Halsgerichtsbarkeit, Kirchentribunale und Gildengerichtsbarkeit in Aventurien
  - Mehr Recht und Gerechtigkeit
- Schriftzeichen der Alchemie
- Spiel im Spiele
  - Aventurische Nonogramme
  - Aventurisches Geflüster – ein Spiel
  - Basilica – ein aventurisches Spiel
  - Boronsrad – ein aventurisches Spiel
  - Drachen-Jagd
  - Inrah für Anfänger
  - Rote und Weiße Kamele – Spielhilfe
  - Verfahrene Karren
- Zauberei & Hexenwerk
  - 12 mal 7 Dämonenmale – 84 ergänzende beispielhafte Dämonemale
  - Collegium Magicae: Die Anfänge – Setting- und Szenarienband
  - Cyuka die Mörderpuppe
  - Die Schule der Hellsicht – Thorwals Akademie
  - Dschinne Aventuriens
  - Hexenfluch und Hexensegen
  - Schelmen-RIDET
    - Schelmische Spielhilfe
    - Spätberufene Schelme
    - LIBER LUDORUM
  - Verfluchte Hexenpoesie
  - Verschollene Magie Aventuriens
- Zufälliger Bibliotheksbestand

Optional-/Fokusregeln

- Alternatives Fertigkeitsprobensystem
- Alternative Trefferzonen für DSA 5, das große Tabellenwerk
- Alternativregeln „Wege des Schwertchens“ + OpenOffice Anleitung zur Formatierung
- Alternative Zauberwerkstatt für DSA 5
- Animalia et Magicae
- Arcum Scriptum – Alternative Bogenregeln
- DSA5 – Alternative Gruppenkampfregeln für dynamischere Kämpfe
- DSA5 – In Umbra Mortis – Fokusregeln zum Meucheln & Betäuben

- DSA5 – Kleine Pfeil- und Bolzenkunde
- DSA5 – Optionale Giftmischerregeln und Alchemika
- DSA Rapido! Schnellspielsystem für DSA 3-5
- Eine Hausregel für den Kampf
- Freies Manöver
- Hausregel – Bauanleitungen für Herstellungsberufe
- Hausregeln für SchiPs
- Kürzere Kämpfe – Angriffe in einem Wurf
- Liber Extensionum
- Liebesspiel – Vereinfachte Fokusregeln
- Meucheln (Fokusregel I)
- QS für Zaubertricks
- Zustand (optimiert)

Spielhilfen

- Abenteuer-Tagebuch für Helden
- Alternatives Metaplot Südaventurien: Das Schicksal Meridianas
- Archetypen
  - DSA5 – Archetypen – Regelwerk
  - Archetypen Aventurisches Kompendium
  - Archetypen Aventurische Magie I
  - Archetypen Aventurische Magie II
  - Archetypen Aventurische Magie III
  - Archetypen Aventurisches Götterwirken
  - Archetypen Aventurisches Götterwirken II
  - Archetypen Wege der Vereinigung
  - DSA5 – Archetypen – Auf ins Abenteuer Havena
- Charakterbögen und Heldengeneratoren
  - Charakterbogen / Heldendokument DSA 5
  - Drachenhorn Charakterbogen
  - DSA5 Charaktersheet
  - DSA5 Heldenbrief – Waldelfen-Design
  - DSA5 Heldendokumente – Zyklopeninseln & Efferd
  - DSA5 Heldendokument Mechanikus Monochrom
  - Heldenbogen zu Regelreferenz
  - Heldendokument V
  - Heldendokumente für die Einsteigerbox
  - Optolith Heldenverwaltung
  - Schnellstarter Heldengenerierung
  - Selbstrechnende Dokumente
  - The Dark Aid alpha
  - Web Heldengenerator
- Combat Protocol
- DSA 5 Abenteuerhelfer
- DSA5 – Aufsteller Personen Scriptorium

- DSA5 Ausrüstungsmanager
- DSA 5 Baukasten für Lebensstile
- DSA5 Kampfprotokolle zum Ausfüllen und Bearbeiten
- DSA5 Regelreferenzgenerator
- DSA 5 Schicksalspunkte
- DSA 5 Web Fauna
- DSA – Aufsteller Personen Fanpaket
- DSA Tavernentool
- DSaTeX
- Einleger für Universal-Meisterschirm
  - Allg. Regeln mit Talenten
  - DSA5 – Universalschirm Einleger Talentproben und Anreden
  - DSA5 – Meisterschirm- Einleger Allgemeine Regeln + Talente und Mehr – Universalschirm Einleger
  - Ini-Schilder für den Meisterschirm
- Kalender & Zeitmesser
  - Aventurischer Kalender
  - Das Jahr der Zwölf (Kalender + Notizblätter)
  - Satinav – DSA Zeitmesser
  - Zwölfgöttlicher Kalender
- Maptool Framework für DSA 5
- Meisterhilfen
  - DSA 5 Web Tools
  - DSA Namen
  - Heldenübersicht für den SL
  - LEZ-Dokumente Strichlisten für den Meister
  - Meisterbogen
  - Meisterdokument / Heldenübersicht
  - Ratgeber für Spielleiter – Alea Iacta Erit
    1. Mein erstes Abenteuer
    2. Struktur und Spielfluss
  - Werkzeugsatz für Abenteuerschmiede
    - Belohnung und Beute
    - Charakterdesign von Meisterfiguren leicht gemacht
    - Einfache Kartierung komplexer Labyrinthe
    - Freud und Leid einfacher Leute
    - Kursus Kurzabenteuer
    - Rollenspieleinführung Heldenspiel
    - Was man bei Detektivplots im Auge behalten sollte
    - Wie man ein spannendes Wildnisabenteuer gestaltet
  - Wie werde ich der beste Spielleiter der Welt? – In zehn Schritten zum Erfolg
- Punktezähler
- Web Flora
- Wege des Wetters (JAR)
- Würfel-Ablage Dice-Tray

- Zum Auswürfeln
  - Abenteuer zum Auswürfeln
  - DSA5 – 100 Beispielartefakte
  - Heldenhintergrund – die Würfeltabelle
  - Heldenspiegel
  - Würfeltabellen für die Charaktererschaffung
  - Zufallsbegegnungen

Abenteuer:

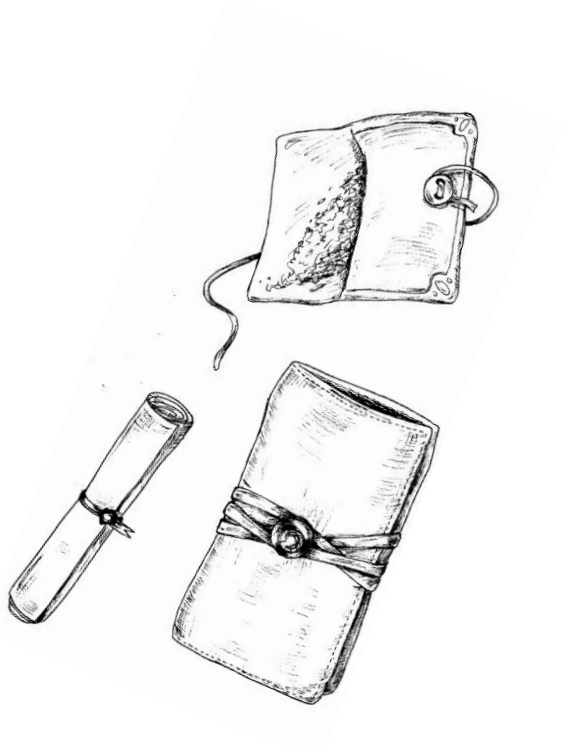
Nordaventurien

- Blutschuld
- Das Herz des Drachen
- Der Goldrausch von Groenvelden (Abenteuer)
- Der Krug des Swafnir
- Der Wiedergänger
- DSA5 Abenteuer (DPA) – Tödliches Eis
- Durch den weißen Winterwald (Abenteuer und Themengruppe)
- Erz und Tränen
- Gastfeindschaft
- Lockruf des Goldes (Szenario)
- Spuren im Schnee (Abenteuer)
- Svelltlandkampagne
  1. Der Nussknacker
  2. Hammer und Sichel
  3. Die Nachtigall
- Turnier der Rache
- Wer bremst, verliert
- Wie Gewonnen So Zeronnen

Mittelaventurien

- Auf Sumus Pfaden
- Collegium Magicae: Borbarads Schatten
- Das Geheimnis Der Verschwundenen Baronie
- Der Andergaster – Das Abenteuer zum Comic
- Der Bogen des Weissen Jaegers
- Der Klabauter
- Der verlassene Tempel
- Der Weg des Güldenen
- Die Bewährungsprobe – Gruppenabenteuer
- Die Einsame Herberge
- Die Elfte Seite
- Die goldene Schale – Sherife der Schatten I
- Die vergessene Insel

- Drachenjagd: Eine Geistergeschichte (Einsteiger-Abenteuer)
- DSA5 – Abenteuer – Alte Schuld und tiefer Hass
- DSA5-Abenteuer – Die verlorenen Kinder
  1. Die verlorenen Kinder
  2. Schon wieder entführt
- DSA5 Abenteuer: Rache für meinen Spatz
- DSA5 – Ein Geist in Arraned
- DSA5-Kurzabenteuer – Der Reiter auf der Reichsstrasse
- DSA5-Kurzabenteuer – Der_Verschwundene_Schankwirt
- DSA5 – Kurzabenteuer – Die Hochzeitsretter
- DSA5-Kurzabenteuer – Zu viele Bären in Glydwick
- Fräulein Finja Faelorns finaler Frühling (Abenteuer + Themengruppe)
- Gebrautes Gold
- Gefängnis der Schatten – Teil 2
- Geheimnisse um Hollerdonk
- Interesse an Wilmtrutz
- Rekfenstains Fluch
- Tödlicher Schnee
- Tumult in Oberbüll
- Verschlossene Pforten
- Zug der Drittgeborenen



Südaventurien

- Auf verschlungenen Pfaden
- Charypto Rex: Der Zorn der Utulu-Götter
- Ch'Rabkas Vermächtnis
- Das Auge des Himmels
- Die CCC Ermittelt – Abenteuer der Connetablia
  Criminale Capitalis in Vinsalt
- Mengbillade
  1. Der verschwundene Saurologe
  2. Tsas Kinder
  3. Das Taya vom Verborgenen Tal

Ortsunabhängig/Regionsübergreifend

- Der verlorene Sohn
  - Kartenpaket – Der verlorene Sohn
- Die gute Seele
- Gruppenabenteuer: Die Bande des Ogers
- Die Pardona-Kampagne
- Minas Theorie
  0. Die Spur der Vergessenen – Auftaktabenteuer zur Einzelkampagne „Minas Theorie"
  1. Die Nebel der Geschichte – Der Kleinkampagne „Minas Theorie" erster Teil
- Wirren des Weges

Soloabenteuer

- Die Höhle der Schatten
- Die Speerspitze
- Elster des Bodens
- Flammenspitze
- Im wilden Wald von Andergast
- Meisterqueste: Drachenzwinge
- Soloabenteuer Sternenspitze

Erzählungen:

- Asselknacker – eine aventurische Geschichte
- Bescheidene Sammlung aventurischer Lyrik
- Blut & Silber : Das Karghügel-Ahnengrab
- Bolzen und Feuer – eine aventurische Geschichte
- Camhiri al-Qat
- Das Bier im Becken – Novelle
- Das bornische Liederbuch
- Das Licht und die Wellen
- Das Schwarze Auge – Alrik's dunkler Pfad
- Das taya vom Tränenquell – Legende
- Der Gottgesandte (Kurzgeschichte)
- Der Würfel der Macht
- Die Ausserordhentlichen & Höchst Wundersamen Abentheuer Des ... Hyronimus Borscht
    1. Teil 1
    2. Das Herz des Berges
    3. Die wilde Jagd von Jonatfurt
- Die Drachentöterin
- Die Kinder des 23. Ingerimm
- Die Schuld des Waidmanns
- DSA – Das Grauen hinter dem Spiegel
- DSA5 Erotische Kurzgeschichten: Die Thorwaler Kommen # Teil 1 ; Teil 2
- DSA5 – Kinder, Nebelnacht und auf die Fresse
- Düsterwald – Durch den Feenkreis
- Festumer Flagge Jahrbuch 1040 BF
- Findefuchs
- Gerechtigkeit – oder 20 Meilen bis Gareth (ein hochdramatisches Bühnenstück)
- Gezeichneter Schatten 1/2
- Goldener Reif & Silberne Klinge
- Golgaris Krallen
- Hornissen. Die Schlacht am Finsterkamm
- Im Garn des Seemanns
- Im Rot der Linde – Maraskanische Gedichte Band 1
- Kann nicht lesen, kann nicht schreiben, aber will Baronin werden

- Kurzgeschichte – Schafswolle und Sperma
- Madame um Mitternacht
- Moha-Gurken in Truhjebor (Kurzgeschichte)
- Die Pertakis Intrige
- Purpurmantel
- Pyro Comic – Dsa # Band 0 ; Band 1
- RIDET
  1. Der Heilige Abend
  2. Der Unbold
- Schelmenstück
- Sieben Kreuzer # Band 1 ; Band 2
- Simyala – ein neuer Anfang
- Sommer in Wehrheim I – Fuchs und Feuer
- Spiegelscherben
- Sternenglanz Teil 1
- Svelltland-Kurier
- Tanz der Sieben Schleier
  1. Verschleiert
  2. Der erste Schleier
  3. Der zweite Schleier
- Tanzende Flammen
- Verloren
- Vom Nutzen der Schmetterlinge
- Wie Banhur der Böse obsiegte – Kleine Geschichte zum neuen Jahr
- Wie man kämpft, reitet und Bier trinkt
- Windhüter – Der Holzanhänger
- Winter in Mhanadistan – Kurzgeschichte

Vorlagen & Schriften:

Fanvorlagen

- Aventurische Göttersymbole (Grafiken)
- DSA5-Karteikarten-Vorlagen
- DSA5 Spielkartenset-Layout-Paket
- Fontdatei: Magiersiegel & Garadan
- Rückseiten Karten Paket
- Vignettenpaket mit Göttersymbolen
- Vorlagenpaket für Scriptorium Aventuris

Ulisses

- Scriptorium Pakete [Bundle]
- Scriptorium Aventuris – Andergaster-Paket
- Scriptorium Aventuris – Aventuria-Paket
- Scriptorium Aventuris - Illustrationen-Paket

- Scriptorium Aventuris - Kartenwerk-Paket
- Scriptorium Aventuris – Layout-Baukasten
- Scriptorium Aventuris – Romanlayout-Paket
- Scriptorium Aventuris – Schatten der Macht Paket
- Scriptorium Aventuris – Zwölfgötter-Paket

The Dark Eye

- Scriptorium Aventuris – Layout Building Kit
- Scriptorium Aventuris – 12 Gods Bundle
- Scriptorium Aventuris – Illustrations Bundle

Karten + Illustrationen:

Karten

- Abenteuer-Karten(pakete)
  - DSA1
    - Orkland-Trilogie
      1. Kartenpaket – Im Spinnenwald
      2. Kartenpaket – Der Purpurturm
    - Kartenpaket – Der Wald ohne Wiederkehr
    - Kartenpaket – Im Wirtshaus zum schwarzen Keiler
    - Kartenpaket – Silvanas Befreiung
  - DSA3 – Kartenpaket – Der schwarze Turm
  - Heldenwerke
    - Kartenpaket – Ein Goblin mehr oder weniger
    - Kartenpaket – Grimme Herzen
    - Kartenpaket – Rübenernte
  - Kartenpaket – Niobaras Vermächtnis
  - Kartenpaket zu „Offenbarung des Himmels“
  - Offenbarung des Himmels – Kartenset
  - Kartenpakete für die Theaterritter-Kampagne
    1. Der weiße See
    2. Das blaue Buch
    3. Der schwarze Forst
    4. Der Grüne Zug
    5. Die silberne Wehr
- Die Burg – NUR PLÄNE
- ingame Karte Bernsteinbucht
- Karten-Box für Spielleiter # Box 1, Box 2, Box 3, Box 4, Box 5
- Kraftlinien Aventuriens
- Scriptorium Aventuris – Kartenwerk-Paket
- Stadtkarte von Bethana
- Sternenkarten Sternenfall
- Tempel Aventuriens

- Terra Aventuria – Illuminierte Ingame-Karte
- Vinsalt Stadtkarte mit Ebenen (Untergrund,Kanalisation usw.)

Illustrationen

- Beutel, Banner, Pfeifenkraut
- DSA Pixelart – Ikonische Helden
- Götterbilder
  - Ausmalbilder – Firun; Tsa; Phex; Peraine; Rahja
  - Aventurische Göttersymbole (Grafiken)
  - Aventurische Götterrahmen – Praios; Rondra; Efferd; Travia; Boron; Hesinde; Firun; Tsa; Phex; Peraine; Ingerimm/ Angrosch; Rahja
  - Aventurische Götterrahmen – Zwölfgötter-Gesamtpaket
  - Aventurische Götterrahmen – Zwölfgötter
  - Boron Illustration
  - DSA [Gottheit] Titelbild (Artwork) – Tsa; Phex; Peraine; Ingerimm; Rahja; Praios; Rondra; Travia; Boron; Hesinde
  - Scriptorium Aventuris – 12 Gods Bundle
  - Scriptorium Aventuris – Zwölfgötter-Paket
  - Vignettenpaket mit Göttersymbolen
- Grafik-Box # Box 1, Box 2, Box 3, Box 4
- Jyiv's freie Handout Collection – Pergament und Papier No. 1
- Kostenloses Bild
- Kurioses Allerlei – Illustrationspaket
- Lotus, Motte, Flügelhelm
- Säge, Sattel, Schellenkranz
- Vorlagenbilder
  - Scriptorium Aventuris – 12 Gods Bundle
  - Scriptorium Aventuris – Illustrations Bundle
  - Scriptorium Aventuris – Illustrationen-Paket
  - Scriptorium Aventuris – Zwölfgötter-Paket

DSA4

- Charakterübersichtsbogen
- Das Eisherz
- DSA4.1 – Universalschirm Einleger
- DSA Rapido! Schnellspielsystem für DSA 3-5
- Kleine Ringkunde – Zauberklingen
- Priester der Dunkelheit
- Verschlinger
- Von den kleinen Drachen
- Abenteuer
  - Blumenkranz
  - Das Wesen des Seins
  - Die gute Seele
  - Die Pardona-Kampagne
  - Die Schatten von Isnalasch
  - Querella
  - Schlafes Ruh

Sonstige Editionen:

DSA3

- Das grüne Cape
- Herzogtum Engasal
  1. Das Herzogtum Engasal
  2. Die Rückkehr der Pikeniere / Das Herzogtum Engasal Teil 2 (so ziemlich)
- Erben der Vergangenheit
- Kartenpaket – Der schwarze Turm
- DSA Rapido! Schnellspielsystem für DSA 3-5
- Priester der Dunkelheit

DSA1

- Das Auge
- DSA1-Kartenpakete
  - Orkland-Kampagne
    1. Kartenpaket – Im Spinnenwald
    2. Kartenpaket – Der Purpurturm
  - Kartenpaket – Der Wald ohne Wiederkehr
  - Kartenpaket – Im Wirtshaus zum schwarzen Keiler
  - Kartenpaket – Silvanas Befreiung

Regelneutral

- Die gute Seele
- Die Pardona-Kampagne

Andere Regelwerke:

- Aventurische Legenden
- Bosparans Archive
  - 3W20 Kampfprotokoll
  - 3W20 Kampfregeln
  - Heldendokument
  - Dschinne Aventuriens
- Das Schnelle Auge – Alternativregeln für das Spiel in Aventurien
- DSA5 Erzählregeln
  - Erzählregeln Heldenbögen
  - DSA5 Erzählregeln – Die Schelmin (PDF)
- DSA Legacy: Eine Übersicht
- Dungeons & Dragons in Aventurien
  - Aventurische Helden 5E
  - Aventurische Monster 5e
  - Aventurien 5e: Voll Bitterkeit
- In die Dunkelheit

Aventuria:

- Aventuria Achaz Schamanin
- Aventuria Deckbuilder
- Aventuria – Der Fluch von Djambulkand
- Aventuria – Der Wolf von Winhall
- Aventuria – Die Suche nach Sonakarn
- Aventuria – Eine Nacht in Havena
- Aventuria – Gefährliche Tinkturen
- Aventuria – Layariel Erweiterung
- Aventuria – One Night in Havena
- Aventuria Origins
- Aventuria – Regelkarten
- Scriptorium Aventuris – Aventuria-Paket

Schatten der Macht

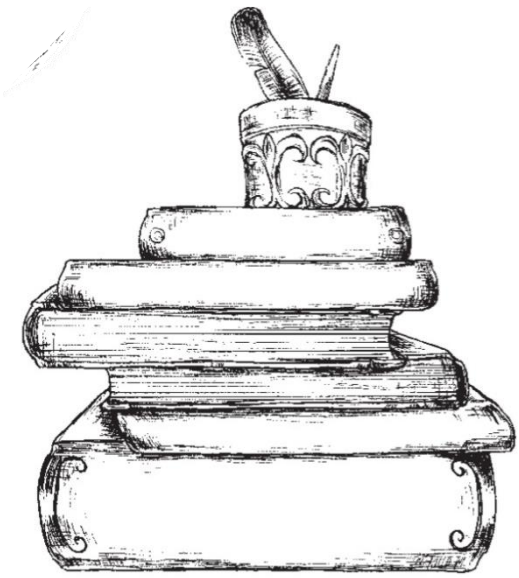
- Schatten der Macht – Namenlos
- Scriptorium Aventuris – Schatten der Macht Paket

The Dark Eye

- Aventuria – One Night in Havena
- Customizable Counter for Magic,Lifepoints and everything else
- DSA Successes and Failures
- Game Master Sheet / Player Tracking for TDE5
- Jammed Carts – Puzzle for city adventures
- Maps
- Map Pack „The white Lake“
- Novel: The Fiery Five
- NPC portraits
- One Death in Grangor – supplements
- Optolith Character Generator
- Scriptorium Aventuris – Layout Building Kit
- Scriptorium Aventuris – 12 Gods Bundle
- Scriptorium Aventuris – Illustrations Bundle
- Scriptorium Aventuris – The Dark Eye: The Aventurian Cabinet-Maker
- TDE5 free character sheets- fillable PDF BW
- TDE5 Inlay Insert for GM Screen /Cheat sheet
- TDE5 Rules Reference Generator
- TDE5 – Template Package for Scriptorium Aventuris
- TDE: Inpnaean Glory of Aventuria
    1. TDE: Inpnaean Glory of Aventuria
    2. White Line
    3. A Tour
- the 12 Gods
- The Dark Aid
- The Dark Eye – Inrah for Beginners
- the dark eye pawns – people
- Winter in Mhanadistan short story

L'Œil Noir

- Aide au Règle de Combat
- Aide à la magie
- Aide MJ
- La Magie sans Magie de Zerax
- L'Île mystérieuse
- Meurtres à Beilunk
- Règle du Boltan
- Règle du Boltan + Jeu de cartes
- Règles sur la consommation de nourriture



Russische Werke:

- Корень-шкворень и Коряга-раскоряка
- Золотой холм
- Тёмное Око – Лист персонажа (Beta)
- Готовые персонажи для игры „Тёмное Око“

LARP:

- Mháires kleiner LARP-Leitfaden für Rahjanis
- Die Sprache von Blumen und Fächern
- Collegium Magicae: Die Anfänge – Setting- und Szenarienband
- Collegium Magicae: Borbarads Schatten
- Gefängnis der Schatten – Teil 2

Sonstiges:

- Das Jahr 1984
- RIDETs Ablassbrief

Verlinkungen zur Online-Version

Diese Offline-Version wird, hoffentlich verständlicherweise, nicht in derselben Frequenz aktualisiert werden wie ihre Online-Version auf Simias Werkbank bei Nandurion. Der vage Blick in die Zukunft lässt momentan eine ungefähr jährliche Überarbeitung vermuten. Mit Hilfe folgender Sprunglinks könnt ihr dennoch jederzeit den aktuellen Stand eures Wunschbereiches überprüfen:

Spielhilfen – Abenteuer – Erzählungen – Vorlagen – Karten + Illustrationen – DSA4 – Sonstige Editionen – Andere Regelwerke – Aventuria – Schatten der Macht – The Dark Eye – L'Œil Noir – Russische Werke – LARP – Sonstiges

Impressum

Scriptoriumsübersichten

Thematischer Überblick über die Werkstücke in der Aventurischen Schreibstube

Stand
November 2020

Autorin
Milena Stark

Kontakt
derya.eulenhexe@gmx.de

Layout & Gestaltung
Milena Stark

Illustrationen
Nicole Engelmann, Torben Bierwirth, Ben Maier, Verena Biskup, Nandurion, Ulisses Spiele

Disclaimer

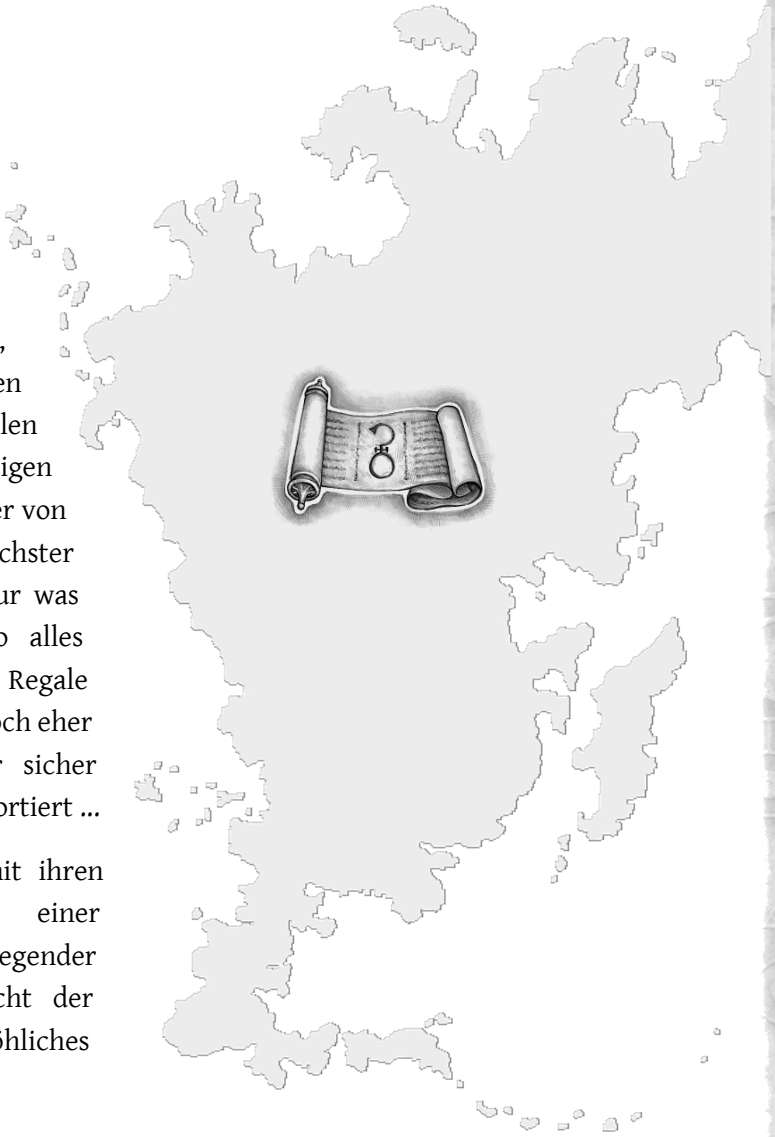
Die verwendeten Bilder und Illustrationen sind Copyright © der jeweiligen Zeichner. Nutzung der Grafiken aus dem offiziellen Fanpaket mit freundlicher Genehmigung der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH in Deutschland, den U.S.A. und anderen Ländern.

DAS SCHWARZE AUGE, AVENTURIEN, DERE, MYRANOR, THARUN, UTHURIA, RIESLAND und THE DARK EYE sind eingetragene Marken der Ulisses Spiele GmbH, Waldems. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Ulisses Medien und Spiel Distribution GmbH ist eine Verwendung der genannten Markenzeichen nicht gestattet.
Dieses Dokument stellt lediglich eine inoffizielle Hilfe dar und dient keinerlei kommerziellen Zwecken. Es handelt sich hierbei weder um ein offizielles Produkt der Ulisses Spiele GmbH, noch soll es den Erwerb entsprechender Produkte überflüssig machen. Es enthält inoffizielle Informationen zum Rollenspiel DAS SCHWARZE AUGE und zur Welt AVENTURIEN. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publiziertem Material stehen.

Alle anderen Originalmaterialien in diesem Werk sind Copyright © 2019 von Milena Stark und werden im Rahmen der Fanrichtlinien zu DSA im SCRIPTORIUM AVENTURIS sowie auf NANDURION veröffentlicht.

Scriptoriumsübersichten

von Milena Stark



Die Regale der Aventurischen Schreibstube, unter Kunden auch unter ihrem bosparanischen Namen Scriptorium Aventuris bekannt, quellen nicht zuletzt dank all seiner fleißigen Schreiberlinge, Künstler und Handwerker über von diversesten Werkstücken unterschiedlichster Machart und verschiedener Spracharten. Nur was wurde dort zwischenzeitlich eigentlich so alles eingestellt? Wildes Wühlen durch unsortierte Regale und Bücherstapel ist beim Suchen am Ende doch eher hinderlich. Ein Belegungsplan wäre dafür sicher nützlich. Am besten gleich noch thematisch sortiert …

Wie praktisch, dass die *Eulenhexe Derya* mit ihren **Scriptoriumsübersichten** sowohl in einer Onlineversion auf Nandurion als auch in vorliegender Buchform solch eine thematische Übersicht der Inhalte im Scriptorium Aventuris liefert. Fröhliches Stöbern und Finden allerseits …

©2011 Ulisses Spiele GmbH

Scriptoriumsübersichten

Genre: Übersicht, Spielhilfe
Voraussetzungen: An Scriptorium Aventuris interessiert
Inhalt: Thematische Übersicht der Inhalte im Scriptorium Aventuris
Standort: Scriptorium Aventuris, Nandurion
Themenkomplexe: Spielhilfen, Abenteuer, Erzählungen, Vorlagen, Karten + Illustrationen, DSA4, Sonstige Editionen, Andere Regelwerke, Aventuria, Schatten der Macht, The Dark Eye, L'Oeil Noir, Russische Werke, LARP, Sonstiges (feinere Unterabteilungen möglich)
Abgedeckte Zeit: 11.2016 – 11.2020

Scriptorium Aventuris